



الخداع البصري وتطبيقاته على الصور الفوتوغرافية  
لتحقيق الصدمة الحسية والادراكيه

Optical Illusions and their Applications to Photographs To Achieve Perceptual  
Sensory Shock

نهلة سيد على السيد

أستاذ مساعد بقسم الجرافيك وفنون الاعلان  
المعهد العالي للفنون التطبيقية - مدينة ٦ أكتوبر

ملخص البحث

يعتبر فن الخداع البصري (Optical art illusion) من الاتجاهات الفنية الحديثة، التي ظهرت في بداية الخمسينيات من القرن العشرين، كما انطلقت أيضاً العديد من المدارس الفنية الحديثة التي كانت متأثرة بالتقدم والتطور الحادث في هذا العصر كرد فعل دال على تفاعل الفناء مع عصره معبراً عن أهم قضاياه.

مدرسة الخداع البصري والتي تعد امتداداً للتجريدية الهندسية والتي تهدف إلى ابتداع تصميمات لها تأثيرات بصرية خادعة وإبداع لوحات تشكيلية توحى بالقيم الجمالية المتمثلة في الحركة والسكون والعمق والبروز بالرغم من تسطيح اللوحة الفنية، وفن الخداع البصري له مجالات عديدة أهمها مجال التصميم الداخلي الذي هو مجال الابتكار والبحث عن أنساب الحلول التي يمكن اتباعها للوصول إلى الهدف.

ولقد استثمر فناني هذا الاتجاه علم الحركة وعلم البصريات ونتائج نظرية الجشتالت، حيث يرى رواد هذا الاتجاه أن الصورة التي تعيش بواسطة الآثار البصرية توجد جوهرياً في العين والعقل من المشاهد، وبهتم هذا البحث بفن الخداع البصري وكيف مهد الطريق لظهور الفنون الرقمية

بالرغم من تسطيح اللوحة الفنية، وفن الخداع البصري له مجالات عديدة أهمها مجال التصميم الداخلي الذي هو مجال الابتكار والبحث عن أنساب الحلول التي يمكن اتباعها للوصول إلى الهدف.

ولقد استثمر فناني هذا الاتجاه علم الحركة وعلم البصريات ونتائج نظرية الجشتالت، حيث يرى رواد هذا الاتجاه أن الصورة التي تعيش بواسطة الآثار البصرية توجد جوهرياً في العين والعقل من المشاهد، وبهتم هذا البحث بفن الخداع البصري وكيف مهد الطريق لظهور الفنون الرقمية.

مشكلة البحث

انتشار المسافات والأشكال في الصورة الفوتوغرافية ، الامر الذي أدى إلى شعور من يشغلها بعدم الارتباط بما دفع المصور الفنان الى إيجاد بعض الحلول التصميمية في إطار الاستفادة من نظريات فن الخداع البصري

يعتبر فن الخداع البصري (Optical art illusion) من الاتجاهات الفنية الحديثة، التي ظهرت في بداية الخمسينيات من القرن العشرين، كما انطلقت أيضاً العديد من المدارس الفنية الحديثة التي كانت متأثرة بالتقدم والتطور الحادث في هذا العصر كرد فعل دال على تفاعل الفناء مع عصره معبراً عن أهم قضاياه<sup>١</sup>.

مدرسة الخداع البصري والتي تعد امتداداً للتجريدية الهندسية والتي تهدف إلى ابتداع تصميمات لها تأثيرات بصرية خادعة وإبداع لوحات تشكيلية توحى بالقيم الجمالية المتمثلة في الحركة والسكون والعمق والبروز

<sup>١</sup>. د. نهى صلاح السيد البيسويني – فن الخداع البصري كتقنية بصرية وأثره على تفعيل الابتكارية التصميمية للإعلانات الخارجية، المؤتمر الاردني الدولي الاول للعمارة والتصميم

٢. الاستفادة من اسس وقواعد فن الخداع البصري  
يزيد من القيمة الجمالية والوظيفية لتصميمات  
الصور.

### منهج البحث

تعتمد الدراسة على المنهج الوصفى التحليلي الذى يتناول بعض الصور الفوتوغرافية التى تم تطبيق مفهوم فن الخداع البصري فى شكلها من خلال إظهار أعمال فنية بها جمال حسى وإدراكي.

