

## فاعلية الألعاب التمهيدية في تعليم بعض المهارات الأساسية في تنس الطاولة لطلابات كلية التربية الرياضية للبنات بالإسكندرية.

أميرة باسم هاني محمد مختار البيلي

قسم المناهج وطرق التدريس، كلية التربية الرياضية للبنات، جامعة الإسكندرية.

### المقدمة وأهمية البحث

تتميز الألعاب الرياضية بقيمتها التربوية حيث إن المجالات المتعددة للألعاب تسهم في تنمية الصفات والسمات الخلقية والإرادية وتعتبر الألعاب أحد الأنشطة الرياضية الهامة في مجال التربية البدنية والرياضية المناسبة لجميع الأعمار لكلا الجنسين على السواء ويفضلها الكثيرون لأنها قريبة من طبيعة الفرد وميوله بالإضافة إلى فوائدها الجسمية والعقلية والانفعالية التي تعود على الفرد من ممارستها. (٢٤:٢)

والألعاب التمهيدية من الوسائل التربوية والتعليمية الهامة والناجحة التي تساعد الفرد في أن ينمو نمواً كاملاً متزناً عقلياً ونفسياً واجتماعياً فضلاً عن إسهامها بقدر كبير في تنمية القدرة الوظيفية لأجهزة الجسم.

وتتميز الألعاب التمهيدية بالثراء الواضح بالنسبة للتعلم الحركي وتعمل على إكساب الفرد الكثير من المهارات الحركية مما يسهم في ترقية التوافق العضلي العصبي والقدرة على الاستعداد الحركي وتنمية الصفات البدنية كما أنها تعمل على تنمية وتطوير أداء الفرد للمهارات الحركية لمختلف الأنشطة الرياضية مما يزيد من ميل الفرد نحو ممارسة النشاط الرياضي وتعمل على الارتقاء بمستواه وقدراته. (٧)

وتساهم الألعاب التمهيدية في تنمية القدرات البدنية حيث تعمل على تحسين أداء المهارات المتعددة، البسيطة منها والمعقدة، بالإضافة إلى تنمية المهارات الحركية. (٣٧:٢)

يُعد تعلم المهارات الحركية وإتقانها أساس الممارسة الفعلية لأي رياضة فهي مجموعة مبادئ تمكن اللاعب من الاشتراك في المنافسات الرياضية وتتيح له الفرصة لتطبيق خطط اللعب والوصول إلى الأداء الجيد. (٨)

والمهارات الحركية في تنس الطاولة هي كل الحركات الضرورية الهدفية التي تؤدي بغرض معين في إطار قانون رياضة تنس الطاولة سواء كانت هذه الحركات بالكرة والمضرب أو بدونهما ويمكن اكتساب هذه المهارات من خلال وضع البرامج التعليمية المناسبة لسن وقدرات المتعلمين واستخدام أساليب أكثر فاعلية من الطرق التقليدية للتعلم.

هذا وتنقق طبيعة أداء الألعاب التمهيدية واعتمادها على الكثير من الحركات الأصلية الطبيعية مع طبيعة أداء المهارات الحركية في الأنشطة الرياضية المختلفة وخاصة في رياضة تنس الطاولة ، كما تحمل الألعاب التمهيدية في طياتها الطابع التنافسي ، وهذا ينبع مع طبيعة أداء رياضة تنس الطاولة بالإضافة إلى أن الألعاب التمهيدية تتميز بتنوع إمكانياتها الحركية ومتطلباتها الذهنية مما يسمح بتنوع السلوك الحركي والتفكير الخلاق داخل رياضة تنس الطاولة، وكلما اشتغلت الألعاب التمهيدية على حركات تحتوى على نفس العمل العضلي للمهارات الحركية المراد تعلمها كلما كانت أكثر تأثيراً وفاعلية في تعلم هذه المهارات الحركية من خلال انتقال أثر التعلم.

وتعتبر مادة تنس الطاولة إحدى المواد الدراسية التطبيقية التي تدرس بكلية التربية الرياضية للبنات جامعة الإسكندرية وقد لاحظت الباحثة أن عدد كبير من الطالبات الجدد يتعرضن لصعوبة في تعلم المهارات الحركية المقررة وفق منهج تنس الطاولة بالكلية مما أدى إلى تذبذب مستوى الأداء المهارى وقد استدللت الباحثة على هذا من خلال ملاحظتها لمستوى أداء الطالبات لبعض المهارات الأساسية في تنس الطاولة، مما دفع الباحثة إلى التفكير في طريقة أكثر فاعلية لتعلم بعض المهارات الأساسية في رياضة تنس الطاولة وفقاً لمنهج مادة تنس الطاولة بكلية التربية الرياضية للبنات - جامعة الإسكندرية.

ومن خلال ما تيسر للباحثة من قراءة للمراجع العلمية المتخصصة في مجال رياضة تننس الطاولة ومن خلال المسح المرجعي للدراسات والبحوث السابقة عن طريقة شبكة المعلومات القومية بأكاديمية البحث العلمي والتكنولوجيا وشبكة الإنترنت لاحظت أنه لم يتعرض أحد من الباحثين بالدراسة للتعرف على فاعلية استخدام الألعاب التمهيدية في تعلم المهارات الحركية في رياضة تننس الطاولة مما أثار اهتمام الباحثة إلى القيام بهذا البحث في محاولة منها للتعرف على أثر استخدام الألعاب التمهيدية في تعلم بعض المهارات الأساسية في تننس الطاولة واعتبارها جوهر مشكلة البحث.

