

# **نظام معاون للمعلم كمتخذ للقرار بشأن اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة لوقف تعليمي معين**

**أمانى فوزى الجمل**

مدرس حاسب الـ - بكلية التربية النوعية  
جامعة النصورة

## **مقدمة :**

إن الدعوة المتعلقة بإصلاح جذري واسع المدى للعملية التعليمية في مصر تتفق مع الدعوة المؤيدة لتطوير التقنيات التكنولوجية الحديثة والأساليب المستحدثة لساندة النظم التعليمية ودعم كفاءتها والخروج بها عن النطاق التقليدي بما يجعلها توأكب تحديات العصر المقبل ومستحدثاته .

ولأن الأساليب التقليدية في التعليم والتدريس لن تصبح ملائمة وجديرة لكي تتعامل مع مجالات المعرفة المتزايدة التي تتخطى عليها ثورة المعلومات الحالية. لذلك صار من الضروري استخدام الوسائل التعليمية المتقدمة والمتطورة المبنية على تكنولوجيا المعلومات الحديثة؛ حتى تساعده في تقديم العملية التعليمية في وقت أقصر وأشمل وبذلك تسهم في عملية التعلم الذاتي من قبل المتعلم التي تؤدي إلى التحول من التعليم والتدريس الجامد أو الساكن إلى التعلم المرن، وحصول المتعلم أو الطالب على المعلومات بنفسه وتدريبه في نفس الوقت على استخدام وسائل المعرفة والتعلم التي سوف يصادفها في حياته الشخصية و العملية بعد الانتهاء من الدراسة، أي انه باستخدام تكنولوجيا المعلومات المتقدمة أو ما نطلق عليه في بعض الأحيان تكنولوجيا التعليم يمكن تحويل العملية التعليمية التقليدية من الحفظ والتلقين- الذي أصبح غير ملائم لظروف الحياة المعاصرة ومتطلباتها-، كما يصبح في الإمكان تنمية تفكير التلاميذ وشحذ قدراتهم الإبداعية التي أصبحت ضرورة لتحقيق التقدم المنشود (١).

وقد أصبحت عملية إعداد المعلم من القضايا التي تلقى اهتماماً متزايداً في الأوساط التربوية سواء على المستوى العربي أو الخارجي، حيث حظيت هذه القضية بقدر كبير من الاهتمام، الذي يعزى بالدرجة الأولى إلى أهمية الدور الذي يقوم به المعلم في المجتمع، بالإضافة إلى طبيعة هذا الدور فقد كان دور المعلم في الماضي يقتصر على توصيل المعلومات ونقل المعرفة للطلاب، ولكنه اليوم إزاء تحديات العصر المتمثلة في الانفجار المعرفي والتقدم العلمي والتكنولوجي قد فرض عليه متابعة كل ما هو جديد، واستيعاب

وتطبيق ما طرأ من تقدم في محتوى التعليم وطرق التدريس وأساليبه، واستيعاب ذلك وتطبيقه مما جعل هذا الدور للمعلم يحتاج للتربية المستمرة كأمر ضروري ومهم (٢).

من هذا المنطلق كان هذا البحث لتقديم نظام معاون للمعلم كمتخذ للقرار بشأن اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة ل موقف تعليمي معين خطوة نحو استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في تطوير العملية التعليمية.

### مشكلة البحث

رغم أن كثيراً من الدراسات أثبتت أهمية استخدام الوسائل التعليمية في إضافة عنصر الجاذبية والإثارة وتنمية القدرة على التفاعل وغرس الإيجابية لدى المتعلم ولا سيما إذا تعددت وتتنوعت الوسائل التي تخطبها هذه الوسائل حيث تساهم في تثبيت المهارات وبقاء المعلومات محفوظة في الذاكرة مدة أطول بالإضافة إلى فعاليتها في تنمية ميول واتجاه المتعلم نحو الحقائق وحل المشكلات. إلا أن الباحثة لاحظت من خلال دراسة استطلاعية مبدئية قامت بها واستخدمت فيها اللقاءات مع بعض المعلمين في التخصصات المختلفة أن كثيراً من المعلمين ليس لديهم المعلومات الالزمة ولا الخبرة الكافية لتحضيرها و اختيارها واستخدامها وعلى ذلك فهم لا يستفيدون من هذه الوسائل والأجهزة التعليمية برغم وجودها في المدارس . من هذا المنطلق تظهر الحاجة إلى دراسات لاستحداث أنظمة تبني الوعي لدى المعلم بأهمية هذه الوسائل

وتتوفر المعلومات الازمة عنها. وحيث أن التحضير والاختيار والاستخدام لهذه الوسائل يتطلب من المعلم الخبرة الكافية لا سيما مع تنوع الوسائل وكثرتها وهو أمر قد لا يتوفر في بعض الحالات لذلك حاولنا في هذا البحث تقديم نظام مساعد لاتخاذ القرار Decision Support System DSS لمساعدة المعلم في اتخاذ قراره بشأن انساب الوسائل لموقف تعليمي معين تعزيزاً لدوره في تصميم الموقف التعليمي. ويحاول البحث الإجابة عن التساؤلات التالية:

- هل لدى المعلم في مدارسنا باختلاف مراحلها وعى بالوسائل التعليمية ووظائفها وأثرها في العملية التعليمية؟
- هل يستطيع المعلم التعامل مع هذه الوسائل و اختيارها واستخدامها؟
- هل لديه الخبرة الازمة لاكتشاف أسباب الأعطال الشائعة لبعض الأجهزة التعليمية؟
- هل استخدام نظام مساعد للمعلم كمتخذ للقرار بشأن انساب الوسائل لموقف تعليمي معين يمكن ان يعرض النقص في الخبرة لدى بعض المعلمين؟

### أهمية البحث

يستمد البحث أهميته مما يلى:

- تشخيص الحالة الراهنة للمعلمين بشأن تعاملهم مع الوسائل التعليمية والكشف عن الاتجاهات السلبية لبعضهم تجاه استخدام هذه الوسائل.
- تحسين كفاءة بعض المعلمين في التعامل مع الأجهزة التعليمية و اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة من خلال نظام كمبيوتر.
- تطوير نظام مساعد لمتخذ القرار Decision support system يمكن للمعلم استخدامه بصورة سهلة وجذابة.
- يعتبر البحث من الدراسات المرتبطة بتطوير تقنيات الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence في تطوير وتنمية العملية التعليمية.

