

تأثير برنامج مقترن باستخدام تدريبات الواقع المعزز (Augmented Reality) في تنمية بعض مهارات الإنقاذ لدى متدربى دورات الإنقاذ.

*د/ محمد حمدي خفاجي محسب

الملخص:

يهدف البحث الى تصميم برنامج مقترن باستخدام تدريبات الواقع المعزز **Augmented Reality** وذلك للتعرف على تأثير البرنامج التدريبي على تنمية بعض مهارات الإنقاذ لدى متدربى دورات الإنقاذ واستخدم الباحث المنهج التجاربى نظراً لملائمة طبيعة البحث باستخدام التصميم التجاربى لمجموعة تجريبية واحدة، بإتباع القياس القبلي والبعدي لتلك المجموعة ويتمثل مجتمع البحث المتقدمين للتأهيل للحصول على دورات الإنقاذ من الاتحاد المصرى للغوص والإنقاذ، والبالغ عددهم (٤٤) منفذًا وقام الباحث باختيار العينة بطريقة عمدية قوامها (٣٤) أربعه وثلاثون متدرب من دورات الإنقاذ بالاتحاد المصرى للغوص والإنقاذ. وأشارت اهم النتائج إلى أن البرنامج التدريبي المقترن باستخدام تدريبات الواقع المعزز قيد البحث والذى تم تطبيقه على عينة البحث التجاربى له تأثير ايجابي على المتغيرات البدنية وتنمية بعض مهارات الإنقاذ لدى متدربى دورات الإنقاذ ويوصى الباحث بضرورة استخدام تقنية الواقع المعزز في تعلم المهارات الأساسية للإنقاذ وذلك لتحسين مستوى تركيز الانتباه لدى المتدربين لدورات الإنقاذ والاستفادة من الإمكانيات التكنولوجية المتاحة لدى الأفراد في عملية التعليم والتدريب والمستندة من البحث المبنية على اسس علمية لتحسين مستوى الاداء لدى منفذى احواض السباحة والشواطئ، دعوة وتشجيع القائمين على العملية التدريبية لمنفذى إلى استخدام برامج تدريبية حديثة والاستفادة من الإمكانيات التكنولوجية المتاحة قائمة على تحسين المستوى البدنى والمهارى.

Abstract

The research aims to design a proposed program using augmented reality exercises in order to identify the effect of the training program on developing some rescue skills among the rescue courses trainees. The researcher used the experimental approach due to its suitability to the nature of the research using the experimental design of one experimental group, by following the pre and post measurement of that group. To qualify for the rescue courses from the Egyptian Federation for Diving and Rescue, which numbered (44) rescuers, and the researcher deliberately selected the sample consisting of (34) thirty-four trainees from the rescue courses of the Egyptian Federation for Diving and Rescue. The most important results indicated that the proposed training program using augmented reality exercises under research, which was applied to the experimental research sample, has a positive effect on the physical variables and the development of some rescue skills for the rescue courses trainees, and the researcher recommends the need to use augmented reality technology in learning the basic skills of rescue in order to improve the level of concentration of attention of the trainees to the rescue courses and the utilization of the technological capabilities available to the individuals in the education and training process, derived from the research based on scientific foundations to improve the level of performance of the pool and beach rescuers, Call and encourage those in charge of the training process for rescuers to use modern training programs and take advantage of the available technological capabilities based on improving the physical and skill levels.

المقدمة ومشكلة البحث :

شهد واقعنا اليوم العديد من التغيرات السريعة، والتي تلامس حاجات تكبر مع مستحدثات التقنية لسد الفجوة بين الواقع والمأمول، والمساهمة في إيجاد حلول تدمج التقنية بالتعليم بفاعلية وكفاءة عالية بهدف إصلاح وتطوير التعليم، والارتقاء بالمستوى التعليمي لرفع نسبة التحصيل ومهارات التفكير، ومن هنا بدأ ظهور التعليم الإلكتروني، وهو أحد الاتجاهات الحديثة في التعليم المتمرّك حول المتعلم، حيث يتضمن وسائل وأساليب جديدة منها تقنية الواقع المعزز، والتي ظهرت مع الثورة اللاسلكية والصناعية والتطور التقني الحديث، ومن ثم انتقلت تلك التقنية إلى حقول عملية التعليم والتعلم. (٣٧)