### البحث

الخداع البصري اصطلاحاً هو ذلك الفعل الذى يصور للناظر دائماً الصور المرئية على غير حقيقتها تكون الرؤية خادعة أو مضللة ومبني هذا على أن القوة البصرية قد ترى الشئ على خلاف ما هو عليه فى الحقيقة لبعض الأسباب العارضة والتفسير العلمي لذلك أن المعلومات التى تجمعها العين المجردة وبعد معالجتها بواسطة الدماغ تعطى نتيجة لاتطابق المصدر أو العنصر المرئى حيث أنها فعل يخدع كلية النظام البصرى للمشاهد بدءاً من العين حتى الدماغ ، أى أن الخدعة تتطرق أولاً من العين حتى تصل الإدراك العقلى فيخيل للمشاهد أشياء مخالفة لما هي عليه فى الواقع .<sup>٣</sup>

وفن الخداع البصري لا يعتمد على حاسة الإبصار فقط فى عملية الإدراك بل أيضاً يعتمد على المخ البشرى فى تسجيل وتصوير العناصر التشكيلية فهناك العديد من العمليات التى يقوم بها المخ البشرى بعد تسجيل العناصر على شبكة العين.

### نشأة فن الخداع البصري

لاحت ملامح هذا الفن من أواخر العشرينات وبداية الثلاثينيات من القرن العشرين حيث ظهرت جذوره العميقه فى مدرسة الباوهاوس وهى واحدة من أعظم مدارس الفن التشكيلي وقد اهتمت بالفنون والعمارة وتأسست هذه المدرسة عام ١٩١٩ فى فايمار بالمانيا حيث قام مجموعة من أعضاء تلك المدرسة بإجراء عدة بحوث فى الظاهرة البصرية تحت إشراف جوزيف إلبرز الذى كان طالباً ثم عمل أستاذًا فى نفس المدرسة. ومع بداية الأربعينيات ظهرت عدة نماذج متفرقة من الفن البصري تضمنت تأثيرات بصرية وفى أوائل الخمسينيات ظهر فن الخداع البصري كأسلوب تميّز داخل الحركة الفنية العالمية على يد الفنان فيكتور فازاري.

### ما هى فن الخداع البصري:

<sup>٣</sup> محمد ترافقى إعجاز الآيات القرآنية فى دحض الخدع البصرية.

والمنتله فى تصميمات تصلح تنفيذها للوحات فنية تحقق صدمة حسية ادراكية باعتبارها أحد عناصر العمل الفنى بحيث تؤدى بدورها إلى الإحساس بالعمق الفراغى والاتساع الإيهامى للمساحات المحدودة، كما تضفي على المكان إحساساً فنياً وجمالياً خاصاً.

### أهمية البحث

١. تقديم أفكار فنية وجمالية ملائمة للمصور الفوتوغرافي كاسهام فى علاج بعض عيوب الصور وتحويلها إلى لوحات فنية من خلال برامج مختلفة تحقق صدمة حسية ادراكية.

٢. محاولة لإضافة أفكار جديدة لتصميمات الصور الفوتوغرافية من خلال أشكال الخداع البصري تتحقق صدمة حسية ادراكية.

٣. إلقاء الضوء على السمات الجمالية والفنية التي تحويها الصور، ودورها فى إثراء والبرامج الفنية المختلفة للوحات الفنية.

٤. طرح مداخل تساهم فى توظيف مفاهيم فن الخداع البصري فى مجال تصميم الصور الفوتوغرافية، مما يعتبر إضافة لهذا المجال.

### أهداف البحث

١. الإستفادة من فن الخداع البصري وما يحويه من قيم جمالية ووظيفية فى عمل صور فوتوغرافية والاستفادة منه لعمل فنى يحقق جمال حسى وادراكي.

٢. الإستفادة من أسس وقواعد فن الخداع البصري فى عمل معالجات فنية تهدف إلى حل مشكلة الصور الفوتوغرافية وذلك من خلال التحكم فى الخطوط والمساحات المستخدمة فى تصميم الصورة.