## التقنيات التعليمية ومراحل تطورها

وافقت منظمة الاتصالات التربوية والتقنية Association for Education Communication Technology (AECT) على تعريف يوضح منظومة التقنيات التربوية عام ١٩٧٧ كالتالي :

إن التقنيات التربوية عملية معاقة متكاملة تتضمن المجهود البشري والأفكار والوسائل والتنظيم وكل ما يلزم لتحليل المشكلات وتحديد الحلول وتنفيذها وتقيمها وإعدادها في كل ما يتعلق بالتعليم الإنساني من كل الوجوه وتتخذ حلول المشكلات في مجال التقنيات التربوية شكل مصادر تعليمية بما في ذلك الوسائل والأشخاص والمواد التعليمية والأجهزة والتقنيات والتنظيمات التي تقوم بإعدادها أو اختيارها وتنسم عمليات تحليل المشكلات وإعدادها وتطبيقها وتقيمها عن طريق وظائف وعمليات البحث الإنمائي التربوي التي تشمل النظريات والتصميم والإنتاج والتقييم والاختيار والاستخدام والعمليات المساعدة الأخرى كما تتحد وسائل توجيهه وتنسيق هذه الوظائف عن طريق عمليات الإدارة التربوية الخاصة بالتنظيم والأفراد (٣)

بعد مرور سبعة عشر عاماً على هذا التعريف تم إعادة النظر والتفكير فيه فالتحولات في النظرية والتكنولوجيا والتطبيق أحدثت ثورة في المجال لهذا ظهر تعريف عام ١٩٩٤ ويمثل التعريف الرسمي لجمعية الاتصالات والتكنولوجيا التربوية والذي ينص على أن: "التكنولوجيا التعليمية هي النظرية والتطبيق في تصميم وتطوير واستخدام وإدارة وتقديم العمليات والمصادر من أجل التعلم" (٤)

وقد مررت التكنولوجيا التعليمية بمراحل متعددة تطورت وارتبطة بالتطور الصناعي ويعتقد أنها بدأت كما أشار Fin (1967) إلى بداية العشرينات ويمكن توضيح هذه المراحل كالتالي:

## ١- التعليم المرئي Visual Instruction

قامت حركة التعليم المرئي على مفهوم استخدام المواد المرئية لإعطاء واقعية ملموسة للأفكار المجردة وبإضافة إلى واقعية حركة التعليم البصري فقد تم تقديم مفهومين آخرين وهما :

أولاً : فكرة تصنيف الوسائل البصرية بدلاً من تدوينها

ثانياً : الحاجة لتوحيد المواد البصرية مع المنهج بدلاً من استخدامها منعزلة

ومن نقاط ضعف هذه الحركة أنها ركزت على المواد وحدها دون التركيز على التصميم والتطوير والإنتاج والتقويم وإدارة المواد وأيضاً نظر إليها كمعين بالنسبة للقارئ أكثر من إنها تقدم أنماطاً تعليمية بنفسها [٥]

## ٢- التعليم المرئي والمسموع Audio Visual Instruction

استخدم هذا النوع لتأكيد قيمة الخبرات الواقعية غير اللفظية في عملية التعلم حيث أضاف إدخال الوسائل السمعية كعنصر أساسى في العملية التعليمية بعض التقى لمحافظته على استمرارية التعلم باللمس و الحس وعززت الخبرات المجردة ووضعتها في موضع الواقعية بالنسبة لمخروط الخبرة(لادجارديل)

و قد أعطى هذا النوع اهتماماً كبيراً للمواد أكثر من اهتمامه بعملية تطوير المواد باعتباره للوسائل السمعية و البصرية على أنها معينات للمعلم

## ٣- الاتصالات Communication

كان لهذه النظرية دور كبير في إيضاح و إبراز مفاهيم تكنولوجيا التعليم حيث أصبح التركيز على عملية الاتصال و انتقال المعلومات من المرسل إلى المتعلم أو المستقبل Receiver. ومن أكثر نماذج الاتصال شيوعاً نموذج

[ ٦ ] Source-Message-Channel –Receiver



يلاحظ أن المصدر (المعلم أو المواد) و المستلم (المتعلم) من الأجزاء المكملة لتقنية التعليم و ينظر إليها كاتصالات داخله في المجال و إما المحتوى و تركيبه و عناصره و معالجته فنعتبر جزء من تقنية التعليم و الحواس الخمسة تعتبر جزء من عملية الاتصال . إلا أن النموذج يظهر في نمط خطى في حين أن مواقف الاتصال تكون دائماً في اتجاهين. توجد نماذج أخرى تضيف عنصر التغذية الراجعة-Feed Back Mechanism مثل نموذج (Berlo – Maclean) و (Wesley – Back Approach)

#### ٤-مفهوم النظم التعليمية System Approach

تبغ أهمية مفهوم النظام من أن كل نظام يتكون من عناصر متكاملة و ليست وسائل منعزلة و هذه العناصر متداخلة بطريقة تسمح بتقديم تعليم مكتمل يضمن زيادة فعاليته.

في ظل هذا المفهوم أمكن تقسيم العملية التعليمية إلى عناصر تتكامل على أساس الأهداف التعليمية و يوضح الشكل التالي نموذج تعليمي في هذا الإطار [٦]

## ٥ التقنية التعليمية Educational Technology

هي عملية متكاملة تقوم على تطبيق هيكل من العلم والمعرفة عن التعلم الإنساني و باستخدام مصادر تعلم بشرية وغير بشرية تؤكد نشاط المتعلم و فرديته بمنهجية أسلوب المنظومات لتحقيق الأهداف التعليمية و التوصل إلى تعلم أكثر فعالية.

والتحليل المبدئي للمعرفة المنظمة والعلوم التطبيقية في تكنولوجيا التعليم يجعلنا نحدد ثلاثة محاور لمصادر هذه العلوم: المحور الأول هو المعرفة والعلوم التي ترتبط بالمتعلم (Learner) والمحور الثاني هو المعرفة والعلوم التي ترتبط بمصادر التعلم (Learning Resources) والمحور الثالث يرتبط بعملية التعلم (Process) ويوضح الشكل التالي هذه المحاور مع ما يرتبط بها من معرفة وعلوم [ ٧ ]

## الوسائل التكنولوجية واستراتيجيات التعلم

تنادي الأوساط التعليمية بضرورة تدريب المعلم على الوسائل التكنولوجية المعاصرة والتي قسمت إلى ثلاثة فئات وهي الوسائل ضعيفة التقنية Low Tech والوسائل متوسطة التقنية Medium Tech والوسائل عالية التقنية High Tech ويوضح الجدول التالي هذه الفئات

ضعف تقنية "Low Tech"	متوسطة التقنية "Medium Tech"	عالية التقنية "High Tech"
<ul style="list-style-type: none"> <li>- مطبوعات</li> <li>- شرائط فيديو Video tape</li> <li>- شرائط تسجيل audio tape</li> <li>- بريد إلكتروني E-mail</li> <li>- مراسلات بريدية (e.g. libraries, mentors, local faculty, etc.)</li> <li>- موارد محلية (e.g. libraries, mentors, local faculty, etc.)</li> <li>- تليفون</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مؤتمرات سمعية Audio conferencing</li> <li>- موارد معتمدة على الشبكة Web-based resources</li> <li>- نظام نقل الملفات (FTP)</li> <li>- مجموعات إخبارية (Newsgroups)</li> <li>- البرمجيات المتاحة (Existing software)</li> <li>- مكالمات هاتفية مشتركة (Conference call)</li> <li>- مراسلات بالفاكس Fax</li> <li>- بريد صوتي Voice mail</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه 2-way video conferencing</li> <li>- الأقمار الصناعية Satellite</li> <li>- برمجيات محدثة (multimedia)</li> <li>- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر Computer conferencing</li> <li>- أدوات أوتوماتيكية فاحصه تحمل باليد Hand-held scanners</li> </ul>

وباختلاف استراتيجيات التعلم تختلف الوسائل الممكن استخدامها ويوضح الجدول التالي الوسائل المختلفة في الفئات الثلاثة تبعاً لاستراتيجية التعلم (٨).