وتؤكد "تبيلة عبد الرحمن، سلوى فكري" (٢٠٠٤) على أن التدريب الرياضي هو العمليّة الشاملة للتحسين الهاّدف للأداء الرياضي والذي يتحقق من خلال برنامج مخطط للإعداد والمنافسات. وهو عملية ممارسة منظمة تتميز بالдинاميكية والتغيير المستمر. ولابد وأن يديرها مدرب متخصص يتمثل دوره القيادي في خلق إطار عمل ملائم يستطيع من خلاله اللاعب والفريق تنمية وتطوير قدراتهم الكامنة، وقد استحوذ التدريب الرياضي في هذه السنوات بصورة مضطّرة على مكانه كعلم أكاديمي. (٢٧. ص ٣١)

ويعتبر الواقع المعزز هو نوع من الواقع الافتراضي الذي يهدف إلى تكرار البيئة الحقيقية في الحاسوب وتعزيزها بمعطيات افتراضية لم تكن جزءاً منها. وبعبارة أخرى، فنظام الواقع المعزز يولد عرضاً مركباً للمستخدم يمزج بين المشهد الحقيقي الذي ينظر إليه المستخدم والمشهد الظاهري التي تم إنشاؤه بواسطة الحاسوب والذي يعزّز المشهد الحقيقي بمعلومات إضافية.

يهدف المشهد الافتراضي virtual scene الذي تم إنشاؤه بواسطة الكمبيوتر إلى تحسين الإدراك الحسي للعالم الحقيقي الذي يراه أو يتفاعل معه المستخدم. ويهدف الواقع المعزز إلى إنشاء نظام لا يمكن فيه إدراك الفرق بين العالم الحقيقي وما أضيف عليه باستخدام تقنية الواقع المعزز، فعند قيام شخص ما باستخدام هذه التقنية للنظر في البيئة المحيطة به فإن الأجسام في هذه البيئة تكون مزودة بمعلومات تسبح حولها وتتكامل مع الصورة التي ينظر إليها الشخص. (٣٩)

وتحض تقنية الواقع المعزز Augmented Reality كلاً من عناصر العالم الواقعي والعالم الافتراضي ليشمل خصائص الجمع بين الأشياء الحقيقة والافتراضية في بيئه واقعية وتشغيلها بشكل تفاعلي في الوقت الفعلي. وتعتمد تقنية الواقع المعزز على اضافة معلومات

افتراضية ل الواقع الحقيقي بشكل متزامن للواقع قد تكون صور أو فيديو تعليمي أو معلومات إثرائية تساعد على فهم المحتوى بأسلوب أفضل. (٢-٣)

ويعد الواقع المعزز هو أحد تطبيقات التكنولوجيا الجديدة باستخدام الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية، تتكون تكنولوجيا الواقع المعزز من أربعة أدوات بيئة مختلفة، هذه الأدوات هي الكمبيوتر والكاميرا والعلامة الرقمية والعالم الحقيقي (٣٢)

لذا فمن الممكن من خلال الواقع المعزز **Augmented Reality** المتنتقل إنشاء نوع جديد من الخدمات والتطبيقات وبعض الأمثلة على تطبيقات الواقع المعزز للجوال تشمل، التصفح الشخصي، ونظم التوجيه، والتشغيل عن بعد، والأمن، والترفيه، والتجارة الإلكترونية والخدمات الشخصية (٣٦)

وقام العديد من الخبراء والمهتمين بالتعليم بابتكار طرق حديثة في التعليم تتماشى مع التقدم العلمي والتكنولوجي الذي يشهده هذا القرن الحالي، وقد كان من بين هذه الطرق الواقع المعزز (للتعلم في مجال التربية الرياضية، وتقوم Augmented Reality)، (والتي تعد طريقة حديثة نسبياً تقنية الواقع المعزز على مقاطع الفيديو والصور والرسومات والنماذج والأصوات لتحاكي طبيعة العالم الواقعي لترقى بالتعلم بجعل الوسائل التعليمية مرئية بشكل أفضل ومن كافة الزوايا، وبذلك تجذب اهتمام المتعلمين من كافة الأعمار مما يحقق الحيوية والجذب للمادة العلمية وبيئة التعلم. (١-١)

خطوات التدريب بالمحاكاة :

- * تحليل الأداء لتحديد الاحتياجات التدريبية والشخصيات المستهدفة تدريبيها وأهداف الخطة التدريبية.

- * تحليل الأعمال الحقيقة التي سيتم التدريب عليها لأول مرة أو التدريب عليها لرفع مستوى الأداء بها.

- * تحديد العناصر الأساسية لبيئة العمل الممكن توفيرها بمقر التدريب.

- * تهيئة البيئة التدريبية المشابهة لبيئة الفعلية.

- * تنفيذ العملية التدريبية.

- * تقييم الأداء التدريبي السابق واللاحق لمزاولة المتدرب للعمل الحقيقي.