٣. استحداث صياغات جديدة للصور الفوتوغرافية بناءً على المفاهيم الجمالية لفن الخداع البصري لإنتاج تصميمات مبتكرة تزيد من فاعلية هذا النوع من الإعلانات والذى قد يؤدى بدوره إلى الارتقاء بالفراوغ لتحقيق صدمة حسية ادراكية.

### فرضيات البحث

١. الكشف عن أثر فن الخداع البصري على تصميم الصور الفوتوغرافية من خلال دراسة المفاهيم الفكرية لهذا الاتجاه.

٢. إمكانية طرح مداخل مستحدثة لتشكيل الصور الفوتوغرافية بناءً على المفاهيم الجمالية لفن الخداع البصري.

الادوات التي تعرف باسم (Roll Box) ، او من خلال القوائم الموجودة بأعلى الشاشة (Menu) وفي بعض الاحيان من خلال الاثنين معاً.

الجرافيك كمبيوتر فهو فن حديث بدأ الانتشار بسرعة رهيبة مع ظهور أجهزة الحاسب الالي وبرامج الجرافيك المتنوعة التي وفرت للمستخدم تنفيذ مهام فنية وابداعية ومعالجات مبهجة على الصور الرقمية.

ومن أهم الطرق المستخدمة في البرامج الفنية طريقة الرسم التخطيطي للصور بشكل مباشر على الشاشة، حيث من الممكن عن طريق الكمبيوتر الحصول على عدد كبير من التسهيلات الخاصة، والتي لا يمكن الحصول عليها بأي وسيلة أخرى.

وهي تعتمد بشكل كبير على استخدام مهارة إمكانيات الرسم المرنة بمساعدة الكمبيوتر ومن تغيير وتغيير الأشكال وتجزئتها وإعادة تحريكها ونقلها وكذلك دمجها مع وجود ملايين من الدرجات اللونية المختلفة، الامر الذي إنعكس بدوره بالغ الأهمية في مجال الفنون والتصميم.

**وترجع أهمية استخدام الفنان الجرافيكى للكمبيوتر إلى:-**

- رفع مستوى الدقة التقنية الفنية وتقليل الخطأ.
- السرعة الفائقة في أداء العمليات المختلفة.
- توفير الوقت باختزان المعلومات وسهولة الرجوع إليها.
- عند إجراء عملية التصميم بواسطة الكمبيوتر يستطيع الفنان أن يطلق طاقته الابتكاريه بالتبديل والتعديل أو ما يعرف بوجود الخيارات للوصول إلى التصميم الأمثل في أقل وقت زمني.
- يمكن الكمبيوتر الفنان من عملية التلوين والمزج بين الألوان والتظليل يؤدي ذلك بدوره إلى إنتاج تصميمات ذات أبعاد جمالية مميزة.
- ومن المهم ذكره برامج الرسم بواسطة الكمبيوتر التي أصبحت الان شائعاً ومستخدمه في العديد من المجالات كما أن التطوير في هذه البرامج بمعدل سريع نظراً للتقدم السريع في مكونات الكمبيوتر خصوصاً الشاشة (Monitors) وكروت الرسم الخاصة بها والتي تطورت من (Mono) الى (EGA) الى (VGA) والـ (Super VGA) البيانات الرقمية الى صور ورسومات.

فن الخداع البصري هو نوع من الفن التجريدي حيث يعد امتداداً للتجريدية الهندسية Geometrical Abstraction والذي يهدف إلى إنتاج تصميمات لها تأثيرات بصرية خادعة للرأي، حيث يتم خداع البصر نتيجة إحكام التنظيم الهندسي الذي يعتمد في بعض جوانبه على المنظور الحسى حينما تصغر بعض الأشكال الهندسية في تدرج بينما غيرها المقابل ينظام بالعكس ويتوارد نتيجة هذا التنظيم إحساس عام بالحركة أو العمق أو الاثنين معاً.

**الأسس والقوانين التي يقوم عليها فن الخداع البصري:**

١. العناصر المستخدمة في فن الخداع البصري (اللون - الخط - الشكل) يتم اختيارها بدقة شديدة وإحكام توزيعها داخل إطار العمل الفنى لتحقيق أعلى تأثير بالخداع.
٢. التأكيد على إحداث الحركة الإيحامية والعمق الفراغى رغم ثبات العناصر المستخدمة، وذلك عن طريق بعض الخدع الحسية فى إدراك الأشكال والعناصر المستخدمة.
٣. التضاد الكامل بين اللونين الأبيض والأسود واستخدام الألوان المتباينة لتحقيق أقصى حد من التأثيرات البصرية.
٤. تكرار العناصر والألوان فى تنظيمات بسيطة ومركبة لإيجاد نوع من الإيقاع الحركى.