استراتيجية التعلم	منخفضة التقنية "Low "	متوسطة التقنية "Medium "	عالية التقنية "High"
<ul style="list-style-type: none"> <li>- محاضرة (Lecture)</li> <li>- مطبوعات</li> <li>- شرائط فيديو</li> <li>- شرائط تسجيل</li> <li>- بريد إلكتروني</li> <li>- مراسلات بريدية</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مؤتمرات سمعية</li> <li>- موارد معتمدة على الشبكة</li> <li>- نظام نقل الملفات</li> <li>- مجموعات إخبارية</li> <li>- برمجيات متاحة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</li> <li>- الأقمار الصناعية</li> <li>- برمجيات محدثة</li> <li>- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- مطبوعات</li> <li>- شرائط فيديو</li> <li>- شرائط تسجيل</li> <li>- بريد إلكتروني</li> <li>- مراسلات بريدية</li> </ul>

"High"	"Medium "	"Low "	استراتيجية التعلم
<p>- مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</p> <p>- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر</p>	<p>مؤتمرات سمعية</p> <p>- مجموعات إخبارية</p>	<p>- مراسلات بريدية</p>	<p>مناقشة المجموعات الكبيرة discussion (full class)</p>
<p>Drasha</p> <p>- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر</p>	<p>مؤتمرات سمعية</p> <p>بريد صوتي</p>	<p>بريد إلكتروني</p> <p>تليفون</p> <p>- مراسلات بريدية</p>	<p>مناقشة مجموعات صغيرة discussion</p>
<p>دردشة</p> <p>- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر</p> <p>- أدوات أوتوماتيكية فاحصة تحمل باليد</p>	<p>مؤتمرات سمعية</p> <p>نظم نقل الملفات أو مجموعات إخبارية</p> <p>فاكس</p> <p>بريد صوتي</p>	<p>- مطبوعات</p> <p>بريد إلكتروني</p> <p>تليفون</p>	<p>تعليم تعاوني (Cooperative learning) أو تعليم تنازلي (peer teaching)</p>
<p>دردشة</p> <p>- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر</p> <p>- مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</p>	<p>مؤتمرات سمعية</p> <p>مجموعات إخبارية</p>	<p>- مطبوعات</p> <p>بريد إلكتروني</p> <p>تليفون</p>	<p>تفكير جماعي Brainstorming</p>
<p>- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر</p>	<p>موارد معتمدة على الشبكة</p>	<p>مطبوعات</p>	<p>دراسة حالة Case study</p>
<p>- مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</p> <p>برمجيات مستحدثة</p>	<p>مؤتمرات سمعية</p> <p>مجموعات إخبارية</p>	<p>بريد إلكتروني</p> <p>شر انط فيديو</p> <p>شر انط تسجيل</p>	<p>method</p>
<p>- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر</p> <p>- مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</p> <p>اقمار صناعية</p>	<p>مؤتمرات سمعية</p> <p>مجموعات إخبارية</p>	<p>مراسلات</p> <p>- شر انط فيديو</p> <p>شر انط تسجيل</p>	<p>مناقشة فريق Panel discussion</p>

"High"	"Medium "	"Low "	استراتيجية التعلم
<ul style="list-style-type: none"> <li>-اجتماع بواسطة أجهزةصالات الكمبيوتر</li> <li>-مؤتمرات سمعية</li> <li>-مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</li> <li>-درشة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-مؤتمرات إخبارية</li> <li>-فاكس</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-موارد محلية</li> <li>-بريد الكترونى</li> <li>-مراسلات</li> <li>-تليفون</li> </ul>	<p>مقابلات Interview</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>-برمجيات متعددة</li> <li>-موارد معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-البرمجيات المتاحة</li> <li>-موارد معتمدة على الشبكة</li> </ul>		<p>تعلم معزز بالحاسوب Computer assisted instruction</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>-أقمار صناعية</li> <li>-موارد متقدمة معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-موارد معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-موارد محلية</li> <li>-شرائط فيديو</li> <li>-شرائط تسجيل</li> </ul>	<p>تجارب المجال Field experiences</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>-برمجيات متعددة</li> <li>-مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</li> <li>-موارد متقدمة معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-البرمجيات المتاحة</li> <li>-موارد معتمدة على الشبكة</li> </ul>		<p>تجارب المعمل Laboratory experiences</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>-برمجيات متعددة</li> <li>-موارد متقدمة معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-مؤتمرات سمعية</li> <li>-البرمجيات المتاحة</li> <li>-موارد معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-بريد الكترونى</li> <li>-مراسلات</li> </ul>	<p>لعب الدور Role playing</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>-برمجيات متعددة</li> <li>-موارد متقدمة معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-البرمجيات المتاحة</li> <li>-موارد معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-شرائط فيديو</li> </ul>	<p>محاكاة Simulations</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>-برمجيات متعددة</li> <li>-مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</li> <li>-الأقمار الصناعية</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-مؤتمرات سمعية</li> <li>-البرمجيات المتاحة</li> <li>-موارد معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-موارد محلية</li> <li>-شرائط فيديو</li> <li>-شرائط تسجيل (موسيقى ولغات)</li> </ul>	<p>برهان عملي Demonstration</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>-برمجيات متعددة</li> <li>-مؤتمرات فيديو ثنائية الاتجاه</li> <li>-موارد متقدمة معتمدة على الشبكة</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-البرمجيات المتاحة</li> <li>-موارد معتمدة على الشبكة</li> <li>-نظم استجابات للأصوات</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-مطبوعات</li> <li>-شرائط فيديو</li> <li>-شرائط تسجيل (دراسة اللغات)</li> </ul>	<p>تدريب ومران Drill-and-Practice</p>

"High عالي التقنية"	"Medium متوسطة"	"Low منخفضة التقنية"	استراتيجية التعلم
- اجتماع بواسطة أجهزة اتصالات الكمبيوتر - برمجيات مستحدثة دردشة	- مؤتمرات سمعية بريد صوتي - فاكس برمجيات متاحة موارد معتمدة على الشبكة	- موارد محلية - تليفون بريد الكترونى - مطبوعات	تدريس خصوصى Tutorials
- برمجيات مستحدثة موارد متقدمة معتمدة على الشبكة	- البرمجيات المتاحة - موارد معتمدة على الشبكة نظام نقل الملفات	- مطبوعات موارد محلية شرائط فيديو شرائط تسجيل	استكشاف Discovery
	- البرمجيات المتاحة - موارد معتمدة على الشبكة	- مطبوعات	تخطيط المفاهيم Concept Mapping