نصائح وقواعد لمحاكاة فعالة

- * تهيئة البيئة التدريبية المشابهة إلى أكبر درجة ممكنة ببيئة الحقيقة لمزاولة العمل.

- * التدريب على موافق تحاكي وتشابه تماماً ما يمكن أن يحدث ببيئة الفعلية دون إفراط أو تفريط ومن غير المبالغة في حالات غير واقعية.

* يتم تكثيف التدريب في حالة المتدرب قليل الخبرة بينما يقل إلى حد ما للمتدرب الذي له سابق خبرة .

* لا يطبق التدريب بالمحاكاة نظراً لتكلفته إلا في وقت الحاجة الحقيقة له وقد يكون من الأنسب في بعض الحالات تطبيق أساليب أخرى. (٣٨)

ويذكر "طارق فضلي" (٢٠٠٧) ولم يعد البحث العلمي مقصوراً على مجال دون الآخر من المعرفة الإنسانية، فالتقدم الذي حققه الإنسان في الآونة الأخيرة جعل البحث العلمي ضرورة حتمية في جميع المجالات المختلفة، فلقد أصبح من الضروري في الوقت الراهن اتخاذ كافة الاحتياطات لمنع وقوع حوادث الغرق المؤسفة أو حتى تقليلها إلى أدنى حد ممكن انطلاقاً من مبدأ "الوقاية خير من العلاج"

ويعتبر اعداد وتأهيل افراد الانقاذ من اهم العوامل التي تقلل من حوادث الغرق بنسبة ٧٥% والاتحاد الدولي للإنقاذ هو الهيئة المسئولة عن وضع ودراسة الاساليب والوسائل التي يتضمنها برنامج اعداد منقذى البحر المفتوح وحمامات السباحة والاسراف على متابعة تنفيذ هذه البرامج في جميع دول العالم من خلال التنسيق مع الاتحادات المعنية بذلك بالإضافة الى اهتمام كليات التربية الرياضية بتدريب الانقاذ ضمن المناهج التعليمية للرياضيات المائية. ويدعو ذلك الى اهميه تأهيل المنقذين والنهوض بمستواهم فى تدريب المنقذين هو الضمان الفعلى لسلامه اماكن السباحة. (١٢-١)

أنواع المنقذين:

*** منقذى أحواض السباحة:**

هو منفذ يتم تاهيله وتربية من قبل الجهات المختصة لممارسة مهنة الانقاذ على أحواض السباحة، وكذلك يتم تدريبة علي كيفية التعامل مع الغريق والادوات الخاصة بالانقاذ علي هذه الاحواض.

*** منقذى الشواطئ:**

وهذا المنفذ لابد ان يمتلك مقومات خاصة سواء (بدنية، مهاريه، نفسية، ارادية) تمكنه من التعامل مع حالات الغرق المختلفة التي تحدث علي الشواطئ لما يلاقية المنفذ من تحديات هذه الشواطئ من (رياح، امواج، تيارات مائية).

الشروط الواجب توافرها في المنفذ :

- ١- أن يتصف بالسرعة وحسن التصرف واللياقة البدنية والقدرة علي السباحة والبحث.
- ٢- أن يكون ملما الماما كافيا بادوات الانقاذ وكيفية استخدامها.
- ٣- أن يكون ملما الماما كافيا بطبيعة عملية الانقاذ.

- ٤- أن يتصرف بالصبر وعدم اليأس وقوة الارادة.
- ٥- أن يكون ممتنعاً بسمات الشجاعة والإيمان بالله.
- ٦- أن يحصل على شهادات الإنقاذ ويجيد السباحة اجاده تامة.
- ٧- أن يتصرف بدرجة عالية من الجلد والتحمل العام. (١٥-١٠٧)
- الشروط الواجب توافرها للانساب إلى دورات إنقاذ الغرقى :**
- ١- أن يجيد المنتسب القراءة والكتابة.
 - ٢- أن لا يعاني من تشوهات جسدية قد تعيق عمله.
 - ٣- مهارات مائية وتتمثل في سباحة ٢٠٠ متر في أي سباحة دون توقف، وذلك خلال ٤ دقائق.
 - ٤- القدرة على السباحة ١٠ دقائق مستعملاً الأرجل فقط.
 - ٥- الغوص إلى عمق لا يقل عن ٦ أمتار والراس أولاً. (٦-١٣)
- الأسباب التي تؤدي إلى فشل المنقذ في مهامته :**
- ١- التاهيل العلمي والعملي غير كاف للعمل في حقل الإنقاذ.
 - ٢- عدم اخذ جميع الاحتياطات عند عملية الإنقاذ.
 - ٣- التعب من الحرارة والشمس أثناء المراقبة.
 - ٤- عدم الجدية في التعامل مع بعض حالات السباحين.
 - ٥- مراقبة جزء من مكان السباحة بدلاً من مراقبة المنطقة باكملها.
 - ٦- اهمال المنقذ بعض واجباته (مثلاً عدم فحص معدات الإنقاذ بشكل دائم).
 - ٧- تسامح المنقذ من الدين يخالفون قواعد السلامة المائية وعدم اخذ القرارات الحاسمة لمنع الحوادث.
 - ٨- التوقف عن التدريب اليومي مما يؤدي إلى ضعف حالة المنقذ الجسدية.
 - ٩- ضعف النظر واصابته بحالات من الخمول والكسل. (٢٩ - ٢٤ ، ٢٣)
- مهارات مسك الغريق والسباحة به :**

