



## تأثير استخدام الهولوجرام الهرمي على تعلم مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز الفني للمبتدئات

الدكتور / منال محمد منصور

الدكتور / أيمن عثمان

الدكتور / سامح محمود

الباحثة/ غادة محمدى عبدالخالق محمد

### ملخص البحث:

يهدف البحث إلى التعرف على " تأثير استخدام الهولوجرام الهرمي على تعلم مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز الفني للمبتدئات" و تم اختيار عينة البحث بالطريقة العمدية لإجراء التجربة الأساسية من المبتدئين في الجمباز بنادى الباجور الرياضى لعام ٢٠٢٤م حيث تكونت العينة من (٤٠) مبتدئة تم تقسيمهم إلى مجموعتين إحداها تجريبية والتي إستخدمت الهولوجرام والبالغ عددهم (٢٠) مبتدئة ، ولأخرى ضابطة والتي إستخدمت الطريقة التقليدية والبالغ عددهم (٢٠) مبتدئة، تم سحب (١٥) مبتدئ من مجتمع البحث وخارج العينة الأساسية كعينة استطلاعية لإجراء المعاملات العلمية للاختبارات والتكنولوجيا المستخدمة قيد البحث ، وإشاره اهم النتائج الي :

١- توجد فروق دالة إحصائيا بين متوسطي القياسات القبلية والبعدي للمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياسات البعدية في المتغيرات قيد البحث.

٢- توجد فروق دالة إحصائيا بين متوسطي القياسات القبلية والبعدي للمجموعة التجريبية في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياسات البعدية في المتغيرات قيد البحث.

٣- توجد فروق دالة إحصائيا بين متوسطي القياسات البعدية للمجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياس البعدي للمجموعة التجريبية في المتغيرات قيد البحث."

### Summary of the research in English:

The research aims to identify "the effect of using the pyramid hologram on learning the headstand skill in artistic gymnastics for beginners" and the research sample was chosen intentionally to conduct the basic experiment from beginners in gymnastics at the Bagour Sports Club for the year 2024



AD, where the sample consisted of (40) beginners who were divided into two groups, one of which was experimental, which used the hologram, numbering (20) beginners, and the other was a control group, which used the traditional method, numbering (20) beginners. (15) beginners were drawn from the research community and outside the basic sample as a survey sample to conduct scientific transactions for the tests and technology used under study, and the most important results indicated: 1- There are statistically significant differences between the averages of the pre- and post-measurements of the control group in the level of headstand skill in gymnastics for beginners under study in favor of the post-measurements in the variables under study. 2- There are statistically significant differences between the averages of the pre- and post-measurements of the experimental group in the level of headstand skill in gymnastics for beginners under study in favor of the post-measurements in the variables under study. 3- There are statistically significant differences between the averages of the post-measurements of the experimental group and the control group in the level of headstand skill in gymnastics for beginners under study in favor of the post-measurement of the experimental group in the variables under study.

#### مقدمة ومشكلة البحث:

يشهد العصر الحالي ثورة علمية وانفجارا معرفيا وعلميا وتكنولوجيا هائلا، حيث يتوالى تراكم النظريات وتطبيقاتها التكنولوجية بصورة لم تشهدها البشرية من قبل، وفي عصر المعلوماتية الذي يحمل في طياته تغييرات عديدة في جميع جوانب الحياة، والمتتبع لحركة التقدم السريع في مجال تكنولوجيا المعلومات من ناحية ومجال تكنولوجيا التعليم من ناحية أخرى يجد أن تزاوجا قد حدث بين المجالين، وقد أدى حدوث هذا التزاوج إلى ظهور أفاق جديدة رحبة تمثلت في وجود العديد من المستحدثات التكنولوجية ذات العلاقة المباشرة بالعملية التعليمية، وكان من الضروري الاستجابة لها من خلال تطوير العملية التعليمية وتوظيف المستحدثات التكنولوجية فيها. (٢ : ١)

إن التعلم البصري يعتبر من أهم التوجهات الحديثة التي يمكن أن تساعد على التعمق في التعلم وتذكر المعلومات، كما أنها تسهم بشكل كبير في تنمية الإبداع لدى المتعلمين، وعليه يمكن تعريفها بأنها " تلك الخطوات والإجراءات المترتبة والمنظمة والتي يمكن اتباعها أثناء شرح المادة التعليمية بقصد تنظيم الموضوع المقروء في صورة مرئية باستخدام بعض الأشكال الهندسية كالدوائر والمربعات والمستطيلات وغيرها لتوضيح العلاقة بين الأفكار الرئيسية وتفصيلها الجزئية بمجموعة من الأسهم والخطوط. (١١ : ٦)



ان إيصال المادة التعليمية سواء من الناحية المعرفية أو المهارية التي تقدم الى الطلاب بصورة مستمرة داخل المؤسسة التعليمية لغرض تحقيق التعلم المقصود فبذلك تكون من أولويات العمل التربوي التعليمي للقائمين في العملية التعليمية، فقد أكدت الجهات القائدة لهذه العملية الى بذل الجهود اللازمة لتهيئة المتعلم نحو التعلم وتحسين تحصيله العلمي بما يجعله يفسر ويتبأ ويهيئ عقله لاكتساب المعرفة، وتنظيمها في بنيته المعرفية، ومما يتحتم عليه تنظيم وترتيب هذه المعارف وكيفية ترابطها داخل بنائه المعرفي. ولا شك في ان الاهتمام بالمتعلم يتطلب توفير بعض الأهداف التعليمية السلوكية التي تساعد المتعلم على بلوغ تلك الأهداف بالطريقة والقدر والسرعة التي تناسبه. (١٢ : ٢٤)

أحدثت التكنولوجيا الحديثة تغييرات أساسية في النظم التعليمية، ولاسيما عند دخول المستحدثات التكنولوجية ميدان استراتيجيات التعليم والتعلم، وأصبح من الأهمية بمكان تدريب المعلم على الطريقة المناسبة لإدارة عمليتي التعليم والتعلم بشكل فعال وناجح، وهذا لا يتم إلا بتشجيعه على استخدام وسائل التكنولوجيا والتقنيات المختلفة داخل وخارج الفصل، ومن أبرز التقنيات المستخدمة في العملية التعليمية هي أنظمة إدارة التعلم الإلكتروني، والتي تعين المعلم على توصيل المادة العلمية للطلبة، وتقديم الاختبارات والواجبات ومتابعة تقدم مستوى الطلبة وإدارة سجلاتهم المختلفة. (١٣ : ٣٣٢)

ومع دخول هذه التقنيات الحديثة برز مفهوم التعلم الإلكتروني والذي تطور ليصبح التعلم المتنقل أحد أبرز تقنياته، وقد أوضحت مفهوم التعلم المتنقل وهو التعلم القادر على توظيف الاتصالات اللاسلكية في العملية التعليمية، وهذه توظيف التكنولوجيا في التعليم، بخاصية تسهل للمتعلم إمكانية الوصول إلى المواد التعليمية والمحاضرات في أي وقت ومن أي مكان خارج أو داخل الفصول الدراسية. (٦ : ١٤)

يعتبر الهولوجرام (الهيلوجرام) هو تقنية تصوير ثلاثي الأبعاد تتيح للصور المجسمة أو الكائنات بأن تظهر وكأنها موجودة في الفضاء الحقيقي. تُستخدم هذه التقنية لعرض صور أو فيديو ثلاثية دون الحاجة لنظارات خاصة، ويمكن رؤيتها من زوايا متعددة مما يعطي انطباعًا بالعمق والواقعية، وبعض استخدامات الهولوجرام تشمل:

١. العروض الترفيهية والحفلات الموسيقية، حيث يتم إعادة إحياء الفنانين الراحلين أو عرض صور ثلاثية الأبعاد للمؤدين.
٢. التعليم، من خلال عرض نماذج ثلاثية الأبعاد لتوضيح المفاهيم العلمية.
٣. التطبيقات التجارية مثل عرض المنتجات بشكل تفاعلي في المعارض أو المتاجر (١٨ : ٢٣)



تعتمد تقنيات الهولوجرام على الليزر والإسقاط البصري لخلق الصور المجسمة، وهناك عدة طرق لتحقيق ذلك، مثل استخدام العدسات الخاصة أو المواد الحساسة للضوء التي تسجل وتعرض الصور الثلاثية الأبعاد. والهولوجرام، أو التصوير ثلاثي الأبعاد، هو تقنية تعتمد على تسجيل المعلومات ثلاثية الأبعاد لشيء ما ثم إعادة عرضها بطريقة تجعلها تبدو وكأنها تطفو في الفضاء. يُعد هذا النوع من التصوير تقنية متقدمة تُستخدم في عدة مجالات، مثل الاتصالات، والترفيه، والتعليم، والطب. (١٩ : ١٥٧)