#### **هدف البحث:**

التعرف على فاعلية الألعاب التمهيدية في تعليم بعض المهارات الأساسية في تننس الطاولة لطلابات كلية التربية الرياضية للبنات بالإسكندرية من خلال:

- بناء وتصميم برنامج تعليمي باستخدام الألعاب التمهيدية
- التعرف على أثر هذا البرنامج في تعليم بعض المهارات الأساسية في تننس الطاولة

#### **فروض البحث:**

١. توجد فروق دالة إحصائياً بين متواسطي القياسين البعدين للمجموعتين التجريبية والضابطة في مستوى أداء بعض المهارات الأساسية لتننس الطاولة قيد البحث في اتجاه المجموعة التجريبية ".
٢. للبرنامج التعليمي المقترن باستخدام الألعاب التمهيدية أثر فعال على مستوى أداء بعض المهارات الأساسية لتننس الطاولة

#### **إجراءات البحث**

#### **منهج البحث:**

استخدمت الباحثة المنهج التجاريبي نظراً لملاءمته لطبيعة البحث وقد استعانت الباحثة بأحد التصميمات التجريبية وهو التصميم التجاري لمجموعتين إدراهما تجريبية والأخرى ضابطة.

#### **عينة البحث:**

اختيرت عينة البحث بالطريقة العشوائية من طالبات الفرقه الثانية بكلية التربية الرياضية للبنات جامعة الإسكندرية للعام الجامعي ٢٠١٤/٢٠١٥ بعد استبعاد:

- طالبات لاعبات تننس الطاولة.
- طالبات الباقيات للإعادة.

وتكونت عينة البحث من (٦٠) طالبة وتم تقسيمهن إلى مجموعتين عشوائياً كالتالي:

- المجموعة الأولى (التجريبية) وعددتها (٣٠) طالبة والتي خضعت لبرنامج الألعاب التمهيدية في التعلم.
- المجموعة الثانية (الضابطة): وعددتها (٣٠) طالبة والتي خضعت للبرنامج التقليدي (الشرح الفظي وأداء النموذج العملي) في التعلم.

#### **ويرجع اختيار الباحثة لعينة البحث للأسباب التالية:**

١. جميع طالبات في مرحلة نمو واحدة والسن متقارب.
٢. لم يسبق لهن تعلم مهارات رياضة تننس الطاولة.
٣. توافر عدد مناسب من طالبات يمكن تطبيق البرنامج التعليمي عليهم.

#### ٤. توافر كافة الإمكانيات بالكلية التي تساعده على تحقيق أهداف البحث.

هذا بالإضافة إلى (٣٠) طالبة في الفرقة الثانية للعام الجامعي ٢٠١٤/٢٠١٣ كعينة استطلاعية للتأكد من صدق وثبات أدوات البحث

#### تجانس عينة البحث

قامت الباحثة بإيجاد التجانس لعينة البحث الأساسية الإجمالية والبالغ عددها (٦٠) طالبة للتأكد من وقوعها تحت المنهج العددي، وكذلك تأكيدت من الفروق بين مجموعتي البحث التجريبية والضابطة وذلك في المتغيرات الآتية:

- المتغيرات الأساسية النمو (السن - الطول - الوزن).
- مكونات اللياقة البدنية الخاصة برياضة تنفس الطاولة
- أما بالنسبة للمهارات الأساسية لرياضة تنفس الطاولة (قيد البحث) فباستبعاد الطالبات اللاعبات والباقيات للإعادة أصبحت جميع الطالبات عينة البحث في المجموعتين لم يتعلمن أي من المهارات قيد البحث مما يعني عدم وجود أي فروق بين مجموعتي البحث. ويوضح ذلك من جدول (١)، وجدول (٢)

**جدول (١)**

تجانس عينة البحث الأساسية الإجمالية في المتغيرات الأساسية قبل ونتائج اختبارات القدرات البدنية قبل بدء التجربة (ن=٦٠)

اختبار شابيرو ويلك لعدالية التوزيع		الانحراف المعياري	المتوسط	وحدة القياس	المتغيرات	المتغيرات الأساسية
الدالة (P)	القيمة الإحصائية					
٠.٤٩٤	٠.٩٨١	١.٤٦١	١٨.٦٦	سنة	السن	
٠.١٥٥	٠.٩٧١	٧.٦١٧	١٦٦.٠٥	سم	الطول	
٠.٤٨٢	٠.٩٨١	٤.٥١٣	٦٧.٩٨	كم	الوزن	
٠.٠٨٢	٠.٩٦٥	٢.١٨٨	٦.١٧	عدد	السرعة الحركية	
٠.٢٠٠	٠.٩٧٣	٤.٧٦٥	١٦.٦٥	عدد	دقة التمرين من الحركة	
٠.٢٧١	٠.٩٧٦	٦.١٨١	١٨.٩٣	عدد	الرشاقة	
٠.٩٠٠	٠.٩٩٠	٨٦.٨٩٤	٢٨٦.١٧	سم	القدرة المميزة بالسرعة للذراعين	
٠.٦٨٥	٠.٩٨٥	٦.٠٥٢	٢٠.٨٤	ثانية	الدوارن المرقمة السريعة	
٠.٣٠٨	٠.٩٧٧	٤.٦٣٩	٨.٧٦	سم	التوافق بين اليد والعين	
					مترونة الجذع والفخذ	

يتضح من جدول (١) أن القيمة الإحصائية لاختبار شابيرو ويلك غير دالة إحصائياً ( $P < 0.05$ ) مما يدل على تجانس عينة البحث الأساسية الإجمالية وتمتعها بمستوى متقارب وخلو العينة من عيوب التوزيعات غير المعتدلة في المتغيرات الأساسية ونتائج اختبارات القدرات البدنية قبل بدء التجربة