يوضح "مجدى أبو زيد" (١٩٩٦) أن نجاح عملية الإنقاذ يعتمد أساساً على هذه المرحلة حيث يحدث الإحتكاك فيها بين المنقذ والغريق وفي حالة فقد الغريق لوعيه فنجد أن عملية الإنقاذ تكون سهلة وبلا مخاطر للمنقذ أما إذا كان الغريق واعياً فنجد أن هناك خطورة على المنقذ حيث يحاول الغريق المسك به وعلى المنقذ أن يحاول أن يكون بعيداً عنه وأن يتم الإقتراب لمسكه من الخلف وليس من الأمام، وسواء كان الغريق واعياً أو لا فعلى المنقذ بمجرد مسكه أن يجعل وجهه خارج الماء حتى يستطيع التنفس. (١٨ - ٩)

المسكات الشائعة لإنقاذ الغرقى :

- ١ - مسكة الرأس.
- ٢ - مسكة أسفل الذقن.
- ٣ - مسكة الكتف.
- ٤ - مسكة أسفل الإبط والذراع.
- ٥ - المسكة الخلفية.

التخلص من مسكات الغريق

- ١ - التخلص من مسكات الرأس من الأمام.
- ٢ - التخلص من مسكات الرأس من الخلف.
- ٣ - التخلص من مسكات قبضات الأيدي.
- ٤ - التخلص من مسكات الجسم من الأمام.
- ٥ - التخلص من مسكات الجسم من الخلف. (٢٠-٦)

مشكلة البحث :

من خلال خبرة الباحث في مجال السباحة والإنقاذ و المجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وجد أن هناك غياب واضح لاستغلال هذا التقدم التكنولوجي في التدريب على بعض مهارات الإنقاذ والموافق الحية و اكساب المتدربين المعرف والمعلومات المرتبطة بالجانب المهارى للسباحة كما يجب استغلال الهاتف النقال المتواجد الآن في غالبية المجتمعات واستخدامه في تعليم السباحة والإنقاذ بجانب الطريقة التقليدية في مجال الإنقاذ لاحظ أن افراد الإنقاذ والقائمين بعملية الإنقاذ نقل كفاءتهم في عملية الإنقاذ عند الابتعاد عن ممارسة إنقاذ الغرقى بين الموسم والآخر مما يمكن أن يؤدي إلى ظهور حالات الغرق ويحدث هذا نظراً لعدم خصوصتهم لبرامج تدريبية لفترات طويلة مما يؤدي للتأثير على المستوى المهارى في التعامل مع حالات الغرق وبطء رد الفعل لديهم،

بالإضافة إلى ما سبق فقد وجد الباحث من خلال المسح المرجعي للرسائل والكتب العلمية والبحث على شبكة المعلومات الدولية العديد من الباحثين قاموا بتصميم برامج تهدف إلى إعداد وتدريب أفراد الإنقاذ ومنهم دراسة كل من "مجدي عزام (٢٠٠٥)، محمد لطفي، أشرف زين، عبد العزيز محمد (٢٠٠٦)، طارق فضلي (٢٠٠٧)، عادل حسنين، عبد الحميد الأمير" (٢٠٠٨) (٤)، وقد اتفقت هذه الدراسات على أهمية برامج إعداد وتدريب المنفذ وعلى حد علم الباحث فهناك ندرة في الأبحاث التي تهتم بوضع برنامج

تدريبی باستخدام الواقع المعزز والواقع الافتراضي واسلوب المحاكاة لرفع الكفاءة البدنية والمهاریة والفسیولوجیة للمنقذین مما دفعه لإجراء هذا البحث لمحاولة التغلب على هذه المشكلة وذلك لندرة عدد المنقذین بحمامات السباحة لذا فإن هذا البحث محاولة جديدة وجادة لوضع برنامج يساعد المنقذین العاملین بحمامات السباحة على رفع الكفاءة البدنية والمهاریة والتي تخدم عملية الإنقاذ داخل حمامات السباحة، والشواطئ وللحفاظة على الحياة والحد من مخاطر الغرق.