يعتبر الجمباز هي رياضة تتضمن أداء سلاسل من الحركات في أجهزة مختلفة ففي كل جهاز سلسلة من الحركات المختلفة. يجمع الجمباز بين القوة، والمرونة، والسرعة، والبراعة، مسابقات الجمباز الفني للرجال تتكون من ٦ أجهزة هي البساط الأرضي وحصان الحلق وحصان القفز وحاليا يسمى بطاولة القفز، المتوازي وجهاز العقلة وجهاز الحلق كونا في مجال الجمباز الفني؛ أما مسابقات السيدات تكون في مجالي الجمباز الفني والإيقاعي. (١٦ : ٦٧)

ومن خلال عمل "الباحثة" كمعلمة للتربية الرياضية ومدربة جمباز بنادي الباجور الرياضي ، ومن خلال ملاحظة طرق واساليب التعليم المستخدمة في تعليم مهارات الجمباز للمبتدئين وجدت الباحثة انها تعتمد على الأسلوب الأمري فقط حيث يقوم المدرب بالشرح وأداء النموذج، ويكون دور المتعلم سلبيا يعتمد على ما يتلقاه من تعليمات، مع عدم قدرة هذا الأسلوب على جذب انتباه المتعلمين حيث إنه لا يراعى الفروق الفردية بين المتعلمين علاوة على العبء الزائد على المدرب، وكذلك الاطلاع على المراجع العلمية مثل أحمد الهادي (٢٠١٠) (١) ، توفيق مرعى ، محمود الحيلة (٢٠١٤م) (٧) ، حاتم شرف (٢٠١٥) (٨) ، حمزة الجبالي (٢٠١٦م) (٩) ، زيد منير (٢٠١٥م) (١٠) ، وكذلك الدراسات المرجعية مثل أحمد محمد (٢٠٢١م) (٤) ، اسلام جمال الدين (٢٠٢٤م) (٥) ، محمد شريف (٢٠٢٣م) (١٤) ، والتي أشارت إلى التأثير الإيجابي للهولوجرام في عمليتي التعليم والتعلم مقارنة بالطريقة التقليدية، مما إسترعى إهتمام الباحثة لإجراء هذه الدراسة والتي تناولت فيها " تأثير استخدام الهولوجرام الهرمي على تعلم مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين"

#### أهمية البحث:

#### (أ) الأهمية العلمية:

١- استخدام الهولوجرام التعليمي التي قد تسهم في تطوير العملية التعليمية وتعمل على اكتساب الأداء المهاري للمبتدئات في الجمباز



٢- قد يساهم في توجيه الباحثين إلى إجراء دراسات علمية تتناول الجوانب التي لم تتعرض لها الدراسة الحالية.

### (ب) الأهمية التطبيقية:

١- قد يساهم البحث في رفع مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث.  
**هدف البحث:**

يهدف البحث إلى التعرف على " تأثير استخدام الهولوجرام الهرمي على تعلم مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز الفني للمبتدئات "

### فروض البحث:

١- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياسات البعدية في المتغيرات قيد البحث.

٢- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة التجريبية في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياسات البعدية في المتغيرات قيد البحث.

٣- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات البعدية للمجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياس البعدي للمجموعة التجريبية في المتغيرات قيد البحث".

### التعريفات المستخدمة في البحث

#### (١) الهولوجرام:

هي تقنية تسمح بإنشاء صور ثلاثية الأبعاد باستخدام أشعة الليزر، بحيث تظهر الصورة كمجسم هلامي فيه طيف من الألوان ليتجسد على الشكل المراد عرضه، وذلك باستخدام مخصص لذلك. (تعريف إجرائي)

### الدراسات المرجعية

١- دراسة اسلام جمال الدين ابواليزيد البشبيشى (٢٠٢٤) (٥) بعنوان " أثر نمط عرض المحتوى (الكلّي/الجزئي) في بيئة التعلم المدمج القائمة على تقنية الهولوجرام على تنمية مهارات صيانة الاجهزة التعليمية والذكاء البصري المكاني لدى طلاب تكنولوجيا التعليم " ، هدفت الدراسة الى التعرف على أثر نمط عرض المحتوى (الكلّي/الجزئي) في بيئة التعلم

الدمج القائمة على تنقية الهولوجرام على تنمية مهارات صيانة الاجهزة التعليمية والذكاء البصري المكاني لدى طلاب تكنولوجيا التعليم ، استخدم الباحث المنهج التجريبي ، وبلغ حجم عينة البحث (٤٠) تلميذ ، وكانت أحهم النتائج " تؤثر تكنولوجيا الهولوجرام تأثيراً إيجابياً دال إحصائياً في تعلم وتنمية بعض مهارات صيانة الاجهزة التعليمية والذكاء البصري المكاني لدى طلاب تكنولوجيا التعليم، وكان لاستخدام الهولوجرام تأثيراً أفضل في التعلم من أسلوب التعلم التقليدي (الأوامر) في تعلم بعض المهارات (قيد البحث) "

٢-دراسة أحمد خليل عبد الحميد أبو زيد ( ٢٠٢٤ م ) ( ٣ ) بعنوان " تطوير نمط عرض التصوير التجسدي (الهولوجرام) وفقاً للدمج (الكلّي/الجزئي) بالواقع الحقيقي وأثره في تنمية المفاهيم العلمية، والوعي بالمخاطر البيئية لدى مرحلة رياض الأطفال ، هدفت الدراسة الى " تطوير نمط عرض التصوير التجسدي (الهولوجرام) وفقاً للدمج (الكلّي/الجزئي) بالواقع الحقيقي وأثره في تنمية المفاهيم العلمية، والوعي بالمخاطر البيئية لدى مرحلة رياض الأطفال ، استخدم الباحث المنهج التجريبي ، بلغ حجم العينة (٣٣) تلميذ من مرحلة رياض الأطفال ، وكانت أهم النتائج البرنامج التعليمي المعتمد على استخدام الهولوجرام كان له أثر كبير على تنمية المفاهيم العلمية، والوعي بالمخاطر البيئية لدى مرحلة رياض الأطفال وكان ذلك واضحاً في الفرق بين متوسطات القياسات القبليّة والبعدية لعينة البحث الأساسية ولصالح القياسات البعدية وحجم الأثر الذي حققه البرنامج المقترح قيد البحث

٣-دراسة لونجيك هون و سیتی شوکایلا LohNgiik Hoon & Siti Shukhaila Bt. (٢٠١٩ ) ( ١٧ ) بعنوان " تطبيق تقنية الهولوجرام ثلاثية الأبعاد (3DH) للطلاب في الصفوف الأولى والثانية والثالثة الابتدائية، لمعرفة فعالية التعلم لتقنية الهولوجرام ثلاثية الأبعاد في الفصل الدراسي ، هدفت الدراسة الى التعرف على تطبيق تقنية الهولوجرام ثلاثية الأبعاد (3DH) للطلاب في الصفوف الأولى والثانية والثالثة الابتدائية، لمعرفة فعالية التعلم لتقنية الهولوجرام ثلاثية الأبعاد في الفصل الدراسي ، استخدم الباحث المنهج التجريبي ، بلغ حجم العينة (٨٤) طالب من طلاب الصفوف الأولى والثانية والثالثة الابتدائية ، وكانت أهم النتائج كشفت النتائج أن دمج تقنية الهولوجرام ثلاثية الأبعاد له تأثير كبير يعزز بشكل إيجابي قدرة الطلاب على التعلم ويجذب انتباههم. فقد حصل ٧٢٪ من الطلاب على درجات أفضل في الاختبار اللاحق مقارنة بامتحان الاختبار السابق بعد مشاهدة رسوم متحركة ثلاثية الأبعاد. أن تقنية الهولوجرام ثلاثية الأبعاد يمكن أن تؤثر بشكل إيجابي وتعزز المعرفة المكتسبة أثناء عملية تعلم الطالب. فلقد كان الرسم التوضيحي على هيئة رسوم متحركة ثلاثية الأبعاد قادراً على جذب اهتمام الطلاب ولفت انتباههم.



## إجراءات البحث

### منهج البحث:

استخدمت الباحثة المنهج التجريبي نظرا لملائمته لطبيعة هذا البحث مستعينا بأحد التصميمات التجريبية وهو التصميم التجريبي لمجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة، وباستخدام القياسات القبليّة والبعديّة لكل من المجموعتين.