**فن الكمبيوتر جرافيك<sup>٣</sup>**

كانت فكرة إبداع أعمال فنية من خلال وسيط الى تبدو غير مألوفة بالنسبة للفنان، كما كانت في البدايات الاولى مرفوضه لانه كان من المعتقد أن الكمبيوتر لا يحقق طموحاته الفنية بدرجة تكفى لتسميتها إبداعاً، على الرغم من ذلك وفي البدايات الاولى لظهور الكمبيوتر، فان بعض الفنانين قد أبدوا إستجابة لكي يقوموا بأعمال تجريبية فنية عليه وقد أدت هذه التجارب الفنية الى نتائج غيرت من التطورات والمفاهيم الاولى حول الإبداع بواسطة الكمبيوتر، وأن الكمبيوتر لم يصنع ليكون مجرد أداه عادي، ولكن يعتبر أداء تستعمل لمشاركة الفنان نشاطه وإبداعه.

وبعد ذلك تم تطوير البرامج الخاصة بالتعليمات الفنية، حتى أصبحت توفر للفنان مجموعة كبيرة من أدوات الرسم التي يمكن الوصول اليها إما من خلال إطار

<sup>٣</sup> داليا أحمد مرتضى عطوه حسانين – الاستفادة من فن الخداع البصري في تصميم المسائر لمساكن الشباب المحورة المساحات – رسالة دكتوراه – كلية الاقتصاد المنزلي – جامعة حلوان ٢٠١٠م.



شكل (١-١)

منظر طبيعي يوضح شكل القرف وانعكاسه



شكل (٢-١)

الصورة الفوتوغرافية بتقنيات فنية تظهر الخداع البصري

- القدرة على معالجة الصورة الجرافيكية من حيث تحويلها إلى سلبية أو خطوط أو عكسها أو صبغها بلون آخر وغيرها من المعالجات المختلفة مع إدخال الإضافات اليدوية لاعطائها اللمسات الفنية، إضافة إلى إمكانية فصل الصورة الملونة عن طريق التجزئ اللوني (Color separation) وإستخدامها في إنتاج تصميمات يمكن طباعتها، مما أتاح فرص التعامل بينها وبين الفنان إذا ما تم الالامام به.

#### كيفية التعامل بين الفنان والكمبيوتر<sup>٤</sup>:

يتم التعامل بين الفنان أو المصمم والكمبيوتر بغرض إنتاج التصميمات من خلال أربع مراحل رئيسية يمكن تناولها بايجاز فيما يلى:-

- يقوم بعمل صياغة الكمبيوتر لعناصر للأشكال واللون، والتحكم في تصحيحه لإعادة الصياغة النهائية لعناصر الرئيسية.

- يتم التعامل بين المصمم والكمبيوتر بإدخال برنامج العمل بواسطة المصمم (برنامج الشكل – اللون – التأثيرات – تعليمات التشغيل ... وهكذا). حتى يقوم الكمبيوتر بعمل علاقة بين بيانات (Data) التكوين المحدد ومن خلال تشغيل البرنامج يقوم المصمم باستكشاف الاحتمالات المتاحة ويقوم بتعديل التكوين أو التصميم تبعاً لذلك وفي نهاية الحوار بين المصمم والكمبيوتر فإن المصمم يكون قد توصل إلى معالجات فنية للتصميم.

- يقوم المصمم بتجميع عناصر التكوين في نسق متكملاً يفي بالغرض من التصميم.

<sup>٤</sup> محمود السيد أحمد مصطفى – جماليات القشرة الخشبية بين التعبير والخداع البصري – مجلة علوم وفنون – المجلد الاول – العدد الاول يناير ٢٠١٤.