ويدعو ما سبق عرضه الى اهمیه تأهيل المنقذین والنهوض بمستواهم ويعتبر تدريب المنقذین الضمان الفعلى لسلامه رواد اماكن السباحة ويجب ان يكون التدريب مؤثر وفعال ويشتمل على كل ما يتطلب المنفذ لمجابهه موافق الانقاذ من صفات بدنیه ومهاریه فضلا عن مهارات الاسعافات الأولیة والتفس الصناعی CPR ويمكن القول اننا في حاجه ماسه الى رفع مستوى الاداء المھاری للمنقذین والبحث الحالی بصدق تأهيل وتدريب المنقذین العاملین بأحواض السباحة والشواطئ من خلال تطبيق برنامج تدربی باستخدام تدريبات الواقع المعزز في تتمیه بعض مهارات الانقاذ لدى متدربي دورات الانقاذ كأحد الخطوات الهامة في اعداد جيل من المنقذین الذين يتمتعون بمستوى عالي من الكفاءة.

ومن خلال العمل في مجال السباحة والانقاذ والدورات المؤهلة للمنقذین الجدد واسعاف الغرقی فان الدراسات والبحوث الخاصة بإعداد وتأهيل المنقذین الجدد محدودة والتي تعتمد اثناء التدريب على المھارات باستخدام اسلوب المحاكاة وتدريب باستخدام الدمج بين الواقع الافتراضي والواقع المعزز قليله جدا وتکاد تكون لا توجد استخدامها في التدريب على بعض مهارات الانقاذ والمسکات والتخلصات في حالات الغرق.

هدف البحث :

يهدف البحث إلى التعرف على تأثير استخدام تدريبات الواقع المعزز **Augmented Reality**

علي تتمیه بعض مهارات الانقاذ لدى متدربي دورات الانقاذ وذلك من خلال :

- تأثير البرنامج التدربی على بعض المتغيرات البدنية لدى متدربي دورات الانقاذ.
- تأثير البرنامج التدربی على بعض المتغيرات المھاریة لدى متدربي دورات الانقاذ.

فرضیه البحث:

في ضوء هدف البحث يفترض الباحث ما يلي:

- توجد فروق ذات دلالة احصائیة بين متوسطي القياسین القبلي والبعدي للمتدربین أفراد العینة في مستوى القدرات البدنية قيد البحث ولصالح القياس البعدي.

- توجد فروق ذات دلالة احصائية بين متوسطي القياسيين القبلي والبعدي للمتدربين أفراد العينة في مستوى أداء مهارات الإنقاذ قيد البحث ولصالح القياس البعدى.
- توجد فروق ذات دلالة احصائية بين نسب تحسن المتدربين أفراد العينة في مستوى القدرات البدنية ومهارات الإنقاذ قيد البحث ولصالح القياس البعدى.

مصطلحات البحث :

الواقع المعزز: Augmented Reality

تكنولوجيا ثلاثية الأبعاد تدمج الواقع الحقيقي بالواقع الإفتراضي ويتم التفاعل بينهما في الوقت الحقيقي أثناء قيام الفرد بالمهمة الحقيقة بهدف تحسين الإدراك الحسي للمستخدم.

(٦-٢٢)

- الانقاذ:

هي أحد فروع الرياضيات المائية والتي تشتمل على العديد من المهارات التي يجب على المنفذ ان يتلقها لانقاذ الاخرين (٣٩ - ١٤)

- المحاكاة :

هي "طريقة أو أسلوب تعليمي يستخدمه المعلم عادة لتقرير الطلبة إلى العالم الواقعي الذي يصعب توفيره للمتعلمين بسبب التكلفة المادية أو الموارد البشرية. (٣٨)

- المنفذ:

ويجب ان يجلس المشرف على الإنقاذ في مكان مرتفع يسمح له برؤية جميع من في الحوض، ويكون جاهزاً للتبليغ اى استغاثة في أي لحظة، ويوزع المنفذون حول الحوض بحيث يحدد لكل منهم مسؤولية عن القطاع (١٨-٨)

- البرنامج :

هو مجموعة التمارين التي تحتويها السعة التدريبية داخل إطار المنهج الموضوع للعلمية التدريبية لتحقيق الهدف الموضوع للنشاط البدني الذي يقوم به الفرد (٣١ - ٦٦).