### مجتمع وعينة البحث:

### مجتمع البحث:

إشتمل مجتمع البحث على (٥٥) من المبتدئات فى الجميز بنادى الباجور الرياضى لعام

٢٠٢٤م

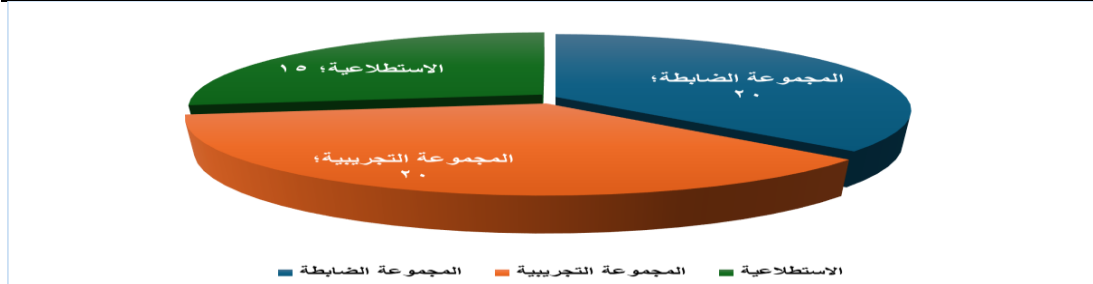
### عينة البحث:

تم اختيار عينة البحث بالطريقة العمدية لإجراء التجربة الأساسية من المبتدئين فى الجميز بنادى الباجور الرياضى لعام ٢٠٢٤م حيث تكونت العينة من (٤٠) مبتدئة تم تقسيمهم إلى مجموعتين إحداهما تجريبية والتي إستخدمت الهولوجرام والبالغ عددهم (٢٠) مبتدئة ، ولأخرى ضابطة والتي إستخدمت الطريقة التقليدية والبالغ عددهم (٢٠) مبتدئة، تم سحب (١٥) مبتدئ من مجتمع البحث وخارج العينة الأساسية كعينة استطلاعية لإجراء المعاملات العلمية للاختبارات والتكنولوجيا المستخدمة قيد البحث والجدول التالى يوضح توصيف مجتمع وعينة البحث كالآتي:

## جدول (١)

### توصيف عينة البحث

النسبة المئوية	الإجمالي	العدد	التوصيف	العدد الإجمالي
%٣٦,٣٦٣	(٢٠) مبتدئ	(٢٠) مبتدئ	المجموعة الضابطة	(٥٥) تلميذاً
		(٢٠) مبتدئ	المجموعة التجريبية	
%٢٧,٢٧٢	(١٥) مبتدئ	(١٥) مبتدئ	الاستطلاعية	
%١٠٠	(٥٥) مبتدئ		الإجمالي	



شكل (١): توصيف عينة البحث الأساسية والاستطلاعية

## مجالات البحث:

١. المجال الزمني: العام ٢٠٢٤م

المجال الجغرافي: نادى الباجور

المجال البشرى: المبتدئات فى الجمباز الرياضى

## جدول (٢)

### المخطط الزمني لتنفيذ التجربة قيد البحث

م	الإجراءات البحثية	الفترة الزمنية	
		من	إلى
١	الدراسة الاستطلاعية الأولى.	الإثنين ٢٠٢٤ / ٦ / ٣م	الخميس ٢٠٢٤ / ٦ / ١٣م
٣	الدراسة الاستطلاعية الثانية.	الإثنين ٢٠٢٤ / ٦ / ١٧م	الخميس ٢٠٢٤ / ٦ / ٢٠م
٤	القياسات القبليّة والتجانس (التكافؤ).	الإثنين ٢٠٢٤ / ٦ / ٢٤م	الخميس ٢٠٢٤ / ٦ / ٣٠م
٥	تنفيذ تجربة البحث الأساسية.	الإثنين ٢٠٢٤ / ٧ / ١م	الخميس ٢٠٢٤ / ٨ / ٨م
٦	القياسات البعدية.	الإثنين ٢٠٢٤ / ٨ / ١٢م	الخميس ٢٠٢٤ / ٨ / ١٥م

## تجانس عينة البحث:

قامت "الباحثة" بإجراء تجانس لأفراد عينة البحث (المجموعة التجريبية - المجموعة الضابطة - المجموعة الاستطلاعية) والبالغ عددهم (٥٥) مبتدئ للمتغيرات التي قد يكون لها تأثير على دقة النتائج وسير الوحدات التعليمية المقترحة وهي معدلات النمو وبعض القدرات البدنية، واختبار الأداء المهاري لمهارة الوقوف على الرأس قيد البحث، باستخدام معامل الالتواء للتأكد من وقوعها تحت المنحنى كما بالجدول التي توضح تجانس عينة مجتمع البحث.

## ١. تجانس عينة البحث

قامت الباحثة بالتأكد من وقوع عينة البحث تحت المنحنى الطبيعي وبالتالي التوزيع الاعتمالي باستخدام معاملات الالتواء لإيجاد عامل التجانس لمتغيرات الدراسة الأساسية، ويوضح الجدول التالي معاملات الالتواء الخاصة بمجتمع البحث.

## جدول (٣)

تجانس عينة البحث (التجريبية، الضابطة، الاستطلاعية) فى معدلات النمو

والاختبارات البدنية والمهارية والمعرفية قيد البحث

ن = ٥٥

المتغيرات	وحدة القياس	المتوسط الحسابي	الوسيط	الانحراف معام	معامل الالتواء
معدلات النمو	العمر	٧,٢	٠,٣٦	٧	٠,٨٣
	الطول	١٢٢,٦	٦,١٨	١٢٢	٠,٠٩
	الوزن	٢٢,٨	١,١٩	٢٢	٠,٦٩
الثوب العريض من الثبات	سم	١٦٩,٦٠٠	١٦٨,٠٠	١١,٥٦١	٠,٨٥٧
رمي كرة طبية ٣كجم	سم	٦٧٨,٨٣٣	٦٧٥,٠٠	٥٥,٩٦١	٠,٨٢٩



الاختبارات البدنية	العدو ٣٠ متر (بالزمن) من البداية الثابت	ث	٥,٨٥١	٥,٨٠٠	٠,٢٧٦	٠,٥٦٤
ثني الذراعين من الانبطاح المائل	عدد	٩,٤٠٠	٩,٠٠٠	٠,٩٨٣	٠,٤١٢	
ثني الجذع إماما أسفل من الوقوف	سم	٦,٠٥٣	٦,٠٠٠	١,٠٦٧	٠,٥٩٩	
الجري الارتدادي ١٠ x ٤ م (الجري المكوكي)	ث	٥,٣٨٥	٥,٢٦٠	٠,٢٥٧	٠,٣٤٧	
اختبار العصا المستقيمة (موجهة بالعرض)	ث	٢٤,٤٠٧	٢٤,٠٠٠	١,٩٢٢	٠,٠٨٣	
مهارى الوقوف على الرأس	درجة	٣,٥٨٠	٣,٠٠٠	٠,٨٣٠	٠,٩٢١	

يوضح جدول (٣) أن قيم معاملات الالتواء انحصرت بين (٠.١٧٠ : ٠.٤١٥) أي أنها تقع بين (٣±) مما يدل على اعتدالية التوزيع الطبيعي للبيانات.

#### أدوات وسائل جمع البيانات:

قامت الباحثة باستخدام الأدوات التالية لجمع البيانات المتعلقة بالبحث:

١. أسماء السادة الخبراء، مرفق (١).
٢. إستمارة استطلاع رأي خبراء حول الاختبارات البدنية الخاصة بمهارات الجمباز قيد البحث، مرفق (٢).
٣. الاختبارات البدنية قيد البحث في صورتها النهائية، مرفق (٣).
٤. إستمارة استطلاع رأي خبراء حول مهارات الجمباز، مرفق (٤).
٥. استمارة تقييم أداء الطلاب في مهارات الجمباز في صورتها النهائية، مرفق (٥).
٦. الهولوجرام الهرمي، مرفق (٦).

#### المعاملات العلمية للاختبارات البدنية قيد البحث

##### ١. الصدق

ولحساب الصدق للاختبارات البدنية قامت "الباحثة" باستخدام صدق التمايز بين مجموعتين إحداهما مميزة من مبتدئات الجمباز بنادي جمهورية شيبين والبالغ عددهم (١٥) لاعب مما تنطبق عليهم نفس شروط عينة البحث ( السن )، والثانية غير مميزة وعددهم (١٥) مبتدئة هم أفراد العينة الاستطلاعية بعد الانتهاء من تطبيق الاختبارات البدنية تمت المقارنة بين المجموعتين والجدول (٥) يوضح ذلك.