## اختيار مصادر التعلم

برغم أهمية مصادر التعلم إلا انه لا يوجد اتفاق على المعايير التي يمكن على ضوئها اختيار مصادر التعلم المناسبة . وحيث تؤكد بعض الآراء على نوع الخبرة وعدد الطلاب وطريقة تجميعهم [ ٩ ] وتحتاج بعض الآراء الأخرى أن خصائص المتعلم هي المعيار الأهم [ ١٠ ] بينما تؤكد آراء أخرى على الأهداف للمادة الدراسية [ ١١ ] بينما يرى Kirkwood انه عند محاولة اختيار وسيلة تعليمية يجب الا نضع فى الاعتبار المحتويات أو شكل التعليم فقط وانما نوع مهارات التعلم المطورة يجب أيضا ان يوضع فى الاعتبار بمعنى مهارات حركية أو فهم أو حل مشكلات وغيرها من المهارات . حيث أن بعض الوسائل تكون افضل من غيرها فى كيفية تمثيلها للكائنات والحقائق والأفكار والعمليات وأيضا من حيث احتماليتها لتطوير مهارات التعلم. بينما تكون الوسائل المكتوبة مناسبة لفهم وتلخيص الأفكار وتطوير البراهين تعتبر

أجهزة الحاسوب مناسبة للمعارف المعتمدة على القواعد rule-based knowledge وتعتبر مواد الفيديو مناسبة للإجراءات والمهارات الشخصية و لنقل أمثلة واقعية ولتمثيل المواقف الحقيقة المعقدة التي تحتاج إلى تفسير (١٢).

وترى Kristine Mitchell ان مصمم الموقف التعليمي يجب عليه اولا تحديد المحتوى التعليمي ثم يحدد الاهداف وعدد مجموعة المتعلمين ثم يراجع خصائص الوسائل التعليمية ويختار الوسيلة التعليمية المناسبة ثم يقيم عملية الاختيار ومن خلال هذا التقييم يمكنه تعديل الوسيلة او اعتمادها . وقد قامت بتصنيف الوسائل الى وسائل مطبوعة Printed media ووسائل سمعية Audiotape recordings ، وسائل بصرية visual material ، وسائل فيلمية Filmstrips ، شرائط الفيديو واسطوانات تسجيل الافلام Video and videodisc ، اجهزة الكمبيوتر والبرمجيات Computers/software (١٣)

ويمثل الشكل التالي خريطة سريان عملية اختيار وسيلة تعليمية مناسبة بناءا على الأهداف السلوكية والخصائص للمتعلم.

ومن خلال دراسة Koumi وجد انه عند اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة يجب ان  
نتوقف للإجابة على بعض الأسئلة وهي:

- ١- أي من الوسائل ذات مصداقية من قبل المتعلم؟
- ٢- هل تقترح الأهداف التعليمية وسيلة معينة بالذات؟
- ٣- مدى إتاحة التقنيات الازمة لهذه الوسيلة؟
- ٤- كيف سيتم استعمال الوسيلة المفضلة والى اي مدى سيتم استعمالها(مثلاً كيف ستتم مشاركتها بين أفراد الطلبة)؟
- ٥- كم ستتكلف في تصميمها و إنشائها والتدريب عليها من حيث المال والوقت والمرونة في الاستخدام؟
- ٦- هل الوسائل الأقل تكلفة يمكن ان تكون فعالة بدرجة كافية؟
- ٧- هل الوسيلة المختارة تقدم الدافعية والفعالية المطلوبة؟
- ٨- كيف يمكن ان تتكامل الوسائل لتحقيق أقصى استفادة؟ (٤)

ولأن اختيار الوسائل التعليمية المناسبة هي مرحلة وثيقة الصلة بمرحلة تخطيط واختيار نشاطات التعليم و التعلم ومع تنوع الوسائل وكثرتها اصبح من الصعب على المعلم معرفة مزايا كل وسيلة ومدى مواعيتها وأفضل السبل لاستخدامها واغلب أعطالها وكيفية التعامل مع هذه الأعطال والصيانة الدورية لكل منها. وحيث أن بعض المصادر التكنولوجية تتطلب من المعلم الخبرة الكافية لمساعدته في عملية التخطيط والتحضير والاختيار والاستخدام وهو أمر قد لا يتتوفر في بعض الحالات لذلك حاولنا في هذا البحث تقديم نظام مساعد لمتخذ القرار DSS لمساعدة المعلم في اتخاذ قراره بشأن انساب الوسائل لموقف تعليمي معين من خلال مجموعة من الحوارات التفاعلية التي يحدد فيها المعلم الموقف التعليمي الحالى ثم ينطلقى مجموعة من البدائل المناسبة لموقفه التعليمي. وبحيث يضم النظام جزءاً لتوضيح بعض الوسائل التعليمية من حيث الهدف منها وتركيبها وصيانتها وأعطالها.

## الأنظمة المعاونة لاتخاذ القرار Decision Support System

النظام المعاون لاتخاذ القرار هو نظام تفاعلي يسمح للمستخدم بالتناول السهل لمجموعة من نماذج القرارات و البيانات لكي تدعم عملية اتخاذ القرار بشأن مشكلة غير محددة Semi-Structured و برغم تنوع التعريفات التي أطلقت على هذا النوع من الأنظمة إلا أن (Sprague and Carlson) قد أعطيا تعريفا ملما إلى حد ما بخصائص الأنظمة المعاونة في اتخاذ القرار حيث وضعا مجموعة من الخصائص الواجب توافرها في هذه الأنظمة و هي:

- ١- أنظمة معتمدة على الكمبيوتر .
- ٢- تعاون متعدد القرار .
- ٣- في اتخاذ قرار بشأن مشكلة ما تدرج تحت تلك النوعية من المشاكل الغير محددة Semi-Structured
- ٤- من خلال تفاعل مباشر مع البيانات و النماذج (Models) و هذه الجزئية من النظام يطلق عليها (Dialog-Data and Modeling DDM).

و برغم اختلاف طريقة التفاعل تبعا للتطبيق المستخدم به هذا النظام إلا أنه يوجد ثلاثة من الإمكانيات الواجب توافرها في أي نظام معاون لاتخاذ القرار و هي:

## ١- تدعم التعامل مع المستخدم الغير متخصص (Non technical user)

٢- تسمح بالتعامل مع مجموعة كبيرة من البيانات .

٣- تتيح التحليل و النمذجة (Analysis and Modeling) .

ويوضح الشكل التالي المكونات الرئيسية لهذه الأنظمة:  
يلاحظ أن النظام يتكون كبرنامج كمبيوترى من ثلاثة مكونات أساسية وهى:

١- برنامج لإدارة قواعد البيانات DBMS (Data Base Management System)

٢- برنامج لإدارة النماذج MBMS (Model Base Management System)

### ٣- برنامج لإدارة التفاعل مع المستخدم (Dialog Generation and Management System DGMS)

وبتقدم التقنيات والأساليب الحديثة في التعامل مع البرامج تأثرت كل هذه المكونات فأصبحت إدارة قواعد البيانات العلاقية Relational Data Base والموجهة نحو الهدف Object-Oriented Data Base تؤثر في كيفية تخزين واستعادة وتحديث البيانات. أيضاً التقنيات الحديثة في الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence أصبحت تسمح بتمثيل واستخدام النماذج بطرق جديدة مستحدثة [١٥].