- مهارات الإنقاذ:

مجموعة من المهارات التي يجب أن يجيدها الشخص الذي سيقوم بعملية الإنقاذ حتى يتمكن بواسطتها من إنقاذ الشخص الغريق (١٠ - ٤).

رياضة الإنقاذ:

رياضة إنقاذ الروح هي واحدة من عدد قليل من الألعاب الرياضية التي لها غرض إنساني: لتدريب المنفذين على حياة أفضل وحراس ارواح.

وينص الاتحاد الدولي للإنقاذ على أن "الرياضة المنفذة للحياة تهدف أساساً إلى تشجيع المنفذين على تطوير وصيانة وتحسين المهارات البدنية والعقلية الأساسية اللازمة لإنقاذ الأرواح في البيئة المائية . (٤١)

الدراسات المرتبطة :
أولاً الدراسات العربية :

- ١ - قام "تامر جرار، سميره عرابي" (٢٠١٠) (٥) بدراسة بعنوان "التعرف على أثر تكنولوجيا المعلومات والاتصالات على كل من مستوى الأداء المهاري والمتغيرات الكيناماتيكية في سباحة الزحف على الظهر"، تم استخدام المنهج التجريبي على عينة الدراسة من طلبة كلية التربية الرياضية في مساق السباحة (٢) بالجامعة الأردنية، بلغ أفراد العينة (٢٦) طالباً، وتم استخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات من خلال وسيلة تكنولوجية مقتربة تضمنت جهاز الحاسوب والإنتernet والتصوير من تحت وفوق الماء، وكان من أهم النتائج أن لإستخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات أثراً بالغاً في تعلم سباحة الزحف على الظهر حيث تفوقت المجموعة التجريبية على المجموعة الضابطة.
- ٢ - قام "سيد هاشم" (٢٠١٢) (٩) بدراسة بعنوان "القياسات الجسمية والصفات البدنية المساهمة في المستوى الرقمي لسباحي ١٠٠ م إنقاذ دمية باستخدام الزعانف". يهدف البحث إلى التعرف على القياسات الجسمية والصفات البدنية المساهمة في المستوى الرقمي لسباحي ١٠٠ م إنقاذ دمية باستخدام الزعانف. منهج البحث استخدم الباحث المنهج الوصفي. مجتمع وعينة البحث يتكون مجتمع البحث من سباحي ١٠٠ م إنقاذ دمية باستخدام الزعانف المسجلين بمناطق القاهرة والإسكندرية والإسماعيلية التابعة للاتحاد المصري والغوص والإنقاذ لعام (٢٠١٠) وعددهم (٤٠) سباح. وأهم النتائج يجب الاهتمام بالمتغيرات البدنية ووضع برامج تدريبية لكل منها في ضوء نسب مساهمة كل منها في المستوى الرقمي لسباحي ١٠٠ م إنقاذ دمية باستخدام الزعانف.
- ٣ - قام "أحمد عيد عدلي" (٢٠١٣) (٢) بدراسة بعنوان "وضع برنامج تعليمي باستخدام أسلوب التعلم النقال" وذلك بهدف التعرف على تأثيره على بعض مهارات الإنقاذ والتحصيل المعرفي في السباحة وتم استخدام المنهج التجريبي واشتملت عينة الدراسة على (٤٠) طالب وكانت من أهم نتائج الدراسة تفوق المجموعة التجريبية التي إستخدمت البرنامج التعليمي المقترن على المجموعة الضابطة التي إستخدمت الطريقة التقليدية مما يدل على فاعلية البرنامج التعليمي وتأثيره على تعلم مهارات الإنقاذ وتحسين مستوى التحصيل المعرفي لهم.

٤- قامت "هياں عبد الرحيم العشماوي" (٢٠١٩م) (٣٠) بعنوان "تأثير استخدام تقنية الواقع المعزز على الأداء المهاري في كرة اليد" بهدف التعرف على تأثير استخدام تقنية الواقع المعزز على الأداء المهاري في كرة اليد، استخدمت الباحثة المنهج التجريبي على عينة بلغت (٢٢٨) طالبة من طالبات الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة مدينة السادات وكان من أهم النتائج استخدام تقنية الواقع المعزز اثر إيجابيا في تعلم المهارات قيد البحث.