### جدول (٤)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري وقيمة (ت) بين المجموعتين المميزة وغير المميزة في الاختبارات البدنية قيد البحث

ن = ١ = ٢ = ١٥

قيمة ت	الفرق بين المتوسطات	المجموعة غير المميزة		المجموعة المميزة		وحدة القياس	المتغيرات
		الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي		
٢,٧٣ ١	٦,٤٠٠	١١,٦٧٦	١٩٦,٧ ٠٠	١٢,٣٢ ٦	٢٠٣,١ ٠٠	سم	الوثب العريض من الثبات
٩,٢٨ ٨	١٠٢,٨٠٠	٥٦,١١٦	٦٧٧,١ ٢٠	٥٦,٠٧ ٢	٧٧٩,٩ ٢٠	سم	رمي كرة طبية ٣ كجم
١٠,١ ٠٢	٠,٦٣٨	٠,٢٤٤	٥,٨٣٢	٠,٣٦٧	٥,١٩٤	ث	العدو ٣٠ متر (بالزمن) من البداية الثابت
١١,٥ ٤٦	٣,٦٤٠	٠,٩٦٤	٩,٣٦٠	٢,١٠٠	١٣,٠٠٠	عدد	ثني الذراعين من الانبطاح المائل
١٦,٥ ٢٧	٣,٠١٠	١,٠٢٠	٥,٩٨٠	١,٠٢٠	٨,٩٩٠	سم	ثني الجذع اماما أسفل من الوقوف
١٨,١ ٦١	١,١٩٣٢	٠,٢٦١٢٦	٥,٣٩٠ ٢	٠,٣٨٧ ٣٢	٤,١٩٧	ث	الجرى الارتدادي ١٠×٤م (الجرى المكوكي)
٧,٧٨ ٣	٣	١,٤٦٠٢٢	٢٥,٥٢	٢,٤٨٤ ٥٦	٢٨,٥٢	ث	اختبار العصا المستقيمة (موجهة بالعرض)

قيمة (ت) الجدولية عند مستوى معنوية (٠.٠٥) ودرجة حرية (٢٨) = ٢.٣١

يتضح من جدول (٤) أن قيمة (ت) المحسوبة أكبر من قيمتها الجدولية حيث انحصرت بين (٢.٧٣١ : ١٨.١٦١) مما يدل على وجود فروق دالة إحصائية بين المجموعة المميزة وغير المميزة لصالح المجموعة المميزة مما يدل على صدق الاختبارات البدنية قيد البحث.

#### الثبات الاختبار البدني:

تم إيجاد الثبات للاختبارات البدنية بطريقة تطبيق الاختبار وإعادة تطبيقه test\_retest على عينة مكونة من (١٥) مبتدئ هم أفراد العينة الاستطلاعية وبفاصل زمني قدره أسبوع بين التطبيقين ، وتم حساب معامل الثبات للاختبارات قيد البحث ومعامل الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني.

جدول (٥)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري وقيمة معامل الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني للاختبارات البدنية

ن = ١٥

قيمة ر	الفرق بين المتوسطات	التطبيق الثاني		التطبيق الأول		وحدة القياس	المتغيرات
		الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي		
٠,٦٤٣	١,٨٠٠	١٠,٩٨٥	١٩٨,٥٠	١١,٦٧٦	١٩٦,٧٠	سم	الوثب العريض من الثبات
٠,٨٣٤	٣٧,٦٤٠	٧٩,٣٧٩	٧١٤,٧٦	٥٦,١١٦	٦٧٧,١٢	سم	رمي كرة طيبة ٣ كجم
٠,٧١٤	٠,٢٩٢	٠,٤٤٧	٥,٥٤٠	٠,٢٤٤	٥,٨٣٢	ث	العدو ٣٠ متر (بالزمن) من البداية الثابت
٠,٦٩٣	١,٧٤٠	٢,٤٣٥	١١,١٠٠	٠,٩٦٤	٩,٣٦٠	عدد	ثني الذراعين من الانبطاح المائل
٠,٧٧٢	٠,١٤٠	٠,٧٩٢	٥,٨٤٠	١,٠٢٠	٥,٩٨٠	سم	ثني الجذع اماما أسفل من الوقوف
٠,٧٤١	٠,٥٨٦	٠,٧١٠	٤,٨٠٤	٠,٢٦١	٥,٣٩٠	ث	الجرى الارتدادي ١٠×٤ (الجرى المكوكي)
٠,٦٧٦	١,٥٨٠	٢,٣١٥	٢٧,١٠٠	١,٤٦٠	٢٥,٥٢٠	ث	اختبار العصا المستقيمة (موجهة بالعرض)

قيمة (ر) الجدولية عند مستوى معنوية ٠.٠٥ ودرجة حرية (١٤) = ٠.٦٣٢

يتضح من جدول (٥) أنه يوجد ارتباط قوي بين التطبيقين الأول والثاني حيث انحصرت قيمة معامل الارتباط بين (٠.٦٤٣ : ٠.٨٣٤) وجاءت قيمة (ر) المحسوبة أكبر من قيمتها الجدولية عند مستوى معنوية ٠.٠٥ مما يدل على ثبات الاختبارات البدنية قيد البحث.

٣. أدوات للدلالة على المستوى المهاري في مهارات الجباز، مرفق (٥)

بعد اطلاع "الباحثة" على العديد من الدراسات المرجعية والتي تناولت مهارات الجباز والتقسيم المهاري والاختبارات المهارية حيث قامت "الباحثة" بتصميم استمارة لقياس مستوى الأداء المهاري في بعض مهارات الجباز ومن ثم قامت "الباحثة" بعرض استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري في الجباز قيد البحث على السادة المشرفين والسادة الخبراء وخبرتهم تزيد عن عشرات سنوات في هذا المجال.

استمارة تقييم مستوى الأداء المهاري في الجباز:

قامت "الباحثة" بتصميم استمارة تقييم الأداء المهاري في

١. مهارة الوقوف على الرأس.

١. الصدق للاختبار المهاري قيد البحث:

ولحساب الصدق للاختبارات المهارية قامت "الباحثة" باستخدام صدق التمايز بين مجموعتين إحداهما مميزة من لاعبي الجمناز بنادي جمهورية شابين وعددهم (١٥) لاعب، والثانية غير مميزة وعددهم (١٥) مبتدئ هم أفراد العينة الاستطلاعية وبعد الانتهاء من تطبيق الاختبارات البدنية تمت المقارنة بين المجموعتين، وحساب الفروق بينهم

### جدول (٦)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري وقيمة (ت) بين المجموعتين المميزة وغير المميزة في المستوى المهاري قيد البحث

$$١٥ = ٢ن = ١٥$$

المتغيرات	وحدة القياس	المجموعة المميزة		المجموعة غير المميزة		الفرق بين المتوسطات	قيمة ت
		المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري		
الوقوف على الرأس	درجة	٦,٠٦٠	٠,٨١٨	٣,٤٨٠	٠,٧٨٩	٢,٥٨٠	١٦,٧٤ ٢

قيمة (ت) الجدولية عند مستوى معنوية (٠.٠٥) ودرجة حرية (١٤) = ٢.٣١،

يتضح من جدول (٦) أن قيمة (ت) المحسوبة أكبر من قيمتها الجدولية حيث انحصرت بين (٦.٣٧٤ : ١٨.٤٦٠) مما يدل على وجود فروق دالة إحصائية بين المجموعة المميزة وغير المميزة لصالح المجموعة المميزة مما يدل على صدق الاختبارات المهارية قيد البحث.

### ٢. الثبات للاختبار قيد البحث

قامت "الباحثة" بتطبيق تقييم المستوى المهاري على عينة البحث الاستطلاعية وعددهم (١٥) مبتدئة وتم إعادة تطبيقها، وبفاصل زمني قدره أسبوعين بين التطبيقين وتم حساب معامل الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني.

### جدول (٧)

المتوسط الحسابي والانحراف المعياري وقيمة معامل الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني للاختبارات المهارية قيد البحث

$$١٥ = ن$$

المتغيرات	وحدة القياس	التطبيق الأول		التطبيق الثاني		الفرق بين المتوسطات	قيمة ر
		المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري		
الوقوف على الرأس	درجة	٣,٤٨٠	٠,٧٨٩	٥,٣٢٠	٠,٩١٣	١,٨٤٠	٠,٧١ ٩

قيمة (ر) المحسوبة أكبر من الجدولية عند مستوى معنوية (٠.٠٥)، ودرجة حرية (١٤) = ٠.٦٣٢،

يتضح من جدول (٧) أنه يوجد ارتباط قوي بين التطبيقين الأول والثاني حيث انحصرت قيمة معامل الارتباط بين (٠.٧٠٤ : ٠.٧٣٩) وجاءت قيمة (ر) المحسوبة أكبر من قيمتها الجدولية مما يدل على ثبات الاختبارات المهارية قيد البحث.