**جدول (٢)**

الفروق بين مجموعتي البحث التجريبية والضابطة في المتغيرات الأساسية ونتائج اختبارات القدرات البدنية قبل بدء التجربة

قيمة "ت"	المجموعة التجريبية		المجموعة الضابطة ن = ٣٠		وحدة القياس	المتغيرات
	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري		
٠.٢٨١	١.٤٨٨	١٨.٧٢	١.٤٥٧	١٨.٦١	سنة	السن

قيمة "ت"	المجموعة التجريبية ن = ٣٠		المجموعة الضابطة ن = ٣٠		وحدة القياس	المتغيرات	الأساسية البدنية
	الانحراف المعياري الحسابي	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري الحسابي	المتوسط الحسابي			
٠.٦٢٤	٦.٨٤٠	١٦٦.٦٧	٨.٣٩٥	١٦٥.٤٣	سم	الطول	
٠.٠٢٠	٤.٦٣١	٦٧.٩٩	٤.٤٧١	٦٧.٩٦	كجم	الوزن	
٠.٥٨٧	١.٩٤٨	٦.٠٠	٢.٤٢٦	٦.٣٣	عدد	السرعة الحركية التمرير في ١٠ ثوان	
٠.٥١٢	٥.٥٦١	١٦.٣٣	٤.٥١٤	١٦.٩٧	عدد	دقة التمرير من الحركة	
٠.٥٤٠	٤.٥١٤	١٩.٣٧	٧.٥٤٦	١٨.٥٠	عدد	القدرة على تغيير الاتجاه	
١.٠٤٨	٨٦.٤٢٠	٢٩٧.٩٢	٨٧.٢٢٠	٢٧٤.٤٢	سم	القوة المميزة دفع كرة طيبة ١.٥ كجم	
٠.١٤٢	٥.١٧٦	٢٠.٧٣	٦.٩٠٧	٢٠.٩٥	ثانية	الدراون المرقمة الدوائر بين اليد والعين	
٠.٠٦١	٤.٧٥٠	٨.٨٠	٤.٦٠٦	٨.٧٢	سم	مرونة الجذع ثني الجذع من الوقف	
						والخذ	

ت الجدولية عند  $t = 0.05$  = ٢٠٠١

يتضح من جدول (٢) أن الفروق بين مجموعتي البحث التجريبية والضابطة غير دالة إحصائياً مما يدل على تجانس مجموعتي البحث وأن مستواهما متقارب في المتغيرات الأساسية ونتائج اختبارات القدرات البدنية قبل بدء التجربة.

#### أدوات البحث:

##### ١) الاختبارات البدنية:

قامت الباحثة بتحديد القدرات البدنية المرتبطة بتنس الطاولة والاختبارات المناسبة لها، كما قامت بتحديد الاختبارات المناسبة لمهارات مقرر تنس الطاولة للفرقة الثانية وقامت بعرضها على عدد (٨) خبراء (ملحق ١)، وملحق (٢) يوضح رأي الخبراء في تلك الاختبارات

##### المعاملات العلمية للاختبارات البدنية والمهارية:

قامت الباحثة بتطبيق الاختبارات على عينة البحث الاستطلاعية في نهاية العام الجامعي ٢٠١٤/٢٠١٣ بعد أن انتهت من دراسة مقرر تنس الطاولة للتأكد من صدق وثبات الاختبارات.

##### صدق الاختبارات:

##### جدول (٣)

##### صدق التمايز لاختبارات القدرات البدنية والاختبارات المهارية المستخدمة في البحث

اختبار مان ويتي			الإربع الأدنى ن = ٨		الإربع الأعلى ن = ٨		وحدة القياس	الاختبار	القدرة البدنية/ المهارة	نوع الاختبارات
الدلالية (P)	Z	U	مجموع الرتب	متوسط الرتب	مجموع الرتب	متوسط الرتب				
٠.٠٠١	٣.٤٣٥	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	عدد	التمرير في ١٠ ثوان	السرعة الحركية	نعم
٠.٠٠١	٣.٣٩٣	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	عدد	دقة التمرير من الحركة	الدقة	نعم
٠.٠٠١	٣.٣٨١	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	عدد	القدرة على تغيير الاتجاه	الرشاقة	نعم
٠.٠٠١	٣.٣٦١	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	سم	دفع كرة طيبة ١.٥ كجم	القوة المميزة بالسرعة للذراعين	نعم

اختبار مان ويتني			الإربعاء الأدنى ن = ٨		الإربعاء الأعلى ن = ٨		وحدة القياس	الاختبار	القدرة البدنية/ المهارة	نوع الاختبارات
الدالة (P)	Z	U	مجموع الرتب	متوسط الرتب	مجموع الرتب	متوسط الرتب				
٠.٠٠١	٣.٣٦١	٠.٠٠٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	ثانية	الدوانير المرقمة السريعة	التوافق بين اليد والعين	مرونة الجذع والفخذ
٠.٠٠١	٣.٣٦١	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	سم	ثي الجذع من الوقف	مرونة الجذع والفخذ	
٠.٠٠١	٣.٥٢٠	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	عدد	دقة الضربة المستقيمة بوجه المضرب الأمامي لرد ضربة مستقيمة	الضربة المستقيمة الأمامية	دقة الضربة المستقيمة الخلفية
٠.٠٠١	٣.٤٨٩	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	عدد	دقة الضربة المستقيمة بوجه المضرب الخلفي لرد ضربة مستقيمة	الضربة المستقيمة الخلفية	
٠.٠٠١	٣.٣٩٣	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	عدد	دقة الإرسال الأمامي	الإرسال الأمامي	ثبات الاختبارات
٠.٠٠١	٣.٤٠٣	٠.٠٠٠	٣٦.٠٠	٤.٥٠	١٠٠.٠٠	١٢.٥٠	عدد	دقة الإرسال الخلفي	الإرسال الخلفي	

\* دال إحصائياً عند  $P < 0.05$

يتضح من جدول (٣) أن الفروق بين الإربعاء الأعلى والأدنى لاختبارات القدرات البدنية والاختبارات المهارية دالة إحصائياً ( $P < 0.05$ ) مما يعني أن الاختبارات صادقة وتتميز بين المستويات المختلفة.