**تحليل العمل الفني:**

ومن خلال برنامج الفتوشوب تم استخدام الصورة الصورة الفوتوغرافية بتقنيات فنية لظهور العناصر المصوره بالوانها وأضوائها والفضاء الذي أحاطها للفن الذي يتجه نحو الداخل في الوجود المجرد والرمزي المناسب لأشاعه التأثير الجليل والصورة أكثر تهذيباً وانقه بل وأكثر ادهابنا حتى تصبح محمله بمشاعر ودلالات بديله توكل على الخداع البصري من خلال الحركة والشكل واللون.

١. ادراج الصورة الى برنامج الفتوشوب.

٢. تحويلها الى smart object حتى يتمكن لنا من التعديل على التأثيرات التي سنقوم بعملها.
٣. فتح قائمة layer واختيار امر liquidly ثم سيقوم بفتح نافذه يمكن من خلالها عمل العديد من التأثيرات المتعددة ثم يتم الضغط على apply لحفظ التأثيرات.
٤. ثم يتم تكرار تلك الصورة ٤ مرات بصورة منتظمة ووضع نسخة أخرى منها أسفلها وثم يتم تقليل نسبة الشفافية opacity للصورة العلوية.
٥. ثم يتم الحفظ بصيغه jpg.



شكل (٢-٢)

- الصورة الفوتوغرافية بتقنيات فنية تظهر الخداع البصري من التأثيرات المتعددة ثم يتم الضغط على apply لحفظ التأثيرات.
٤. يتم تكرار الخطوة رقم ٣ مرة أخرى لعمل بعض التأثيرات التي ستكون أكثر نجاحاً مع هذه الصورة.
  ٥. ثم يتم تكرار تلك الصورة وتغيير نظام دمج الصورة العلوية من normal الى overlay وتنقلي نسبة الشفافية opacity أيضاً.
  ٦. ثم يتم الحفظ بصيغه jpg.



شكل (١-٢)

يوضح بائع البالونات في مولد السيدة زينب

**تحليل العمل الفني:**

ومن خلال هذه الصورة نلاحظ العلاقات المتبادلة بين الظل والنور والارتباطات الحسيه المختلفة متميز بين الالوان والاشكال مع الفكرة وتتواصل المرتبات مع المسموع والصوتى مع الحركة بل تتدخل الحواس مع العاطفه.

١. ادراج الصورة الى برنامج الفتوشوب.
٢. تحويلها الى smart object حتى يتمكن لنا من التعديل على التأثيرات التي سنقوم بعملها.
٣. فتح قائمة layer واختيار امر liquidly ثم سيقوم بفتح نافذه يمكن من خلالها عمل العديد



شكل (٢-٣)

- التأثيرات المتعددة ثم يتم الضغط على apply لحفظ التأثيرات.
٤. ثم يتم تكرار تلك الصورة ٤ مرات بصورة منتظمة ووضع نسخة أخرى منها أسفلها وثم يتم تقليل نسبة الشفافية opacity للصورة العلوية.
٥. ثم يتم الحفظ بصيغه jpg.



شكل (١-٣)

تحليل العمل الفني:

١. ادراج الصورة الى برنامج الفوتوشوب.
٢. تحويلها الى smart object حتى يتمكن لنا من التعديل على التأثيرات التي سنقوم بعملها.
٣. فتح قيمه layer واختيار امر liquidly ثم سيقوم بفتح نافذة يمكن من خلالها عمل العديد من



شكل (٢-٤)

الصورة الفوتوغرافية بتقنيات فيه تظهر الخداع البصري

- الجماليه الجديدة ومن هنا تقدر قيمة العمل الفنى على اساس مدى تميزه بالطابع الشخصى
١. ادراج الصورة الى برنامج الفوتوشوب.
٢. تحويلها الى smart object حتى يتمكن لنا من التعديل على التأثيرات التي سنقوم بعملها.



شكل (١-٤)  
صورة ورقة شجر طبيعى

تحليل العمل الفني:

يوضح صورة درجة شجر طبيعى من خلال استخدام البرامج التكنولوجيه قيم تجريد الورق الشجر وتحويلها الى عمل فنى جديده معان مختلفة نظراً لاختلاف التقنيه المبدعه والاسلوب الذى يعبر عن مزيد من النقد الحدى والرجوع الى التحليلات الشكلية فى الاسلوب ويعتمد على القدرة التحليلية وفقاً لرؤيته الذاتيه والرؤيه

٤. تم يتم تكرار تلك الصورة ٤ مرات بصورة منتظمه ووضع نسخة أخرى منها أسفلها وثم يتم تقليل نسبة الشفافية opacity للصورة العلوية.
٥. ثم يتم الحفظ بصيغه jpg.