### الهدف العام من الهولوجرام التعليمي المقترح قيد البحث

قامت "الباحثة" بالاطلاع على العديد من المراجع والبحوث التربوية مثل: أحمد أبوزيد (٢٠٢٤) (٤)، جمال الدين البشبيشى (٢٠٢٤) (٧)، اسلام محمد (٢٠٢٣) (٥٥)، محمد الأبحر (٢٠٢٣) (٥٨)، ياسمين شطا (٢٠٢٢) (٦٩)، أحمد جمعة (٢٠٢١) (٥)، في محاولة من "الباحثة" لصياغة الهدف العام من الهولوجرام التعليمي بما يتفق مع الهدف العام للبحث وهو إكساب وتنمية مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئين في الجمباز قيد البحث من خلال الهولوجرام التعليمي.

### صياغة الأهداف في صور سلوكية

بعد تحديد الهدف العام التعلم بالهولوجرام، ومن ثم صياغتها في صورة أهداف إجرائية تعليمية تؤثر على شكل السلوك النهائي، ويمكن وصفه وملاحظته وقياسه إجرائيا وقد تم صياغة الأهداف السلوكية لكل هدف عام كما يلي:

### الأهداف السلوكية المهارية

بعد انتهاء المتعلم من مطالعة المقطع التعليمي، يجب أن يكون قادرا على أداء مهارة الوقوف على الرأس

### أسس تجهيز الهولوجرام التعليمي قيد البحث

وقد راعت "الباحثة" الأسس التالية عند تجهيز الهولوجرام التعليمي قيد البحث لتعليم مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز من خلال:

مراعاة خصائص النمو لهذه المرحلة السنية ومراعاة الفروق الفردية.

١. أن تتناسب مع المهارة الموجودة في المحتوى التعليمي.
٢. أن يحقق الهولوجرام التعليمي الفرصة لكل متعلم في وقت واحد.
٣. أن يتميز الموقع بالبساطة والتشويق والإبهار.
٤. أن يتناسب محتوى الهولوجرام التعليمي مع الأهداف المحددة لها.
٥. مراعاة مبدأ التدرج في التعليم من السهل إلى الصعب.
٦. أن يعمل الهولوجرام التعليمي على استثارة دوافع المتعلمين.



٧. أن يحقق الهولوجرام التعليمي التكامل؛ من حيث علاقة الفرد مع ذاته.

### تحليل الوحدات التعليمية قيد البحث:

تم تحليل الوحدات التعليمية الخاصة بموضوع البحث لتحديد المهارات الأساسية في الجمباز وفقاً للمنهاج العام الدراسي (٢٠٢٤م-٢٠٢٥م) والمقرر على تلاميذ الصف الخامس الابتدائي

إعداد وتخطيط الوحدات التدريسية للمهارات عبر الهولوجرام التعليمي:

١. إعداد وتخطيط الوحدات التدريسية للمهارات باستخدام الهولوجرام التعليمي وفقاً للخطوات التالية:

٢. تحديد الأهداف السلوكية لدروس الوحدة التعليمية المقررة "جمباز".

٣. تحديد الأهداف السلوكية يساعد على تحديد الطرق والوسائل والأنشطة التطبيقية وكذلك أسلوب التقويم المناسب لقياس المستوي الذي سوف يصل إليه المتعلم، كما يساعد المتعلم على تحقيق الأهداف المختلفة، لذلك كان من الضروري تحديد الأهداف السلوكية بطريقة إجرائية لمهارات الوحدة التعليمية جمباز.

### تحليل محتوى المهارات التعليمية المقرر لعينة البحث

تحليل محتوى المهارات التعليمية المقرر لمادة الجمباز لعينة البحث حيث قامت "الباحثة" بتحليل المهارات الأساسية من خلال المناهج والمراجع العلمية لاستخراج النقاط الفنية لمهارة الوقوف على الرأس وتم ترتيبها وتضمنت الوحدات التعليمية، تعلم بعض المهارات الأساسية في جمباز قيد البحث وقد اختارت "الباحثة" للوحدات التعليمية التي تتزامن مع وقت إجراء التجربة وهي:

١. مهارة الوقوف على الرأس.

### المكونات الأساسية للإطار التعليمي:

اشتمل الإطار داخل البرمجية على ما يلي:

١. المثير: ويقصد به المعلومات التي يعرضها الإطار من خلال النص المكتوب الذي يتم إيضاحه أو من خلال صور ثابتة أو سلسلة مصحوبة ببعض التلميحات والإشارات وكذلك لقطات الفيديو أو التعليق الصوتي الذي يساعد على إثارة اهتمام ودافعية المتعلم لإنجاز أهداف التعليم وتكوين الاستجابة الصحيحة.

٢. الاستجابة: ويقصد بها رد فعل المتعلم الناتج عن المثير، فالاستجابة هي الإجابة التي ينشئها المتعلم عن السؤال الذي يعطى له في نهاية الإطار وهو بذلك ينشأ نتيجة تفاعل المتعلم مع المثير.



وقد استخدمت "الباحثة" نوعاً واحداً من الاستجابات المختارة داخل الهولوجرام التعليمي وهي:

١. **الاستجابة الاختيارية:** وهي تلك التي يختارها المتعلم كاستجابة صحيحة من بين ثلاث اختيارات واحدة بينهم هي الاستجابة الصحيحة فقط، وقد تم استخدام هذه الاستجابات نظراً لسهولة استخدامها.

٢. **التغذية الراجعة:** وهي حدث معين يتخذ شكل الفعل يقدمه الهولوجرام التعليمي لتقويم الخبراء للهولوجرام التعليمي

بعد الانتهاء من إعداد الهولوجرام التعليمي في صورته النهائية قامت الباحثة بعرضه على السادة المشرفون وبعض الخبراء في مجال المناهج والتدريس وذلك لاستطلاع آرائهم حول:

١. مدى مناسبة الأهداف العامة للبرنامج.

٢. مدى مناسبة أسلوب عرض المحتوى للمبتدئين.

٣. مدى صلاحية البرنامج للتطبيق.

وقد اتفق الخبراء على صلاحية الهولوجرام التعليمي قيد البحث

**الإجراءات التنفيذية للبحث:**

**الدراسات الاستطلاعية:**

١. **الدراسة الاستطلاعية الأولى:**

قامت الباحثة بأجراء الدراسة الاستطلاعية الأولى عينة قوامها (١٥) مبتدى هم أفراد العينة الاستطلاعية وذلك لحساب المعاملات العلمية للاختبارات البدنية والمهارية والمعرفية قيد البحث، وقد تم التأكد من صدق وثبات وصلاحية الاختبارات المستخدمة قيد البحث .

٢. **الدراسة الاستطلاعية الثانية:**

قامت الباحثة بإجراء الدراسة الاستطلاعية الثانية على العينة الاستطلاعية المسحوبة من مجتمع البحث وعددها (١٥) مبتدى ، بهدف تحديد مدى وضوح ومناسبة المحتوى المقدم عن طريق استخدام الهولوجرام التعليمي المصمم للمجموعة التجريبية والتأكد من سلامة الأجهزة والأدوات المستخدمة. وقد تم التأكد من مناسبه لعينة البحث التجريبية

**تنفيذ التجربة الاساسية:**

١. **القياسات القبليه:**

تم تطبيق القياسات القبليه للاختبارات البدنية والمهارية والمعرفية قيد البحث فى الفترة من الإثنين الموافق ٢٤/٦/٢٠٢٤م وحتى الخميس الموافق ٣٠/٦/٢٠٢٤م

## ٢. تطبيق تجربة البحث الأساسية:

قامت الباحثة بتطبيق تجربة البحث الأساسية في الفترة من الإثنين الموافق ٢٠٢٤/٧/١م وحتى الخميس الموافق ٢٠٢٤/٨/٨م بواقع (٦) أسابيع ، ووحدين تعليميين من كل أسبوع بواقع زمني للوحدة (٦٠) دقيقة ، وقد تم تطبيق تجربة البحث على المجموعة التجريبية باستخدام الهولوجرام التعليمي اما المجموعة الضابطة فقد قامت بتنفيذ البرنامج التقليدي.

## ٣. القياسات البعدية:

تم تطبيق القياسات للاختبارات المهارية والمعرفية قيد البحث في الفترة من الإثنين الموافق ٢٠٢٤/٨/١٢م وحتى الخميس الموافق ٢٠٢٤/٨/١٥م

## ٤. المعالجات الإحصائية:

استخدمت الباحثة المعالجات الإحصائية المناسبة لطبيعة البحث وذلك باستخدام برنامج: حزمة البرامج الإحصائية للعلوم الاجتماعية (SPSS 25) وتم استخدام المعالجات الإحصائية التالية:

١. المتوسط الحسابي.
٢. الوسيط.
٣. الانحراف المعياري.
٤. معامل الالتواء.
٥. معامل الارتباط.
٦. معامل ألفا كرونباخ.
٧. اختبار "ت" للفروق بين المتوسطات (T- test).