#### ثبات الاختبارات:

#### جدول (٤)

#### ثبات الاختبارات البدنية والاختبارات المهارية المستخدمة في البحث (ن=٣٠)

نوع الاختبارات	القدرة البدنية	الاختبار	وحدة القياس	التطبيق الأولي						التطبيق الثاني		معامل ألفا كرتونياخ للثبات	معامل ارتباط بيرسون (ر)
				الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي		
اختبارات القدرات البدنية	السرعة الحركية	التمرير في ١٠ ثوان	عدد	٥.٧٧	٢.١٥٢	٥.٧٠	٢.٢٣٩	٤.٨٦٩	١٦.٧٧	٤.٨١٢	١٦.٨٧	٠.٩٩٧	٠.٩٩٤
	الدقة	دقة التمرير من الحركة	عدد	١٨.١٣	٥.١١٧	١٨.٤٣	٥.٠٩٧	٤.٨٦٩	١٦.٧٧	٤.٨١٢	١٦.٨٧	٠.٩٩٨	٠.٩٩٧
	الرشاقة	القدرة على تغيير الاتجاه	عدد	١٨.١٣	٥.١١٧	١٨.٤٣	٥.٠٩٧	٤.٨٦٩	١٦.٧٧	٤.٨١٢	١٦.٨٧	٠.٩٩٢	٠.٩٨٤
	القوة المميزة بأسرع للمذراعين	دفع كرة طيبة ١.٥ كجم	سم	٣٠٢.٣٧	٩٠٠.٣٧	٣٠٣.٠٢	٨٧.٧٣٠	٢.٢٣٩	٤.٨٦٩	١٦.٧٧	٤.٨١٢	٠.٩٩٩	٠.٩٩٨
	التوافق بين اليد والعين	الدوانير المرقمة السريعة	ثانية	١٩.٨٧	٧.٢٠٣	١٩.٩٥	٧.٤٠٩	٤.٨٦٩	١٦.٧٧	٤.٨١٢	١٦.٨٧	٠.٩٩٤	٠.٩٨٩
	مرونة الجذع والفخذ	ثي الجذع من الوقف	سم	٩.٠٦	٤.٤٣٦	٩.٢١	٤.٤٨٨	٤.٨٦٩	١٦.٧٧	٤.٨١٢	١٦.٨٧	٠.٩٩٦	٠.٩٩١
	الضربة المستقيمة	دقة الضربة المستقيمة	عدد	٢١.٣٣	٦.٤٢٤	٢١.١٧	٦.٢٥٤	٤.٨٦٩	١٦.٧٧	٤.٨١٢	١٦.٨٧	٠.٩٩٥	٠.٩٩٠

نوع الاختبارات	القدرة البدنية	الاختبار	وحدة القياس	التطبيق الأولي			التطبيق الثاني			معامل ألفا كرونباخ للثبات	معامل ارتباط بيرسون (r)
				الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المتوسط الحسابي		
* دال إحصائياً عند ٥٠٠ (ر الجدولية = ٠٠٣٦١)	الأمامية	بوجه المضرب الأمامي لرد ضربة مستقيمة	دقة الضربة المستقيمة بوجه المضرب الخلفي لرد ضربة مستقيمة	عدد	٢١٥٧	٤٥٧٦	٢١٣٧	٤٣١٩	٤٠٧١	٠٩٨٥	دقة الضربة الخلفية
الإرسال الأمامي	الإرسال الخلفي	دقة الإرسال الأمامي	دقة الإرسال الخلفي	عدد	٢٢١٧	٤٨٠٧	٢٢٣٠	٤٠٧٧	٠٩٩٣	٠٩٩٦	الإرسال الأمامي
الإرسال الخلفي	الإرسال الأمامي	دقة الإرسال الخلفي	دقة الإرسال الأمامي	عدد	٢١٩٧	٤٩٩٣	٢١٩٣	٤٠٩٦	٠٩٩١	٠٩٩٥	الإرسال الخلفي

يتضح من جدول (٤) أن معاملات الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني للاختبارات المهارية دالة إحصائياً، كما أن معامل ألفا كرونباخ للثبات للاختبارات مقبول إحصائياً (أكبر من ٠.٧٠) (١٧) مما يدل على ثبات الاختبارات. وبالتالي من صدق وثبات اختبارات القدرات البدنية (ملحق ٣) والاختبارات المهارية (ملحق ٤) أصبحت قابلة للتطبيق على عينة البحث.

#### البرنامج التعليمي:

#### أسس وضع البرنامج:

- ١- ملاءمته للمرحلة السنوية وخصائص النمو لأفراد العينة.
- ٢- التدرج من السهل إلى الصعب.
- ٣- أن يتاسب محتواه مع أهداف البرنامج.
- ٤- تحقيق الإثارة والتثبيق والمرح لخلق الدافعية للتعلم.
- ٥- التنويع والتجدد طوال فترة التعلم.
- ٦- مراعاة عوامل الأمن والسلامة لأفراد العينة.
- ٧- مراعاة المرونة في تطبيق الألعاب.
- ٨- توفر المكن والإمكانات اللازمة لتطبيق البرنامج.
- ٩- أن تتحدى محتويات البرنامج قدرات الطالبات بما يسمح باستثارة دوافعهن لتحقيق العائد التربوي.