أدى التطور الكبير في أنظمة الذكاء الاصطناعي عموماً وفي الأنظمة الخبرية Expert System وأنظمة المعاونة في اتخاذ القرار DSS بصفة خاصة إلى تطوير التطبيقات الهندسية والتطبيقات التعليمية في مجالات عديدة مثل الصناعة وفي المجالات العسكرية حيث قدم al Sheikh Eman-El et al قدم H.Barbara و قدم Babbit & B. Hamalainen متطلبات العمليات التدريبية لدعم طاقم طائرة [١٦]. و قدم كل من Tabucanon, M. T., D. N. و Echie, I.C.. و R.P. and M. Poyhonen, Batanov, D. and K. Verma و التخطيط الصناعي [١٧] و [١٨] و [١٩] و [٢٠].

وفي مجال الرياضيات قدم كل من W. Ernstberger, K. Iz, P.H. و Iz, P.H. انظمة حل المعادلات الرياضية [٢١] و [٢٢].

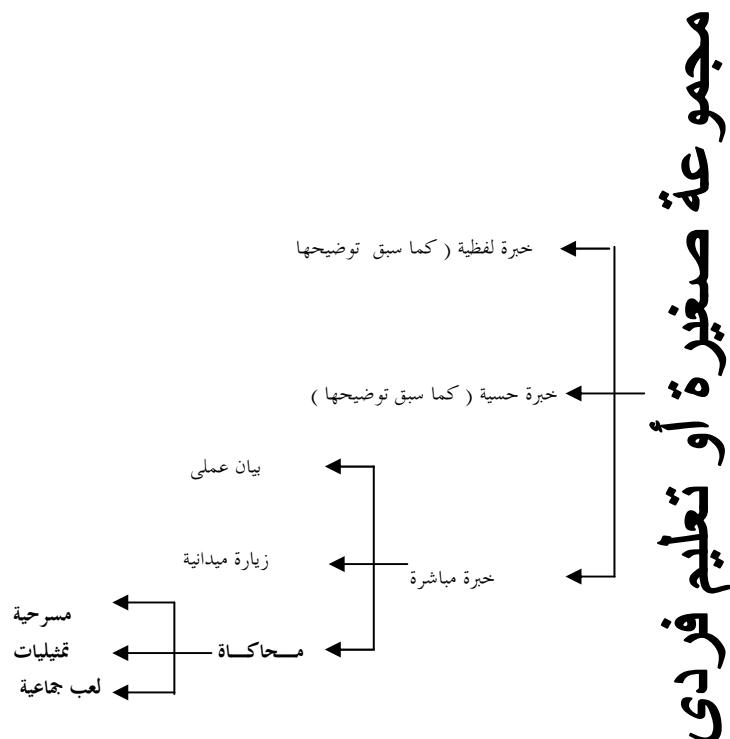
وفي مجال الادارة و الاعمال قدمت دراسات عديدة تستخدم النظم الخبرة بصفة عامة ونظم المساعدة فى اتخاذ القرار مثل دراسات كل من Jain, B. A. B. N. Liberatore, M. J., و Liberatore, M. J. and A. C. Stylianou و Nag (٢٣) و (٢٤) و (٢٥) R. L. Nydick, and P. M. Sanchez

إلا ان آثار هذا التطور في المجالات التربوية ما يزال محدودا حيث يظل قاصرا على بعض التطبيقات الخاصة بعملية التخطيط غالبا (٢٦) و (٢٧).

وقد حاولنا في هذا البحث ان نقدم نظام معاون لتخذلي القرارات ليدعم المعلم صانع القرار بشأن الوسيلة التعليمية المناسبة لموقف تعليمي معين وذلك من خلال تحويل لمتطلبات هذا النظام وتصميم لمكوناته ثم بناء أجزائه الرئيسية.

يمثل الشكل التالي شجرة القرار Decision Tree المتبرعة لاختيار الوسيلة المناسبة





### إجراءات البحث

أولاً : قامت الباحثة باستطلاع ميدان البحث للوقوف على مدى معرفة المعلم بالوسائل التعليمية التي يمكن ان تسهم في رفع مستوى الفهم والاستيعاب للدارسين والتعرف على الحالة الراهنة للمعلم من حيث الوعي الكافي بأهمية هذه الوسائل والمعلومات اللازمة عنها والخبرة الكافية لتحضيرها و اختيارها واستخدامها وكانت أداة القياس هي استماره استبيان تضم مجموعة من الأسئلة تم عرضها على مجموعة من المحكمين بكلية التربية والتربية النوعية بجامعة المنصورة وبناءاً على توجيهاتهم كان الشكل النهائي لهذه الاستماره.

**ثانياً: تطبيق الاستبيان على عينة البحث للإجابة على أسئلته** حيث كانت عينة البحث عبارة عن عينة عشوائية مكونة من ثلاثة معلم من معلمي المدارس الحكومية والخاصة بمختلف مراحل التعليم بإدارتي ميت غمر التعليمية محافظة الدقهلية وإدارة زقق التعليمية بمحافظة الغربية.

**ثالثاً: تحليل نتائج تطبيق هذا الاستبيان وكانت كالتالي:**

%	ك (لا)	%	ك (نعم)	
%	0	100 %	30	يوجد أجهزة كمبيوتر في مدرستي 1
17 %	5	83 %	25	أستطيع التعامل مع جهاز الكمبيوتر 2
%	0	100 %	30	اعتبر استخدامي للوسيلة التعليمية إثراء لدورى 3
				كمعلم واسهام فى رفع القدرة التحصيلية للتلاميذ
3 %	1	97 %	29	يتاح لي استخدام الوسائل التعليمية الموجودة في مدرستي 4
10 %	3	90 %	27	أرى علاقة بين اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة 5 والكثافة العددية للتلاميذ
13 %	4	87 %	26	أستطيع تحديد مميزات وعيوب كل وسيلة تعليمية 6
40 %	12	60 %	18	أستطيع التعامل مع جهاز العرض فوق الرأس 7  Over Head projector
83 %	25	17 %	5	أستطيع التعامل مع جهاز عرض الصور المعتمدة 8
87 %	26	13 %	4	أستطيع التعامل مع جهاز عرض الأفلام الثابتة 9
70 %	21	30 %	9	أستطيع التعامل مع جهاز عرض الشرائح 10
77 %	23	23 %	7	أستطيع التعامل مع جهاز عرض الشرائح بالصوت والصورة 11
87 %	26	13 %	4	أستطيع التعامل مع جهاز آلة السينما 12
97 %	29	3 %	1	أستطيع اكتشاف أسباب الأعطال للأجهزة السابقة 13
67 %	20	33 %	10	أستطيع تحديد مميزات وعيوب الأجهزة السابقة 14
7 %	2	93 %	28	أستطيع تحديد الخبرات والمهارات المطلوب 15 اكتسابها في المادة التعليمية التي أقوم بتدريسها