## عرض النتائج ومناقشتها:

### عرض ومناقشة الفرض الأول

### ينص الفرض الأول علي:

توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئين في الجمباز قيد البحث لصالح القياسات البعدية في المتغيرات قيد البحث "

## جدول (٨)

دلالة الفروق بين متوسطات القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة  
مستوى مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئين في الجمباز قيد البحث

ن=٢٠

قيمة ت	الفرق بين المتوسط	القياس البعدي		القياس القبلي		المتغيرات	
		المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي		
١٠,٧١٩ *	١,٩٦٠	٠,٦٠٢	٥,٦٢٠	٠,٨٧٢	٣,٦٦٠	الوقوف على الرأس	مهاري

قيمه ت الجدولية عند مستوي معنويه (٠.٠٥) عند درجة حرية (١٩) = ٢.٠٥

يتضح من جدول (١٥) أن قيمة "ت" المحسوبة أكبر من "ت" الجدولية في بعض مخرجات التعلم لمهارات الجمباز للمبتدئين قيد البحث "قيد البحث" مما يدل على أن قيمة "ت" دالة إحصائياً وهذا يشير إلى وجود فروق بين القياسات (القبليّة - البعدية) القياسات البعدية.

يتضح من جدول (٨) وجود فروق دالة إحصائياً ذات دلالة إحصائية بين متوسطات القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئين في الجمباز قيد البحث، وترجع "الباحثة" هذه الفروق لوجود الباحثة وقيامها بالشرح وأداء نموذج واتخاذ جميع القرارات ومتابعة المتعلمين اثناء الإداء، وإعطاء التغذية الراجعة لهم جميعاً في وقت واحد مما كان له الأثر الإيجابي في عملية التعلم، بالإضافة إلى أن تلاميذ عينة البحث ومعرفتهم بمعلومات رياضة الجمباز (الخطوات الفنية والتعليمية - بعض مواد القانون) قليلة.

كما أن استخدام الأسلوب التقليدي المتبع والذي طبق على تلاميذ المجموعة الضابطة والذي يعتمد على الشرح اللفظي للمهارة والمطلوب تعلمها من خلال عمل النموذج للأداء المهاري والنزاهة المعلم بتقديم مجموعة من التدريبات المتدرجة من السهل إلى الصعب والممارسة والتكرار من المتعلم، وتصحيح الأخطاء، حيث يتيح ذلك فرصاً للتعلم ما يؤثر إيجابياً بدوره على التغذية الراجعة وتكون صورة ذهنية مرتبطة بالمعلومات حول أداء هذه المهارة وما يلزمها من قوانين، وأن المحتوى التعليمي للجمباز والمعد للمجموعة الضابطة مصمم بطريقة جيدة .

هذا التقدم يرجع إلى خصائص أسلوب الأوامر وما يركز عليه من أن أهمية وجود المعلم الذي يعطي فكره واضحة عن كيفية الأداء المهاري الصحيح من خلال التقديم اللفظي للمهارة الذي يحتوي على شرح أهمية المهارة ثم إعطاء نموذج لها الذي يجعله أكثر فاعلية وكذلك قدره

التلميذ علي اكتشاف الأخطاء وإصلاحها قبل أن تثبت وتصيح عاده وتعمل على إعاقة الإداء الصحيح للمهارات المراد تعلمها وتتيح للتلميذ فرصه للتعلم مما يؤثر إيجابياً في إجاده وكفاءة الإداء.

هذا التقدم في مستوي الأداء المهاري للمجموعة الضابطة يوضح فاعلية وجدوى طريقة العرض والشرح التي لا يمكن إغفالها والتي تعتمد على تلقي التلميذ للمعارف والمعلومات والقوانين والمفاهيم من المعلم وذلك من خلال قيامه بشرح المهارة وعرض نموذج لها وتصحيح الأخطاء بإعطاء تغذية رجعية باستمرار خلال مراحل التعلم مما ساعد على تحسن ورفع مستوي الأداء المهاري واكتساب قدر لا بأس به من المعارف والمعلومات لدي التلاميذ ويتفق هذا مع نتائج الدراسات السابقة .

يرى حسن زيتون ( ٢٠٠١م ) أن التعلم باستخدام الطريقة التقليدية يرجع الى قدرة المعلم في امتلاكه للمهارة الفنية الخاصة . ( ١٨ : ٣٥ )

يشير فاروق عثمان ( ٢٠٠٩م ) أن التعلم شبه دائم في الأداء تحت ظروف الخبرة والممارسة أو التدريب ، أو هو تغير في الأداء يحدث تحت شروط الممارسة . ( ٢١ : ١٦ )

وهذا يتفق مع دراسة كل من: أحمد السيد (٢٠١٩م) (٢)، ظافر الطائي، باسم عبد الحسين (٢٠١٧) (١٢)، فاطمة دشتي (٢٠١٧م) (١٣)، أحمد أبوزيد (٢٠٢٤) (٣)، جمال الدين البشبيشي (٢٠٢٤) (٥)، اسلام محمد (٢٠٢٣) (١٤)، محمد الأبحر (٢٠٢٣) (١٥)، ، على ان الشرح اللفظي أثر تأثيرا إيجابيا على تعلم واستيعاب وتنمية المهارات والقدرات المختلفة.

وبذلك تتحقق صحة الفرض الاول الذي ينص على أنه " توجد فروق دالة إحصائيا بين متوسطي القياسات القبليّة والبعديّة للمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئات في الجمباز قيد البحث القياسات البعديّة في المتغيرات قيد البحث "

## (٢) عرض ومناقشة الفرض الثاني

" توجد فروق دالة إحصائيا بين متوسطي القياسات القبليّة والبعديّة للمجموعة التجريبية في مستوى مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئات في الجمباز قيد البحث لصالح القياسات البعديّة في المتغيرات قيد البحث "

## جدول (٩)

دلالة الفروق بين متوسطات القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة التجريبية  
مستوى مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئين في الجمباز قيد البحث

ن = ٢٠

قيمة ت	الفرق بين المتوسط	القياس البعدي		القياس القبلي		المتغيرات	
		المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي		
٢٣,١٥٤ *	٣,٦٦٠	٠,٦٩٤	٧,٢٦٠	٠,٨٣٣	٣,٦٠٠	الوقوف على الرأس	مهاري

قيمه ت الجدولية عند مستوي معنويه (٠.٠٥) عند درجة حرية (١٩) = ٢.٠٥

يتضح من جدول (٩) أن قيمة "ت" المحسوبة أكبر من "ت" الجدولية في مما يدل على أن قيمة "ت" دالة إحصائياً وهذا يشير إلى وجود فروق بين القياسات (القبلية - البعدية) للمجموعة التجريبية لصالح القياسات البعدية.

يتضح من نتائج جدول (٩) وجود فروق دالة إحصائياً بين متوسطات درجات القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة التجريبية في مستوى مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئين قيد البحث ولصالح القياس البعدي

وتعزو "الباحثة" التأثير الإيجابي للمجموعة التجريبية إلى البيئة التعليمية الجديدة التي توافرت و بما يحتويه من مثيرات بصرية وسمعية واطارات نظرية ورسوم توضح الإداء النموذجي لبعض مهارات الجمباز المراد تعلمها وتوفر رؤية توضح الإخطاء الشائعة وكيفية تصحيحها من خلال تقديم مجموعة من فيديوهات العملية التي من شأنها الوصول إلى الإداء السليم مع مراعاة الشروط الفنية لإداء المهارة وكذلك تقديم التغذية الراجعة للإداء الصحيح. كما أن الهولوجرام التعليمي يقدم تفاعلاً جديداً من نوعه يثير اهتمام المتعلم ويحفزه على بذل المزيد من الجهد وعدم شعورهم بالملل، مما يساعدهم على سرعة استيعاب مهارات الجمباز قيد البحث، ومن ثم تحقيق معدلات أداء عالية، وإن بيئة الهولوجرام التعليمي تستطيع ومن خلال المؤثرات المصاحبة لها خلق جو تعليمي تفاعلي يجذب المتعلم بل ويغمره في هذا الجو ليتعامل مع الأشياء الموجودة فيها بطريقة طبيعية، مما يسهل هذه العملية التعليمية التي تزوده بإرشادات صوتية أو بصرية على شكل صور أو فيديوهات تسهل عليه الانخراط في هذه البيئة، مما يتيح للتميذ الحصول على فرصة تعليمية عظيمة من شأنها تعزيز وصل قدراته الاستكشافية فتبني لديه مفاهيم وإجراءات تساعده في تعلم وتنمية بعض المهارات المختلفة، كما أن البرنامج التعليمي

بالهولوجرام قدم أسلوبا جيدا يسمح بالتعامل مع المتعلم متفردا، حيث يتقدم كل متعلم حسب سرعته الذاتية في كل خطوة تعليمية أي يتعامل طبقا لمعدل ادائه بمعنى ان المتعلم يستطيع ان يتحكم في سرعة تتابع المادة العلمية، ومن ثم يتم مراعاة الفروق الفردية بين المتعلمين، كما أن بيئة الهولوجرام التعليمي تقدم صور حية للإشكال والمناظر ممزوجة بالصوت والحركة حيث يمكن للمتعلم المشاركة في تفاعلات حسية متنوعة مرئية ومسموعة بالإضافة للتفاعلات الحركية وعرض الأشياء، وان استخدام الأساليب التكنولوجية الحديثة في تعليم المهارات الحركية تعمل على إتاحة الفرصة لدى المتعلم لمشاهدة الإداء الحركي الأمثل للحركات المراد تعلمها مما تساعد بدوره على تزويد المتعلمين بالتغذية الراجعة بصورة أفضل من استخدام الطرق التقليدية في التعليم، والتي اشارت نتائجهم الى أن الهولوجرام التعليمي ادت الى تعلم المتعلمين واستيعابهم وصلقلهم للمهارات المختلفة عن الطرق التقليدية.