ثانياً: الدراسات الأجنبية

٥- قام "بیسن وبال" (٢٠١٦م) (٣٢) بدراسة بعنوان "توضيح عملية التعلم في الفصول الدراسية باستخدام الواقع المعزز" وتأثير آراء الطلاب وشارك في هذه الدراسة حوالي (٩٧) طالب جامعي متطلع . وأظهرت النتائج أن استخدام الواقع المعزز كان له تأثير إيجابي على آراء الطلاب حيث شعر الطلاب بالإستقلالية عن دراستهم للمواد الدراسية وبإمكانهم الوصول إلى الموارد المختلفة علاوة على ذلك، يعتقد الطالب أنه عندما يتم استخدام الواقع المعزز في الفصل الدراسي، يصبح التعليم أكثر متعة.

٦- قام "أتاردا برندر Atarda Brander" (٢٠١٥م) (٣٣) بدراسة بعنوان "فرق الإنقاذ التي أجريت في الشواطئ الاسترالية" تهدف هذه الدراسة إلى التعرف على مجرد الإحصائيات حدوث المخاطر والموقع الرئيسي والنتائج في فرق الإنقاذ التي يؤديها في الشواطئ الاسترالية، وتشير التقديرات المتحفظة إلى أن عدد فرق الإنقاذ التي قامت بها استراليا كل عام يتساوى مع عدد المتقطعين المنقذين معظم أحداث الإنقاذ تكون خلال المتصفح شروطها متوسط الموج ومشمسة طقس جيد مع أعلى نسبة من حوادث الغرق التي تحدث على الشواطئ الهدئة مع القليل من الناس بنسبة (%)٢٦ والسباحة نشاط مرتبط بمعظم مهارات الإنقاذ بنسبة (%)٦٣ ويليه ركوب لوح (%)٢٥ ويمثل الذكور الذين تتراوح أعمارهم بين ١٨ - ١٩ بأكبر عدد من تم إنقاذهم مع تلقى تدريبا على السلامة المائية ويرجح إجراء أكبر عدد من المنقذين غير قادرين على أداء مهام الإنقاذ وهذا لا يرتبط بالتدريب الرسمي، بل بسنوات من الخبرة ويعتبر المنقذين ويكونوا سعداء للمساعدة وتشير نتائج هذا البحث إلى أن ٦٣% من المنقذين يشعرون أنهم أنذروا حياة الآخرين من الغرق ويمكن تعزيز هذه القيمة من خلال تحسين تدريب المنقذين في سلامة المياه وتقنيات الإنقاذ.

٧- قام "وولر تيبتون Wooler Tipton" (٢٠١١م) (٣٤) بدراسة بعنوان "معايير اللياقة المهنية والفيسيولوجية للمنقذين الشواطئ" وتهدف الدراسة إلى التعرف على تحديد

المتطلبات البدنية من المهام التي يتطلع بها الأفراد عامة دراسة استقصائية حددت ٩١ فرد للسباحة بالبحر أثناء سحب الضحية مع تبديل في الأرواح والخسائر في التعامل مع الأنشطة الأكثر تطلاً، الأداء أثناء تشغيل الشاطئ (٢٠٠ متر)، والسباحة في البحر (٢٠٠ متر) وهي تجذيف البحر (٤٠٠ متر)، والسباحة في حمام السباحة (٢٠٠ متر حرّة وتحت الماء ٢٥ متر)، وقد استخدم الباحث المنهج التجريبي وتعتبر أهم النتائج منطقة الوسط في البحر وحمامات السباحة بدوريات كان ٤٠٠ متر. متوسط ٢٠٠ متر في الوقت ٣٠.١ دقيقة.

-٨ قام "جلبين وآخرون GULbin jp et. all (٢٠٠٦) (٣٥)" بدراسة بعنوان "البروفيل الفسيولوجي لمنقذى الشواطئ العامة والخاصة" (دراسة مقارنة) وأجريت الدراسة على عدد (٤٧) منقذ من المنقذين العاملين في الشواطئ العامة والخاصة بالأعمال البترولية وكانت متغيرات الدراسة الأساسية (المقاييس الانثربومترية- معدل النبض- الحد الأقصى لاستهلاك الأوكسجين- معدل اللاكتات) واستخدم الباحثين المنهج الوصفي وأثبتت الدراسة تفوق منقذى الشواطئ العامة عن منقذى الشواطئ الخاصة في هذه المتغيرات وأن معدل اللاكتات أقل بالنسبة لمنقذى الشواطئ وأن منقذى الشواطئ العامة أسرع وأحسن قدره هوائية من منقذى الشواطئ الخاصة.

التعليق على الدراسات المرتبطة

تناول الباحث الدراسات المرتبطة، وقد استفاد الباحث منها في صياغة مشكلة البحث الحالي، وتحديد المنهج المستخدم، كما تعرف الباحث على أنسب الوسائل لجمع البيانات، المتمثلة في الأدوات، وفي ضوء ما أسفرت إليه الدراسات المرتبطة أمكن للباحث مناقشة وتفسير نتائج البحث الحالي.