16	مفهومي للوسيلة التعليمية أنها:		
43 %	13	وسيلة تعين الطالب على فهم الدروس	
63 %	19	وسيلة معايدة للمدرس تعمل على سرعة توصيل المعلومة	
13 %	4	ترزيد من تحصيل الطلاب	
23 %	7	تبسط المعلومة وتجعل توصيلها للطالب أسهل وبطريقة مشوقة	
3 %	1	توضح ولا تشرح	
20 %	6	أداة أساسية لتوصيل المفهوم وتأكيد المهارات	

17	متطلباتي في برنامج يساعدني على تنمية معلوماتي عن أجهزة العرض هي:		
93 %	28	أن يكون مدعماً بالصوت والصور	
77 %	23	أن يشرح طريقة التركيب والأجزاء والأعطال لهذه الأجهزة بطريقة جذابة	
83 %	25	أن يكون الشرح فيه بطريقة متسلسلة وبحيث يمكنني استرجاع المعلومات	
50 %	15	أن يكون الشرح وافياً ومستفيضاً	

18	متطلباتي في نظام كمبيوتر يساعدني على اتخاذ قراري بشأن انساب الوسائل التعليمية لموقف تعليمي معين هي:		
93 %	28	أن يدعم بالصوت والصورة	
90 %	27	توافق لغة حوار سهلة وواضحة بيني وبين الجهاز	
73 %	22	التابع المنطقي	
60 %	18	أن يتم تدريبي على استخدامه	

يتضح من الجدول الأول انه برغم وجود أجهزة الكمبيوتر فى كل المدارس بجميع مراحلها وأنواعها إلا انه لا يزال هناك البعض من المدرسين لا يستخدمها بنسبة ١٧% من جملة أفراد عينة البحث وهذه النسبة يشكل اغلبها قدامى المدرسين من لا يستحبون الجلوس أمام شاشة الجهاز لاسباب صحية او نفسية يرونها مما يحدونا الى المطالبة بمزيد من التوعية بأهمية الحاسوب واستخدامه من خلال دورات تدريبية.

اتفق جميع أفراد عينة البحث بنسبة ١٠٠% على اعتبار استخدام الوسائل التعليمية إثراء لدورهم وإسهاماً في زيادة القدرة التحصيلية للتلاميذ وهو ما يعبر عن القناعة التامة من قبل المعلمين بهذه الوسائل و يؤكّد على أهمية استحداث أنظمة تساعد المعلم على تنمية معلوماته وقدراته في التعامل معها وتعينه على اتخاذ قراره بشأن اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة للمواقف التعليمية التي تمر به ولا سيما ان هذه الوسائل متاحة للاستخدام في المدارس كما يتضح من البند التالي حيث اتفق ٩٧% من أفراد العينة على إتاحتها للاستخدام.

اتفق ٩٠% من أفراد العينة على وجود علاقة بين الوسيلة التعليمية المستخدمة و الكثافة العددية للتلاميذ وهو ما حاولنا اتباعه كقاعدة عند تصميم النظام المساعد للمعلم لاختيار الوسيلة التعليمية المناسبة.

تبينت النسب الممثلة لتكرارات استجابات المعلمين من أفراد العينة بشأن تعاملهم مع بعض الأجهزة التعليمية فبينما حظي جهاز العرض فوق الرأس Over Head Projector باعلى نسبة وهي ٦٠% كانت نسبة الموافقون على استطاعتهم التعامل مع جهاز عرض الشرائح ٣٠% وكانت النسبة ٢٣% بالنسبة لجهاز عرض الشرائح بالصوت والصورة و ١٧% لجهاز عرض الصور المعتمدة وكانت اقل النسب ممثلة لاستطاعه التعامل مع كل من جهاز عرض الصور الثابتة و جهاز السينما.

يرجع ذلك لبساطة جهاز العرض فوق الرأس ولسهولة التعامل معه بقدر قليل من التدريب وهو ما حظي به ٦٠% من أفراد عينة البحث ولا سيما مع انتشار

هذا الجهاز بالمدارس واما بالنسبة لباقي الأجهزة فقد كان معظم المواقفون على انهم يستطيعون التعامل معها من خريجي كليات التربية الدارسين لمقررات أجهزة العرض او من الحاصلين على دبلومة تربوية درسوا من خلالها التعامل مع هذه الأجهزة مما يدعونا الى زيادة الاهتمام بهذه المقررات التي تتمى قدرة المعلمين على التعامل مع أجهزة العرض او من خلال دورات تدريبية تضم برامج تعليمية تعوض الى حد ما بعض اوجه القصور ويتم التركيز فيها على إمكانية السيطرة على بعض الأعطال البسيطة لهذه الأجهزة وهو ما تبين عدم إمام جميع أفراد العينة به باستثناء فرد واحد يمثل ٣٪ فقط من أفراد عينة البحث في حين كانت النسبة ٩٧٪ للأفراد الذين لا يستطيعون اكتشاف أسباب الأعطال لهذه الأجهزة. مما دعا الباحثة لاقتراح نظام كمبيوتر يضم جزء تعليمي من خلاله نتناول بالشرح والتوضيح هذه الأجهزة من حيث مكوناتها وأعطالها وصيانتها وتشغيلها.

تناول الاستبيان بعض الأسئلة المفتوحة التي تطلب من أفراد العينة الإجابة عنها طبقاً لمفاهيمهم ومتطلباتهم وهو ما كانت نتائجه موضحة في الجداول الثاني والثالث والرابع. في الجزء التالي نناقش هذه النتائج:

السؤال الأول من هذه الأسئلة حاولنا فيه ان يوضح المعلمون بصفتهم المعنيين باستخدام الوسائل التعليمية مفهوم كل منهم لها حيث يوضح ٦٣٪ من أفراد العينة أنها وسيلة مساعدة للمدرس تعمل على سرعة توصيل المعلومة في حين يرى ٥٧٪ أنها تبسط المعلومة وتجعل توصيلها للطالب أسهل وبطريقة مشوقة تزييل الغموض ويعتبرها ٤٣٪ وسيلة تعين الطالب على فهم الدروس ويعتبرها ٢٠٪ أداة أساسية لتوصيل المفهوم وتأكيد المهارات و يقرر ١٣٪ من أفراد عينة البحث أنها تزيد من تحصيل الطلاب ويحدد شخص واحد بنسبة ٣٪ مفهومه للوسيلة التعليمية أنها توضح ولا تشرح. وبرغم اختلاف هذه المفاهيم إلا أنها كلها تؤكد إقتناع المعلمين بأهمية الوسائل التعليمية ودورها الفعال في الموقف التعليمي وهو ما يحدونا إلى المزيد من الدراسات التي تناقش كيفية الاستفادة من هذا الاقتناع وبلورته بحيث يترجم إلى تحقيق أقصى استفادة من هذه الوسائل.