وهذا يتفق مع دراسة كل من: أحمد السيد (٢٠١٩م) (٢)، ظافر الطائي، باسم عبد الحسين (٢٠١٧) (١٢)، فاطمة دشتي (٢٠١٧م) (١٣)، أحمد أبوزيد (٢٠٢٤) (٣)، جمال الدين البشبيشي (٢٠٢٤) (٥)، اسلام محمد (٢٠٢٣) (١٤)، محمد الأبحر (٢٠٢٣) (١٥)، وبذلك تتحقق صحة الفرض الاول الذي ينص على أنه " توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة التجريبية في مستوى مهارة الوقوف على الرأس للمبتدئين في الجمباز قيد البحث القياسات البعدية في المتغيرات قيد البحث"

### (٣) عرض ومناقشة الفرض الثالث

توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات البعدية للمجموعتين الضابطة والتجريبية في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين لصالح القياس البعدي للمجموعة التجريبية في المتغيرات قيد البحث

### جدول (١٠)

دلالة الفروق بين متوسطات القياسات القبليّة والبعدية للمجموعة الضابطة والتجريبية في مستوى أداء مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث

$$n=2=20$$

قيمة ت	الفرق بين المتوسط	القياس البعدي للمجموعة الضابطة		القياس البعدي للمجموعة التجريبية		المتغيرات	
		المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي	المتوسط الحسابي		
*١٢,٣٠٥	١,٦٤٠	٠,٦٠٢	٥,٦٢٠	٠,٦٩٤	٧,٢٦٠	الوقوف على الرأس	مهاري





قيمه ت الجدولية عند مستوي معنويه (٠.٠٥) عند درجة حرية (٣٨) = ٢.٠٥

يتضح من جدول (١٠) أن قيمة "ت" المحسوبة أكبر "ت" الجدولية في بعض مخرجات التعلم لمهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئات قيد البحث مما يدل على أن قيمة "ت" دالة إحصائياً وهذا يشير إلى وجود فروق بين القياسات (القبلية - البعدية) في مستوى أداء مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياسات البعدية للمجموعة التجريبية.

يتضح من جدول رقم (١٧) وشكل (٨) وجود فروق دالة إحصائية بين المجموعتين الضابطة والتجريبية لصالح المجموعة التجريبية التي استخدمت الهولوجرام الهرمي في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث ، وترجع " الباحثة " هذا التفوق للمجموعة التجريبية على المجموعة الضابطة الى تعرضهم لأنماط ومدخل جديدة تساعدهم في الإبحار لاكتساب المعلومات بطريقة فردية وبتتابع مناسب داخل البرنامج التعليمي باستخدام الهولوجرام التعليمي، وتوافر وسائل تقديم المحتوى بما يتناسب مع القدرات الشخصية للمتعلمين ، حيث اشتملت الهولوجرام على فيديو تعليمي ساعد المتعلمين على تخيل الأشكال والمجسمات والمفاهيم بطريقة جيدة مما أدى الى جذب انتباههم وزيادة تركيزهم وعدم الشعور بالملل واثارة اهتمامهم وحماسهم وتشويقهم وحثهم على بذل المزيد من الجهد عقليا وعمليا، مما كان أثر عظيم على زيادة الحصيلة المعرفية من تعلم بعض مهارات الجمباز قيد البحث وهذه الوسائل يصعب توفيرها في الاساليب التقليدية، كما ان استخدام الهولوجرام يمد المتعلم بالمعلومات، والتي توزع على أشكال مفاهيم، يتم ترتيبها في موضوعات تتوافق مع المعلومات النظرية في كل وحدة تعليمية في عدة أشكال توضيحية، بهدف إيجاد تفاعل أفضل بين المتعلم من جانب، واستخدام الهولوجرام التعليمي الذي تتدرب عليها من جانب آخر .

كما أن استخدام تكنولوجيا حديثة وهي الهولوجرام التعليمي المقترحة للتعلم الامر الذي تميز بالاستخدام المتنوع للوسائط التكنولوجية الحديثة في عرض المعلومات والمعارف المرتبطة بمهارة الوقوف على الرأس الجمباز قيد البحث، حيث أتاح الهولوجرام التعليمي المقترحة فرصة للمتعلم لمعايشة معلومات معروضة لحل مشكلة أو أكثر لبناء معارفه الجديدة في محتوى تعليمي محدد واستخدام التعزيز الفوري المتاح من خلال استخدام الترابط بين المعلومات المقدمة بأشكال متعددة من نصوص معروضة بصريا، وافلام فيديو وصور والتي تمكن المتعلم من استيعاب المعلومات عن طريق اشتراك أكثر من حاسة من الحواس في الوقت ذاته والذي أدى بدوره الى الإيجابية للمتعلم وتحفيزهم بصورة أكثر فاعلية على اكتساب المعلومات والمعارف المرتبطة بالمهارات المراد تعلمها ونجد عند عرض المحتوى التعليمي من خلال الهولوجرام التعليمي على

الشاشة فإن المتعلم يكون مشبعا عقليا في الذاكرة العاملة وعندما يتم شرح المادة بالتوضيح البصري يكون مميزا عقليا داخل الذاكرة كل هذا يساهم كثيرا في استيعاب المفاهيم والموضوعات المعروضة عبر الشاشة وبالتالي يخلق إدراك أفضل ومساعدة جيدة لاكتساب معلومات عن المهارات الحركية متنوعة.

كما أن استخدام الهولوجرام في التعليم يركز عليه المتعلم الذي هو محور العملية التعليمية حيث يقوم بالتعرف على الأداء الجيد وإمكانية تطبيقه بصورة علمية سليمة، فالتعلم يعتمد على تجزئة تعلم المهارة إلى أجزاء وفقا للمراحل الأربعة وذلك في شكل مهمة حركية يقوم بها المتعلم في كل مرحلة عن طريق استكشافه لإمكاناته وقدراته ومن ثم التجريب، وأثناء ذلك تقدم الباحثة للمتعلم مثيرات حركية لكي يصل المتعلم إلى الاستجابة الصحيحة وذلك من خلال الملاحظة المساعدة سواء كانت فردية أو جماعية عن طريق مرور المعلم على المتعلم أثناء الأداء ليعطي الحل من خلال عدة حلول ينتقي منها المتعلم الأداء الصحيح ويكرر المناسب وصولا إلى مرحلة إتقان المهارة ويتم ذلك من خلال المناقشة بين المعلم والتلميذ،

كما ساهمت الهولوجرام التعليمي بما تحتويه من صور جاذبه للانتباه ومقاطع فيديو في إعداد بيئة تعليمية جيدة من خلال إشراك جميع حواس التلميذ كما ساعدت في تنوع المثيرات المقدمة للتلاميذ في مستوى الأداء المهارى وفقا لرغبته وسرعته وقدراته مما جعلهم يشعرون بأهمية العملية التعليمية

يرى زيهانج وبو Zhang, X., & Bao, Y (٢٠١٨م) أن تقنية الهولوجرام من التقنيات الحديثة التي لها إمكانيات كبيرة في مجالات متعددة، بما في ذلك التعليم. تتميز الهولوجرامات بقدرتها على تقديم صور ومشاهد ثلاثية الأبعاد بجودة عالية، مما يساهم في تحسين الفهم والتفاعل مع المحتوى التعليمي. يمكن للهولوجرام أن يعزز من تجربة التعلم من خلال تقديم محتويات تعليمية تفاعلية وغامرة، مما يُحسن من نواتج التعلم بشكل ملحوظ.