#### خطوات إعداد البرنامج التعليمي:

- ١- الاطلاع على المراجع العلمية والدراسات السابقة المتصلة بموضوع البرنامج قيد البحث.
- ٢- تحديد الهدف الذي وضع من أجله البرنامج وهو تعليم بعض المهارات الأساسية في رياضة تنس الطاولة للطالبات المبتدئات باستخدام الألعاب التمهيدية.

- ٣- عرض الألعاب التمهيدية الخاصة بكل مهارة من المهارات المختارة على السادة الخبراء في رياضة تنس الطاولة (ملحق ١) من خلال المقابلة الشخصية وهذه الألعاب تم وضعها بحيث تحتوي على نفس العمل العضلي للمهارة المختارة.
- ٤- تعديل الألعاب التمهيدية وفقاً لآراء الخبراء وقد أمكن التوصل للألعاب التمهيدية التالية:
- ألعاب لتعليم مهارة القبضة.
  - ألعاب لتعليم مهارة وقفه الاستعداد.
  - ألعاب لتعليم مهارة حركات القدمين.
  - ألعاب لتعليم مهارة الإرسال بوجه المضرب الأمامي.
  - ألعاب لتعليم مهارة الإرسال بوجه المضرب الخلفي.
  - ألعاب لتعليم مهارة الضربة المستقيمة بوجه المضرب الأمامي.
  - ألعاب لتعليم مهارة الضربة المستقيمة بوجه المضرب الخلفي.
- ٥- عرض التوزيع الزمني للبرنامج التعليمي (جدول ٧) ككل باستخدام الألعاب التمهيدية على السادة الخبراء في رياضة تنس الطاولة وقد وافقوا عليه بنسبة لاتقل عن ٨٧.٥٪ (معامل لوش لصدق المحتوى ٠.٧٥٠ فاكثر)
- ٦- عرض التوزيع الزمني للوحدة التعليمية لمحموعتي البحث (جدول ٨) على السادة الخبراء في رياضة تنس الطاولة وقد وافقوا عليه بنسبة لاتقل عن ٨٧.٥٪ (معامل لوش لصدق المحتوى ٠.٧٥٠ فاكثر).
- ٧- وضع البرنامج في شكله النهائي (ملحق ٤)

#### **الخطة الزمنية للبرنامج:**

قامت الباحثة بإعداد البرنامج بحيث يشتمل على (١٢) وحدة تعليمية لمدة (١٢) أسبوع ي الواقع (وحدة في الأسبوع) (ملحق ٥)، وزمن الوحدة التعليمية (٩٠) دقيقة (ملحق ٥)، وذلك طبقاً لخطة الدراسة بالكلية، والجدول التالي يوضح التوزيع الزمني للبرنامج التعليمي المقترن باستخدام الألعاب التمهيدية.

#### **المعالجات الإحصائية**

تم الاستعانة بالبرنامج الإحصائي SPSS الإصدار ٢٣.٠٠ في إجراء المعاملات الإحصائية

- ١- المتوسط والانحراف المعياري
- ٢- معامل لوش لصدق المحتوى ويحسب كالتالي:

عدد الخبراء الموافقون – (عدد الخبراء ÷ ٢)

معامل لوش لصدق المحتوى =

$$(٧٩:١٣) \quad \frac{(٧٩:١٣)}{(٦٣:٢)}$$

١. معامل ارتباط بيرسون
٢. معامل ثبات ألفا لكرونباخ
٣. اختبار شايبير ويلك للتأكد من اعتدالية التوزيع.
٤. اختبار مان ويتنى الابارامتري للمقارنة بين مجموعتين.
٥. اختبار T test للمقارنة بين مجموعتين Independent T test

٦. حجم الأثر (d) لكوهين للتأكد من فعالية برنامج التمرينات ويحسب حجم الأثر كما يلي:

$$(3:15) \quad d_s = t \sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}$$

حيث  $n_1$  = حجم العينة في المجموعة الأولى

$n_2$  = حجم العينة في المجموعة الثانية

$t$  = قيمة ت الفروق بين المجموعتين

عرض النتائج ومناقشتها:

### جدول (٥)

#### دلالة الفروق بين القياس البعدى للمجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة فى الاختبارات المهاريه

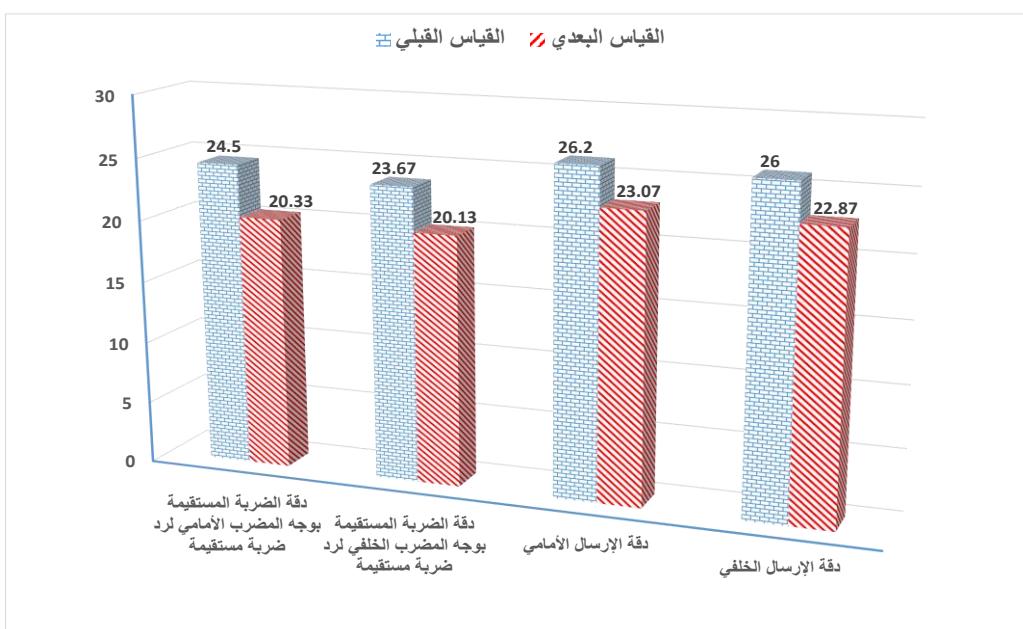
حجم الأثر للكوهين	قيمة ت	المجموعة الضابطة (ن=٣٠)		المجموعة التجريبية (ن=٣٠)		وحدة القياس	الاختبارات
		الانحراف المعيارى الحسابي	المتوسط الحسابي	الانحراف المعيارى الحسابي	المتوسط الحسابي		
٠.٨١٥	٣.١٥٨	٣.٩٢٥	٢٠.٣٣	٦.٠٦٧	٢٤.٥٠	عدد	دقة الضربة المستقيمة بوجه المضرب الأمامي لرد ضربة مستقيمة
٠.٨٠٣	٣.١٠٨	٣.٠٩٣	٢٠.١٣	٥.٤٠٣	٢٣.٦٧	عدد	دقة الضربة المستقيمة بوجه المضرب الخلفي لرد ضربة مستقيمة
٠.٨١٣	٣.١٤٧	٢.٥٧٢	٢٣.٠٧	٤.٨٠٩	٢٦.٢٠	عدد	دقة الإرسال الأمامي
٠.٨٨٠	٣.٤٠٨	٢.٦٣٦	٢٢.٨٧	٤.٢٩١	٢٦.٠٠	عدد	دقة الإرسال الخلفي

\* دال إحصائياً عند ٠٠٥ (ت الجدولية عند ٠٠٥ = ٢.٠٠١)

حجم الأثر: من ٠.٢ إلى أقل من ٠.٥ منخفض، من ٠.٥ إلى أقل من ٠.٨ متوسط، أكبر من ٠.٨ مرتفع (٣:١٦)

### شكل (١)

#### متوسطات القياس البعدى للمجموعتين التجريبية والضابطة فى الاختبارات المهاريه



يتضح من جدول (٥) وشكل (١) أن الفروق بين القياسين القبلي والقياس البعدي لنتائج الاختبارات المهارية دالة إحصائياً في اتجاه القياس البعدي، كما كان حجم أثر البرنامج كبير (تراوح بين ٠.٨٠٣ و ٠.٨٠٠) مما يدل على فعالية البرنامج المقترن في تنمية مستوى الأداء المهاري لمهارات تنس الطاولة قيد البحث.

وتعزى الباحثة هذه النتيجة إلى أن استخدام الألعاب التمهيدية في التعلم ي العمل على إكساب وتنمية وتطوير المهارات الحركية لرياضة تنس الطاولة، ذلك لأنها تشتمل على ألعاب متنوعة تساعده الطالبة على أداء الحركات التي تتضمن مهارات توافقية بسيطة ومركبة، كما أنها تميز بإمكانياتها الحركية ومتطلباتها الذهنية، مما يسهم بتعظيم السلوك الحركي والتفكير الخلاق مع مراعاة مبدأ التدرج من السهل للصعب الأمر الذي يؤثر إيجابياً في تعلم المهارات الأساسية في رياضة تنس الطاولة، كما أن استخدام الألعاب التمهيدية في التعلم يرتبط بالمرح والسرور والتشويق والاستثارة المحببة إلى النفس إذ تميز بموافقتها المتعددة المتباينة من لحظة لأخرى بالإضافة إلى ما تميز به الألعاب التمهيدية من التنوع المستمر مما يتيح للطالبة المشاركة الإيجابية في العملية التعليمية بينما تميز الطريقة التقليدية (الشرح اللغطي والنموذج العملي) والتي خضعت لها المجموعة الضابطة بالتكرار والنمطية..

وبتفق هذا مع ما أشار إليه كل من محمد علاوى (١٩٩٣)، ودبي التكريتي (٢٠١٢)، إلى أهمية استخدام الألعاب التمهيدية في تعلم المهارات الأساسية للأنشطة الرياضية المختلفة. وأن الألعاب التمهيدية ترتبط بعناصر المرح والسرور والاستثارة المحببة إلى النفس إذ تميز بموافقتها المتعددة المتباينة من لحظة لأخرى مما يساعد الفرد على اكتساب الخبرات بسرعة وسهولة وبدون ملل. (٥)(١٢)

وتشير ناهدة الدليمي (٢٠١٠) أن استخدام الألعاب التمهيدية يدخل عامل التشويق والتلويع والإثارة ويخلق لدى المتعلمين الدافع للتعلم، كما تساعده على سرعة التعلم الحركي، وإنقاذ المهارات مما يؤثر إيجابياً على تعلم المهارات الأساسية للأنشطة الرياضية المختلفة. (٩:٢٢٢)