السؤال الثاني من الأسئلة المفتوحة حاولنا فيه أن نستطلع متطلبات أفراد عينة البحث (من المتعاملين مع أجهزة الكمبيوتر) في برنامج تعليمي يساعدهم على تنمية معلوماتهم عن أجهزة العرض وقد اتفق جميع أفراد العينة بنسبة ١٠٠% على انهم يفضلون اللغة العربية كلغة لشاشات البرنامج وأوضح ٩٣% انهم يريدون ان يكون الشرح مدعماً بالصوت والصورة و طالب ٨٣% ان يكون الشرح فيه بطريقة متسلسلة وبحيث يمكنهم استرجاع المعلومات واتفق ٧٧% على انهم يريدون ان يشرح البرنامج طريقة التركيب والأجزاء والأعطال لهذه الأجهزة بطريقة جذابة وطالب ٥٠% ان يكون الشرح وافياً ومستفيضاً. وقد حاولنا مراعاة اغلب هذه المتطلبات في تصميم شاشات البرنامج المقترن.

السؤال الثالث من الأسئلة المفتوحة حاولنا فيه أن نستطلع متطلبات أفراد عينة البحث في نظام يعاونهم على اتخاذ القرار بشأن اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة لموقف معين وقد اتفق اغلب أفراد العينة بنسبة ٩٣% على انهم يفضلون ان يكون النظام مدعماً بالصوت والصورة وأوضح ٩٠% انهم يريدون ان تتوفر توافر لغة حوار سهلة وواضحة بينهم وبين الجهاز وطالب ٧٣% ان يكون تتبع النظام منطقياً واتفق ٦٠% على رغبتهم في ان يتم تدريبهم على استخدام النظام. وقد حاولنا أيضاً مراعاة اغلب هذه المتطلبات في تصميم شاشات النظام المقترن.

رابعاً قامت الباحثة بتحليل متطلبات النظام بناءً على نتائج الاستبيان وتم الحرص على مراعاة هذه المتطلبات في تصميم وتطوير البرنامج حيث استخدمت اللغة العربية للشرح مع إضافة صور تفصيلية توضح مكونات الأجهزة مع النطق بالصوت لشرح هذه المكونات وبحيث يمكن للمستخدم ان يسترجع معلوماته عن اي جهاز بسهولة من خلال القائمة الرئيسية للبرنامج مما يضفي عليه المرونة ليشعر المستخدم بحرية الحركة والتنقل بين شاشات الشرح. أيضاً استخدمت الألوان الجذابة والرسومات التوضيحية التي تجذب المستخدم ولا تجعله يمل من طريقة السرد في الشرح. إلا أننا لا نعتبر الشرح الوافي المستفيض مطلب يمكن مراعاته في مثل هذه البرامج إذ ان هذا البرنامج صمم كجزء من نظام ليعاون المعلم في تنمية معلوماته عن

الوسائل التعليمية ولا يمكنه أن يكون مستقيضاً كبرنامج تعليمي لمقرر متخصص في هذه الأجهزة.

أيضاً عند تصميم وتطوير نظام مساعد لتخاذل القرارات يمكن استخدامه لمساعدة المعلم في التعرف على بعض الأجهزة التعليمية والوسائل التعليمية المناسبة للمواقف التعليمية تم الحرص على تدعيم النظام بالصوت والصورة وأيضاً كانت لغة الحوار سهلة من خلال أسئلة يختار المستخدم إجابتها من مجموعة اختيارات مطروحة وبسلسل منطقي حتى يصل إلى القرار المناسب.

#### في الجزء التالي نتناول المكونات الممثلة للنظام

١- نظام إدارة قواعد البيانات لادارة التعامل مع قاعدة البيانات الخاصة بالوسائل التعليمية وهي من النوع العلاقي Relational data base وتضم مجموعة من الجداول المرتبطة بعلاقة من النوع واحد إلى متعدد One To Many الجدول المحتوى على أنواع المجموعات الرئيسية للوسائل التعليمية والجدول المحتوى على تفاصيل الأجهزة والجداول المحتوى على بيانات الأعطال والصيانة. ومن خلال العلاقات بين هذه الجداول يمكننا التعامل مع البيانات المحتواة في هذه الجداول ومن ثم يصبح لقاعدة البيانات التكاملية المطلوبة.

٢- نظام تعليمي Tutorial Module وفيه يتم عرض مجموعة من الموصفات والمواد التعليمية عن الأجهزة ووسائل العرض الشائعة الاستخدام من حيث تركيبها وتشغيلها وصيانتها والإجراءات الواجب اتباعها عند التعامل مع كل جهاز. وتمثل استراتيجية التعليم الازمة لخضيص مواد التعليم بطريقة الدرس الخصوصي ويتتيح هذا الجزء عناصر جذب للمتعلم بالإضافة إلى حرية اختيار مساره وذلك لاكتساب المهارات بطريقة ممتعة ومفيدة في نفس الوقت حيث يقدم شرحاً لفكرة عمل كل جهاز ومميزاته وعيوبه وطريقة استخدامه وأيضاً الأعطال الشائعة لكل جهاز وقد قسمت هذه الأعطال إلى أعطال كهربائية وأعطال ميكانيكية وعوارض

الإسقاط الضوئي ويقدم النظام العطل وسببه وكيفية التعامل معه. ذلك من خلال مجموعة من واجهات التطبيق User Interface البسيطة والجذابة.

- المساعدة في اتخاذ القرار Decision Support فى هذا الجزء من النظام يتم استخدام مجموعة من القواعد Rules للوصول الى القرار السليم بشان اختيار الوسيلة المناسبة وذلك من خلال إجابة المستخدم لبعض الأسئلة ثم استخدام هذه الاستجابات فى مجموعة من القواعد للوصول الى قرار باستخدام الوسيلة التعليمية المناسبة ويوضح الجزء التالى عينة من هذه القواعد

If Label1.Caption = "مانوع الوسيلة البصرية الذاتية؟" And Option1.Value = True Then

SSPanel2.Visible = True

MediaPlayer1.FileName = my\_path & "\" & "sound" & "\" & "sound11.wav"

Image1.Visible = True

Frame1.Visible = False

Image1.Picture = LoadPicture(my\_path & "\" & "picture" & "\" & "aaa1.bmp")

SSPanel1.Enabled = False

MediaPlayer1.Play

Exit Sub

End If

خامساً: عرض النظام على مجموعة من المحكمين من كلية الحاسوب والمعلومات وقسم إعداد معلم حاسب آلي بكلية التربية النوعية جامعة المنصورة ومن

مسئولي الوسائل التعليمية في المدارس للتحقق من ملامعته للتطبيق وبيان مدى مراعاته لمتطلبات المعلمين وكانت الصورة النهائية للنظام بعد اتباع توجيهات المحكمين. ويوضح الجزء التالي عينة من واجهات التطبيق المستخدم User Graphic Interface لهذا النظام.