(٢١ : ٧٨)

يرى ريزو ، كيم Rizzo, A., & Kim, G. J (٢٠٠٥م) أن الهولوجرام الهرمى التعليمي يتميز بتعزيز الفهم والتصوير ثلاثي الأبعاد مما يساعد الطلاب على فهمها بشكل أفضل. على سبيل المثال، يمكن استخدام الهولوجرام لعرض تشريح الجسم البشري أو الجزيئات الكيميائية، مما يساعد في تحسين الفهم البصري للمفاهيم الصعبة ، كما توفر الهولوجرامات تجربة تعليمية تفاعلية، حيث يمكن للطلاب التفاعل مع النماذج ثلاثية الأبعاد عن طريق الدوران والتكبير والتصغير. هذا النوع من التفاعل يمكن أن يُعزز من مشاركة الطلاب ويحفزهم على

التعلم ، الهولوجرامات تخلق بيئة تعليمية أكثر إثارة وجاذبية، مما يزيد من تحفيز الطلاب للمشاركة والتعلم. الطلاب يميلون إلى أن يكونوا أكثر حماسًا عند استخدامهم لتقنيات جديدة ومثيرة مثل الهولوجرام ، كما تمكن الهولوجرامات الطلاب من تجربة بيئات تعليمية غامرة، مثل استكشاف الفضاء أو داخل الكائنات الحية، مما يُعزز من فهمهم للموضوعات بشكل أكثر عمقًا من خلال استخدام الهولوجرامات، يمكن للمعلمين والطلاب الوصول إلى نماذج ومعلومات تعليمية غنية بشكل أكثر سهولة مقارنةً بالوسائل التعليمية التقليدية. (٢٠ : ١٢٨)

وهذا يتفق مع دراسة كل من: أحمد السيد (٢٠١٩م) (٢)، ظافر الطائي، باسم عبد الحسين (٢٠١٧) (١٢)، فاطمة دشتي (٢٠١٧م) (١٣)، أحمد أبوزيد (٢٠٢٤) (٣)، جمال الدين البشبيشى (٢٠٢٤) (٥)، اسلام محمد (٢٠٢٣) (١٤)، محمد الأبحر (٢٠٢٣) (١٥)، ، وبهذا يتحقق صحة الفرض الثالث الذى ينص على " توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات البعدية فى مستوى مهارة الوقوف على الرأس فى الجماز للمبتدئين لصالح القياس البعدي للمجموعة التجريبية فى المتغيرات قيد البحث

## الاستنتاجات والتوصيات

### الاستنتاجات

١- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياسات البعديّة في المتغيرات قيد البحث.

٢- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات القبلية والبعديّة للمجموعة التجريبية في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياسات البعديّة في المتغيرات قيد البحث.

٣- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي القياسات البعديّة للمجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة في مستوى مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث لصالح القياس البعدي للمجموعة التجريبية في المتغيرات قيد البحث".

### التوصيات

١- يوصى الباحث باستخدام الهولوجرام الهرمي في تعليم مهارة الوقوف على الرأس في الجمباز للمبتدئين قيد البحث للمبتدئين

٢- إجراء المزيد من الدراسات في استخدام الهولوجرام الهرمي في متغيرات أخرى لم تتناولها الدراسة الحالية

٣- إجراءات دراسات مستقبلية في رياضات أخرى باستخدام الهولوجرام الهرمي

## المراجع العربية:

- ١- هادي يوسف (٢٠١٠): أساليب متطورة في تدريب الجمباز باستخدام العمل العضلي الاساسي، دار الفكر العربي، القاهرة
- ٢- ور السيد (٢٠١٩م): تأثير برنامج تعليمي باستخدام الواقع الافتراضي على تعلم بعض المهارات الأساسية في الاسكواش، عدد يولييه-جزء ٤-سنة ٢٠١٩-المجلة العلمية (العلوم وفنون الرياضة)، كلية التربية الرياضية للبنات، جامعة حلوان.
- ٣- ليل عبد الحميد أبو زيد (٢٠٢٤): تطوير نمط عرض التصوير التجسيدي (الهولوجرام) وفقاً للدمج (الكلّي/الجزئي) بالواقع الحقيقي وأثره في تنمية المفاهيم العلمية، والوعي بالمخاطر البيئية لدى مرحلة رياض الأطفال، رسالة دكتوراة، قسم تكنولوجيا التعليم، كلية الدراسات العليا للتربية، جامعة القاهرة.
- ٤- جمال الدين أبو اليزيد البشبيشي (٢٠٢٤): أثر نمط عرض المحتوى (الكلّي/الجزئي) في بيئة التعلم المدمج القائمة على تنقية الهولوجرام على تنمية مهارات صيانة الاجهزة التعليمية والذكاء البصري المكاني لدى طلاب تكنولوجيا التعليم، رسالة ماجستير، قسم تكنولوجيا التعليم كلية التربية النوعية، جامعة طنطا.
- ٥- عتيبي (٢٠١٠م): فاعلية التعلم المتنقل باستخدام شبكة Edmodo على تعلم مادة تقنيات التعليم لدى طالبات جامعة الأميرة نورة بنت عبد الرحمن السعودية: جامعة الملك السعود (رسالة ماجستير غير منشورة)، كلية التربية، جامعة الملك السعود.
- ٦- مرعي، محمود الحيلة (٢٠١٤): تكنولوجيا التعليم بين النظرية والتطبيق، ط٩، دار المسيرة للنشر والتوزيع، عمان، الأردن.
- ٧- رف (٢٠١٥): التربية الرياضية والحركية للأطفال بين النظرية والتطبيق، مركز الكتاب للنشر، القاهرة.
- ٨- جبالي (٢٠١٦): أساليب وطرق التدريس الحديثة، دار الأسرة للإعلام ودار عالم الثقافة للنشر، عمان، الأردن.
- ٩- ر عبودي (٢٠١٥): إدارة المدرسة الإلكترونية، مركز ديونو لتعليم التفكير، عمان، الأردن.



١٠- فهد السندي، عبد الله عبد الخالق جميل (٢٠١٨): الدليل البصري لمناهج البحث التربوي، العبيكان، الرياض.

١١- اموس الطائي، باسم ناجي عبد الحسين (٢٠١٧): تأثير استراتيجية كيلر في تعلم بعض الجوانب المعرفية والمهارات المركبة بكرة القدم للطلاب، كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة جامعة الكوفة.

١٢- عبد الصمد دشتي (٢٠١٧م): اتجاهات الطالبة المعلمة نحو أنظمة إدارة التعلم من خلال استخدام تطبيق الإدمودو Edmodo. مجلة كلية التربية - (يوليو، ٢٠١٧)، ع ٣، الصفحات ٣٣٢ - ٣٦٣. جامعة طنطا.

١٣- حمد الحسيني مجاهد، محمد عبد الوهاب محمود عبد الوهاب (٢٠٢١): (التفكير التقويمي مفهومه - مهاراته - استراتيجيات تدريسه) التطبيقات في مجال تدريس التاريخ، دار التعليم الجامعي، القاهرة.

١٤- نמים ابو نمره، نايف سعادة (٢٠٠٩): التربية الرياضية وطرائق تدريسها، منشورات جامعة القدس المفتوحة، الطبعة الثانية، عمان.

١٥- نريف أحمد محمد (٢٠٢٣): تأثير برنامج تعليمي باستخدام تقنية التصوير التجسيمي "الهولوجرام" على بعض مخرجات التعلم في تنس الطاولة لطلاب كلية التربية الرياضية - جامعة أسيوط، رسالة ماجستير، قسم المناهج وتدريس التربية الرياضية، كلية التربية الرياضية، جامعة أسيوط.

١٦- واد السيد عبد الحميد الأبحر (٢٠٢٣): تأثير استخدام الهولوجرام في التحصيل المعرفي والمهارات الحركية بدرس التربية الرياضية، رسالة ماجستير، قسم المناهج وطرق تدريس التربية البدنية والرياضية، كلية التربية الرياضية للبنين، جامعة الإسكندرية.

17 David H. Perrin (2012): Athletic Taping and Bracing, version 3, Publisher: Human Kinetics, 2012, ISBN (International Standard Book Number) 1492581496, 9781492581499

18- Loh Ngiik Hoon & Siti Shukhaila Bt. Shaharuddin (2019): Learning Effectiveness of 3D Hologram Animation on Primary School Learners, Published by ITB Journal Publisher, ISSN: 2337-5795, DOI: 10.5614/j.vad.2019.11.2.2





Print ISSN: 2682-2687

Online ISSN: 2682-2695

جامعة بنها



المجلة العلمية للتربية البدنية وعلوم الرياضة

Scientific Journal of Physical Education and Sport Sciences



- 19- Schnars, U., & Jueptner, W. (2005). Digital Holography: Digital Hologram Recording, Numerical Reconstruction, and Related Techniques. Springer.
- 20- Vogt, S. (2018). Real-Time Holography: From Fundamentals to Practical Applications. Wiley-VCH.