وتنتفق هذه النتائج مع ما أشار إليه ويلتز وفريج Bergen & Fein (٢٠٠٩) وبيرجن (٢٠٠٦) من أن اللعب وسيط هام في عملية التعلم ، حيث أنه يجب استخدام الألعاب التمهيدية بكثرة في العملية التعليمية لاستثارة اهتمام المتعلمين وخلق الدافع لديهم عن طريق تقديم المهارات في شكل ألعاب ومسابقات متنوعة وشيقة، مما يساعد على تعلم المهارات الحركية الجديدة بسهولة ويسر ورفع مستوى الأداء. (١٨)(١٤)

كما تتفق أيضاً مع ماتذكره إيلين ودبيع (٢٠٠٢) (٢) من أن الألعاب التمهيدية تعتبر وسيلة فعالة في زيادة سرعة التعلم للمهارات الحركية وتتأخر ظهور التعب لأن الموقف التعليمي من خلالها يكون مصدر سرور ورضا للمتعلم وبالتالي إتاحة فرصه كبيرة للممارسة.

وفي هذا الصدد أشار إليه هايفونن Hyvönen (٢٠٠٨) أن اللعب من المثيرات التي يجب استغلالها والاستفادة منها في عملية التربية الشاملة (١٥).

كما تشير الباحثة إلى عدم مراعاة أسلوب التدريس في الطريقة التقليدية للحاجات النفسية للطلابات أثناء الدرس، بالإضافة إلى عدم توافر خبرات نجاح سارة لدى الطالبات في الطريقة التقليدية والتركيز فقط على تعلم المهارات الحركية وما يصاحبها من أداء خاطئ في بداية التعلم الأمر الذي يؤثر بالسلب على تعلم المهارات الحركية في رياضة تنس الطاولة بينما استخدام الألعاب التمهيدية في التعلم يراعي الحاجات النفسية للطالبات من خلال ارتباط الأداء بالمرح والسرور كما أنها توفر خبرات النجاح السارة لكل طالبة من خلال الفوز.

وتنتفق نتائج الدراسة الحالية مع نتائج دراسات كل من هند فريد (٢٠٠١) (١١)، أحمد عبد الغني (٢٠١٢) (١)، هاني باز (٢٠١٢) (١٠)، سعد الله عبد الله (٢٠١٤) (٣)، فاضل شعير (٢٠١٥) (٤)، مشرق اللامي (٢٠١٥) (٦) في أن استخدام الألعاب التمهيدية يؤثر إيجابياً على تعلم المهارات الحركية للأنشطة الرياضية المختلفة.

وبهذا تتحقق صحة ما جاء بفرضي البحث

**الاستنتاج**

يؤثر البرنامج التعليمي المقترن باستخدام الألعاب التمهيدية تأثيراً إيجابياً على تعلم مهارات رياضة تنس الطاولة  
**الوصيات**

١. الاستعانة بالبرنامج التعليمي المقترن باستخدام الألعاب التمهيدية في تعلم مهارات رياضة تنس الطاولة بكليات التربية الرياضية ومراكز الشباب والأندية.
٢. العمل على تجديد الموقف التعليمي بما لا يبعث الملل في نفوس المتعلمين.
٣. توجيه نتائج الدراسة والأسس والمبادئ التي وضع عليها البرنامج التعليمي إلى العاملين في مجال التعليم بصفة عامة، وفي رياضة تنس الطاولة بصفة خاصة للاستفادة منها.

**المراجع:****أولاً: المراجع العربية:**

١. أحمد عبد الرحمن محمد عبد الغني (٢٠١٢). تأثير استخدام الألعاب التمهيدية على تعلم بعض المهارات الأساسية في الكرة الطائرة لتلاميذ المرحلة الإعدادية. رسالة ماجستير غير منشورة. جامعة المنصورة: كلية التربية الرياضية.
٢. البين ودبيع فرج (٢٠٠٢). خبرات في الألعاب للصغار والكبار، ط. ٣. الإسكندرية: منشأة المعارف للنشر، (١٦)
٣. سعد الله سعيد مجيد عبد الله (٢٠١٤) فعالية استخدام الألعاب التمهيدية على تحسين مستوى الأداء البدني والمهاري في كرة اليد لطلاب المرحلة المتوسطة في محافظة كركوك-العراق. رسالة ماجستير غير منشورة. جامعة الإسكندرية: كلية التربية الرياضية للبنات
٤. فاضل بريسم شعير (٢٠١٥). فعالية برنامج تروبيجي باستخدام الألعاب التمهيدية لتعليم بعض المهارات الأساسية لكرة الطائرة لأطفال مرحلة التعليم الابتدائي في محافظة بابل بالعراق. رسالة ماجستير غير منشورة. جامعة الإسكندرية: كلية التربية الرياضية للبنات
٥. محمد حسن علاوي(١٩٩٣). موسوعة الألعاب الرياضية، ط.٥. القاهرة: دار المعارف. (٦٧)
٦. مشرق عزيز اللامي (٢٠١٥). أثر التعلم باستخدام الألعاب التمهيدية لتطوير اهم المهارات الأساسية للاعبى كرة اليد للأعمار (٨-١٤) سنة. مجلة علوم التربية الرياضية، (٣)، ٢١٢-١٩٧.
٧. مصطفى السايج محمد (٢٠١٤). تنمية القراءات الحركية باستخدام الألعاب التمهيدية. الإسكندرية: ماهي للتوزيع والنشر.
٨. مفتى إبراهيم حماد (٢٠٠١). التدريب: تحضير وتطبيق وقيادة. القاهرة: دار الفكر العربي.
٩. ناهدة عبد زيد الدليمي (٢٠١٠). تأثير مجموعة ألعاب صغيرة في تطوير قدرات حركة محددة وبعض الحركات الأساسية للتلميذات بعمر (٨-٧) سنوات. مجلة علوم التربية الرياضية، (٤)، ٢٣٠-٢٠٧.
١٠. هاني باز عبد العزيز باز (٢٠١٢). تأثير استخدام الألعاب التمهيدية على تعلم بعض مهارات كرة القدم والتواافق النفسي بدرس التربية الرياضية لدى تلاميذ المرحلة الإعدادية. رسالة ماجستير غير منشورة. جامعة الزقازيق: كلية التربية الرياضية.
١١. هند سعيد على فريد(٢٠٠١). تأثير استخدام الألعاب المائية على كل من تعلم سباحة الزحف على البطن والقلق لدى طلابات كلية التربية الرياضية، رسالة ماجستير غير منشورة، جامعة المنوفية: كلية التربية الرياضية (٩٣)
١٢. ودبيع ياسين التكريتي (٢٠١٢). المرشد في الألعاب التمهيدية لكافة المراحل الدراسية. الإسكندرية: ماهي للتوزيع والنشر.