شكل (٢-٥)

الصوره الفوتوغرافيه بتقنيات فنيه تظهر الخداع البصري

٦. فتح قايمه layer واختيار امر liquify ثم سيقوم بفتح نافذه يمكن من خلالها عمل العديد من التأثيرات المتنوعة ثم يتم الضغط على لحفظ التأثيرات.



شكل (١-٥)

سقف من الخوص

٥. ثم يتم تكرار تلك الصورة وتغيير نظام دمج الصورة العلوية من normal الى overlay وتقليل نسبة الشفافية opacity أيضاً.
٦. ثم يتم الحفظ بصيغه jpg.

#### نتائج البحث:

١. إن مدارس الفن الحديثة ومتنوعة تعد مصدراً مهماً من مصادر التصميم لذا فهي تعد وحياً لابتكار الكثير من الصور الفوتوغرافية.
٢. الخدع البصرية في فن الصور الفوتوغرافية تقوم على التنظيم العلمي المصحوب بالالوان والأشكال الهندسية وهذا التنظيم العلمي هو الذي يثري الأشكال بالامكانيات البصرية التي تصنع الحركة الإيحائية والاحساس بالعمق الفراغي للصورة واظهارها في عمل فنى لتحقيق صدمة حسية إدراكية.
٣. يعد فن الخداع البصري مدخلاً مثيراً للابداع في مجال تصميم الصور الفوتوغرافية.
٤. من خلال الدمج بين القوانين والطرق التي تحقق العمق الفراغي والاتساع الإيحائي في فن الخداع البصري في تصميم الصور الفوتوغرافية.
٥. استخدام الأساليب الحديثة في الصور الفوتوغرافية يثيرى من قيمتها الجمالية، كما تتيح الحرية في إنتاج

#### تحليل العمل الفني:

١. ومن خلال البرامج التقنية تداخلت الخطوات مع بعض فى تكوين أشكال فنية لعمل لوحة فنية بها توضح التعبير الذاتى من خلال الحركة والاسلوب التى تظهر الصورة الى عمل فنى متميز ب التقنية متنائمة مع الاسلوب الخاص لباحث الذى يفوع الصورة الى عمل فنى وقيمته العمل الفنى الذى بطبيعتها مكانتها الهاeme فى تقدير قيمته الفنية والجمالية وتوسيع فكرة ناشه عن التناول الغير تقليدى للخامات والافكار والتقنيات الجديدة لتبعداً لمبدأ الملائمة التقنية فى تحقيق العمل الفنى. ادراج الصورة الى برنامج الفوتوشوب.
٢. تحويلها الى smart object حتى يتمكن لنا من التعديل على التأثيرات التى سنقوم بعملها.
٣. فتح قايمه layer واختيار امر liquify ثم سيقوم بفتح نافذه يمكن من خلالها عمل العديد من التأثيرات المتنوعة ثم يتم الضغط على لحفظ التأثيرات.
٤. يتم تكرار الخطوة رقم ٣ مرة أخرى لعمل بعض التأثيرات التى ستكون أكثر نجاحاً مع هذه الصورة.

٦. حسين حجاج، مصطفى محمد ، عبدالعزيز جودة:  
تصميم طباعة المنسوجات اليدوية – مطبعة حلوان  
– القاهرة ١٩٩٣م.

٧. داليا أحمد مرتضى عطوه حسانين – الاستفادة من  
فن الخداع البصرى فى تصميم الستائر لمساكن  
الشباب المحدودة المساحات – رسالة دكتوراه –  
كلية الاقتصاد المنزلى – جامعه حلوان ٢٠١٠م.

٨. محمود السيد أحمد مصطفى – جماليات القشرة  
الخشبية بين التعبير والخداع البصرى – مجلة علوم  
وفنون – المجلد الاول – العدد الاول يناير ٢٠١٤م.  
٩. نجلاء سعد زغلول جابر سراج – أهمية الادراك  
فى فن الخداع البصرى ومبرراته – المؤتمر العلمى  
الدولى الرابع لكلية الاداب – جامعه الزيتونه  
الاردنية ٢٠١٤م.