## المراجع

- ١ - محمد محمد الهادى، "العلاقة بين تكنولوجيا المعلومات و تكنولوجيا التعليم من منظور الفكر التربوى" ، المؤتمر العلمى السادس للجمعية المصرية لتكنولوجيا التعليم، ١٩٩٨ ص ٩٧.
  - ٢- رضا عبده ابراهيم القاضى، ممدوح عبد الهادى عثمان، " كفايات تكنولوجيا التعليم الازمة لمعلم التعليم الثانوى التجارى فى مصر" ، المؤتمر العلمى السادس للجمعية المصرية لتكنولوجيا التعليم، ١٩٩٨ ص ٢٧٧ .
  - ٣- مصطفى حسن عبد الرحمن، مفهوم الوسائل التعليمية والتكنولوجيا ، دار احياء التراث الاسلامى للنشر، ١٩٩١ ص ١٣ .
  - Seels B. B. , Richey R. C. Instructional Technology: The -4 definition and domains of the field. Washington, D. C. ; AECT, 1994 pp 1.
  - ٥- مصطفى سيد عثمان و امينة سيد عثمان، رؤية فى تحديث وسائل تعليمنا بالเทคโนโลยيا الصغيرة ، مطابع روز اليوفس الجديدة، ١٩٩٤ ص ٢١ .
  - ٦- زاهر احمد، تكنولوجيا التعليم كفلسفة ونظام ، المكتبة الأكاديمية، ١٩٩٦ ص ٢٩ .
  - ٧- عبد اللطيف بن الصفى الجزار ، "توظيف تكنولوجيا المعلومات فى تكنولوجيا التعليم كعملية منظومية ديناميكية" ، المؤتمر العلمى السادس للجمعية المصرية لتكنولوجيا التعليم، ١٩٩٨ ص ١١٦ .
- 8-
- [http://www.cde.psu.edu/de/id&D/media\\_selection\\_matrix.html#Top](http://www.cde.psu.edu/de/id&D/media_selection_matrix.html#Top)
- ٩- عبد اللطيف بن الصفى الجزار ، مقدمة فى تكنولوجيا التعليم: النظرية والتطبيق، كلية البنات، جامعة عين شمس، ١٩٩٣ ص ١٢٣ .

- ١٠- أ.ج . روميوفسكي و ترجمة صلاح عبد المجيد العربي، اختيار الوسائل التعليمية واستخدامها وفق مدخل النظم، المركز العربي للتقنيات التربوية، الكويت، ١٩٨٠، ص ٥٨
- ١١- جابر عبد الحميد جابر و طاهر محمد عبد الرزاق ،اسلوب النظم بين التعليم والتعلم، دار النهضة العربية بالقاهرة، ١٩٧٨ ، ص ٢٣٨ .
- 12- Kirkwood, A.. "Selection and Use of Media for Open and Distance Learning." In F. Lockwood, ed., Materials Production in Open and Distance Learning. London: Paul Chapman Publishing, 1994, pp. 64-71.
- 13-<http://xslt.alexa.com/data> -Page created by Kristine Mitchell  
Last updated November 15, 1997
- 14- Koumi, J. 1994. "Comparative Merits and Distinctive Teaching Functions of Different Media: A Basis for Deploying Media to the Learning Tasks Each One Is Best Suited For." Media and Technology for Human Resource Development 6(3), pp. 201-04.
- 15- Amany El-Gamal, The state of the art of Information System, report presented to Computers and Systems Department, Faculty of Engineering , Mansoura Univeristy, 1995.
- 16- Eman El\_Sheikh et all , “Leveraging Computer Technology for training in liquid modeling”, NSF Engineering education Innovators’ conference,Washington, 1997.

- 17- H.Barbara & B. Babbit, "Instructional Decision Support Systems Applied to Aircrew and Biomedical training", Journal of courseware Engineering , Vol1, PP 13-20, 1998.
- 18- Hamalainen, R.P. and M. Poyhonen, 1996 " On-line group decision support by preference programming in traffic planning", Group Decision and Negotiation, Vol. 5, pp.485-500.
- 19- Ehie, I.C., 1990 "An Integrated Multi-Objective Decision Model for Industry Planning in a Developing Country", DAI-B 50/11, 5190.
- 20- Tabucanon, M. T., D. N. Batanov, D. and K. Verma, 1994 "Decision support system for multicriteria machine selection for flexible manufacturing systems", Computers in Industry, Vol. 25, No. 2, pp. 131-143.
- 21-Ernstberger, K. W., 1995 "A decision support system integrating AHP and MDS to predict choice", Mathematical and Computer Modeling, Vol. 21, No. 12, pp. 13-23.
- 22- Iz, P.H., 1992 "Two Multiple Criteria Group Decision Support Systems Based on Mathematical Programming and Ranking Methods", European Journal of Operational Research 61/12, 245-253.
- 23- Jain, B. A. B. N. Nag, 1996 " A decision-support model for investment decisions in new ventures", European Journal of Operational Research, Vol. 90, No. 3, pp. 473-486.

- 24 -Liberatore, M. J. and A. C. Stylianou, 1994 "Toward a framework for developing knowledge-based decision support systems for customer satisfaction assessment: An application in new product development", Expert Systems with Applications, Vol. 8, No. 1, pp. 213-228.
- 25- Liberatore, M. J., R. L. Nydick, and P. M. Sanchez, 1995 "Expert support systems for new product development decision making: A modeling framework and applications", Management Science, Vol. 41, No. 8, pp. 1296-1316.
- 26- Benjamin, C.O., Y. Omurtag and I.C. Ehie, 1990 "Integrated Multi-Objective Decision Model for Facilities Planning", Proceedings of the 1990 International Industrial Engineering Conference, 20-23.
- 27- You, W., 1992 "Decision Making Of Career Allocation To College Graduates Using AHP", Proceedings of the 2nd Chinese Symposium on AHP (in Chinese), Beijing, China, 385-387

## الملخص

أصبح استخدام الوسائل التعليمية المتقدمة والمتغيرة المبنية على تكنولوجيا المعلومات الحديثة من متطلبات الحياة المعاصرة وذلك للإسهام في التحول من التعليم والتدريس الجامد أو الساكن إلى التعلم المرن.

ويعد هذا البحث خطوة نحو استخدام تكنولوجيا المعلومات في تطوير العملية التعليمية من خلال نظام كمبيوترى مقترن تم تصميمه وتطويره ليكون نظام مساعد للمعلم كمتخذ القرار Decision support system بشان اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة ويضم النظام المقترن جزء تعليمي عن وسائل العرض الشائعة الاستخدام من حيث تركيبها وتشغيلها وصيانتها والإجراءات الواجب اتباعها عند التعامل معها ويمكن للمعلم استخدامه بصورة سهلة وجذابة.

يهدف هذا البحث إلى تشخيص الحالة الراهنة للمعلمين بشأن تعاملهم مع الوسائل التعليمية من خلال تطبيق أداة قياس على عينة البحث ثم تحليل نتائج هذا التطبيق تحليلاً إحصائياً.

ويهدف أيضاً إلى تحسين كفاءة بعض المعلمين في التعامل مع الأجهزة التعليمية و اختيار الوسيلة التعليمية المناسبة من خلال تصميم وتطوير النظام المقترن الذي روّعي فيه متطلبات عينة البحث.

ويعتبر هذا البحث من الدراسات المرتبطة بتطويع تقنيات الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence في تطوير وتنمية العملية التعليمية.