### ثانياً: المراجع الأجنبية:

13. Ayre, C., & Scally, A. J. (2013). Critical values for Lawshe's content validity ratio: Revisiting the original methods of calculation. *Measurement and Evaluation in Counseling and Development*, 47(1), 79-86. doi:10.1177/0748175613513808
14. Bergen, D. (2009). Play as the learning medium for future scientists, mathematicians, and engineers. *American journal of play*, 1(4), 413-428. Retrieved from <http://www.journalofplay.org/sites/www.journalofplay.org/files/pdf-articles/1-4-article-play-as-learning-medium.pdf>
15. Hyvönen, P. (2008). Affordances of playful learning environment for tutoring playing and learning. Doctoral dissertation. Acta Universitatis Lapponensis 152. University of Lapland, Faculty of education, Finland. Rovaniemi: University of Lapland Printing Centre.
16. Lakens, D. (2013). Calculating and reporting effect sizes to facilitate cumulative science: a practical primer for t-tests and Anovas. *Frontiers in Psychology*, 4, 1-12.
17. Lance, C. E., Butts, M. M., & Michels, L. C. (2006). The sources of four commonly reported cutoff criteria: What did they really say? *Organizational Research Methods*, 9(2), 202-220. doi:10.1177/1094428105284919
18. Wiltz, N., & Fein, G. (2006). Play as children see it. In D. P. Fromberg & D. Bergen (Eds.), *Play from birth to twelve: Contexts, perspectives, and meanings* (2nd ed., pp. 127-140). New York, NY: Routledge.

## الملخص باللغة العربية

فاعلية الألعاب التمهيدية في تعليم بعض المهارات الأساسية في تنس الطاولة لطلابات كلية التربية الرياضية للبنات بالإسكندرية.

أميرة باسم هاني محمد مختار البيلي

قسم المناهج وطرق التدريس، كلية التربية الرياضية للبنات، جامعة الإسكندرية - جمهورية مصر العربية

هدف هذا البحث إلى التعرف على فاعلية الألعاب التمهيدية في تعليم بعض المهارات الأساسية في تنس الطاولة لطالبات كلية التربية الرياضية للبنات بالإسكندرية. استُخدم المنهج التجريبي. تكونت عينة البحث من (٦٠) طالبة اختبرن عشوائياً من طالبات الفرقـة الثانية بكلية التربية الرياضية للبنات جامعة الإسكندرية للعام الجامعي ٢٠١٤/٢٠١٥، قسمـن إلى مجموعتين إحداهما تجـريبيـة والأخرى ضـابطة قـوامـ كلـ منهاـ (٣٠) طـالـبةـ. استـخدـمتـ الاختـبارـاتـ الـبدـنيةـ وـالـمـهـارـيـةـ كـأـدـواتـ لـجـمـعـ الـبـيـانـاتـ. تمـ تـطـيـيقـ البرـنـامـجـ التـعـلـيمـيـ المقـترـنـ بـاستـخـدـامـ الـأـلـعـابـ التـمـهـيدـيـةـ لـمـدةـ (١٢) أـسـبـوعـ بـمـعـدـلـ وـحدـةـ تـعـلـيمـيـةـ مـدـتهاـ ٩٠ دقـيقـةـ فـيـ الـأـسـبـوعـ. وأـثـبـتـتـ النـتـائـجـ أـنـ الـبـرـنـامـجـ التـعـلـيمـيـ المقـترـنـ بـاستـخـدـامـ الـأـلـعـابـ التـمـهـيدـيـةـ يـؤـثـرـ تـأـثـيرـاـ إـيجـابـيـاـ عـلـىـ تـعـلـمـ مـهـارـاتـ رـيـاضـةـ تـنـسـ الطـاـولـةـ.

## الملخص باللغة الإنجليزية

**Effectiveness of introductory games on teaching some table tennis basic skills for students at Faculty of Physical Education for Girls in Alexandria.**

**Amira Basem Hany Mohamed**

This research aimed at identify the effectiveness of introductory games on teaching some table tennis basic skills for students at Faculty of Physical Education for Girls in Alexandria. Experimental methodology used. Sixty (60) students participated in the study chosen randomly from second grade students the Faculty of Physical Education for girls Alexandria University in the academic year 2014/2015, grouped into experimental and control groups each of (30 students). Physical and skill tests used as data collection tools. The proposed introductory games educational program implemented in (12) weeks, 90 minutes educational unit per week. The results proved that the proposed introductory games educational program has positive effect on learning table tennis skills.