١٠. يحيى حمودة – نظرية اللون – دار المعرفه –  
القاهرة ١٩٨١م.

#### ثانياً: المراجع الأجنبية

11. Amy Dempsey-Style, School and Movements, Thames & Hudson Ltd, London 2010.
12. Delia Demetress, Hanna Landin, Anna Val garda, an interactive textile hanging textile context and interaction studies in material thinking journal 2012.
13. Geoffrey H Crawshaw, carpet manufacturer, wrong developments publisher New Zealand 2002.
14. Jacquie Wilson handbook of textile design principles processes and practice wood head publishing limited England 2001.
15. Jincheng, reactions against historicism of German Bauhaus and the reaction against passes of Italian futurism review of European studies 2010.

المعرفه باشكال مختلفة سواء مربعة او مستطيله او  
دائريه او أي شكل آخر.

#### توصيات البحث

- في ضوء النتائج التي أسفر عنها البحث نوصى بالاتى:
١. فن الخداع البصرى فمن زاخر بالإمكانات التشكيلية  
من خلال الأسس التي قام عليها ويمكن الاستفادة  
منه بتدريسه كمادة فنية تقييد في تنمية القدرات الفنية  
لدى الطلبة من خلال دراسة الالوان والخطوط.
  ٢. ضرورة تدعيم الجامعات بنتائج الدراسات الخاصة  
بالمدارس الفنية الحديثة التي تنتهي منهج العلم والفن  
معاً لتطوير الفكر التصميمي والاستفادة منه في  
مجالات التصنيع المختلفة لايجاد حلول تشكيلية  
مبكرة.
  ٣. الاستفادة من الاساليب التنفيذية المختلفة للصور  
الفوتوغرافية في تنفيذ أكثر من أسلوب في التصميم  
لعمل أعمال فنية مختلفة حديثة لها دور فعال في  
المجال الفنى.

#### المراجع

##### أولاً: المراجع العربية

١. د. نهى صلاح السيد البسيوني – فن الخداع  
البصرى كتقنية بصرية وأثره على تعديل الابتكارية  
التصميمية للاعلانات الخارجية، المؤتمر الاردنى  
الدولى الاول للعمارة والتصميم.
٢. أميرة قدرى يس – فنون الخداع البصرى في  
تصميم الإعلان – رسالة دكتوراه – كلية الفنون  
التطبيقية – جامعه حلوان ٢٠٠٨م.
٣. توحيد الطنطاوى إسماعيل الطنطاوى – الإلادة من  
فن الخداع البصرى لصياغة لوحات لوحات نسجية  
مستحدثة باستخدام لحمات بقايا الأقمشة – رسالة  
دكتوراه – كلية التربية النوعية – جامعه عين شمس  
٢٠١٣م.
٤. محمد ترياقى إعجاز الآيات القرآنية في تحضير الخدع  
البصرية.
٥. حسن سليمان- سيكولوجية الخطوط – دار الكاتب  
العربي للطباعة والنشر – القاهرة ١٩٦٧م.

## Optical Illusions and their Applications to Photographs To Achieve Perceptual Sensory Shock

### Research Summary

Optical art illusion is considered one of the modern artistic trends, which appeared at the beginning of the fifties of the twentieth century, and many modern art schools that were affected by the progress and development of this era were also launched as a response indicative of the interaction of groups with its age expressing On his most important issues. The School of Visual Deception, which is an extension of engineering abstraction, aims to create designs that have deceptive visual effects and create plastic paintings that suggest the aesthetic values of movement, stillness, depth, and prominence despite the flatness of the artistic painting, and the art of optical deception has many areas, the most important of which is the field of interior design, which is the field of innovation And the search for the most appropriate solutions that can be followed to reach the goal. The artists of this trend have invested in kinematics, optics, and the results of Gestalt theory, where the pioneers of this trend see that the image that lives by visual effects exists essentially in the eye and the mind of the viewer, and this research is concerned with the art of optical deception and how it paved the way for the emergence of digital arts.