اجراءات البحث :

منهج البحث :

استخدم الباحث المنهج التجريبي نظراً الملائمة لطبيعة البحث باستخدام التصميم التجريبي لمجموعة تجريبية واحدة، بإتباع القياس القبلي والبعدي لتلك المجموعة.

مجتمع وعينة البحث :

يتمثل مجتمع البحث من المتقدمين للتأهيل للحصول على دورات الإنقاذ من الاتحاد المصري للغوص والإنقاذ، والبالغ عددهم (٤٤) منقذاً وقام الباحث باختيار العينة بطريقة عمدية قوامها (٣٤) أربعه وثلاثون مترب لدورات الإنقاذ .

توزيع أفراد العينة توزيعاً اعتدالياً:

للتحقق من اعتدالية توزيع أفراد عينة البحث تم اجراء القياسات الاحصائية الخاصة بعينة البحث من مترببي دورات الإنقاذ، وذلك بإيجاد معاملات الالتواز للمتغيرات الأساسية (السن، الطول، الوزن) والقياسات البدنية وبعض مهارات الإنقاذ (قيد البحث) البدء في استخدام تدريبات الواقع المعازز ، والجدول رقم (١) يبين ذلك:

جدول (١)

المتوسط الحسابي والوسيط والانحراف المعياري ومعامل الالتواز لعينة البحث في المتغيرات الأساسية والاختبارات البدنية وبعض مهارات الإنقاذ قيد البحث لمترببي دورات الإنقاذ (ن = ٤٤)

ال المتغيرات	القياس	وحدة القياس	المتوسط الحسابي	الوسيط	الانحراف المعياري	الإلتواز
المتغيرات الأساسية						
		عام	٢٠.٩	٢١٠٠	٠.٨٠٧	٠.٣٧٢
		سم	١٧٤.٨	١٧٦	٣.٨٧٠	٠.٩٣٠
		كجم	٦٩.٢	٧٠٠	٢.١٦٤	١.١٠٩
الاختبارات البدنية						
		عدد	٣٢.٤	٣٠٠	٧.١٠١	١.٠١٤
		عدد	٣٠.٩	٢٥٠	١٥٠.٤٣	١.١٧٧
		سم	١٦٠.٣	١٥٥.٠	١١٠.٤٧	١.٤٣٩
مهارات الإنقاذ						
		درجة	٤.٥	٤٠٠	١.٢٠٩	١.٢٤٠
		درجة	٥.٣	٤.٥	١.٣٨٢	١.٧٣٧
		درجة	٥.٢	٥.٠	٠.٧٨٨	٠.٧٦١
		درجة	٥.٣	٤.٥	١.٢٨٨	١.٨٦٣
		درجة	٤.٣	٤٠٠	٠.٥٤٧	١.٦٥٤
		درجة	٤.٣	٣.٥	٢.١٤٩	١.١١٧
		درجة	٤.٧	٤٠٠	٢.٢٢٤	٠.٩٤٤
		درجة	٥.٢	٦٠٠	٣.٣٨٢	٠.٧١٠
إنقاذ الدمية						
		CPR				
سحب الزميل والتعامل حارج الماء						
المسكات خارج الماء						

يتضح من جدول (١) أن معاملات الالتواز لعينة البحث قيد البحث في متغيرات السن والطول والوزن والاختبارات البدنية وبعض مهارات الإنقاذ قيد البحث والخاصة بمتربي دورات الإنقاذ (عينة البحث) تراوحت ما بين (0.372، 1.863) أي أنها انحصرت ما بين (± 3) مما يدل على اعتدالية توزيع عينة البحث لوجود قيم الالتواز داخل المنحنى الاعتدالي.

وسائل جمع البيانات: استخدم الباحث ما يلي :

- الأجهزة والأدوات.

- الاختبارات.

- تدريبات الواقع المُعزز.

أولاً: الأجهزة العلمية والأدوات:

- ميزان إلكتروني لقياس الوزن بالكيلوجرام. - شريط قياس مدرج بالسنتيمتر.

- ساعة إيقاف ١٠٠٠ من الثانية. - صفارة.

- حبال إنقاذ. - رستاميتر لقياس الطول بالسنتيمتر.

- أكمام. - التيوب والاطواف

- زعانف. - دمية إنقاذ.

- كاميرا فيديو ديجيتال. - تطبيق Aurasma

وقام الباحث بمقارنة بعض الأجهزة بتطبيق القياس على أجهزة أخرى من نفس النوع وفي نفس الظروف فأعطت نفس النتائج مما يشير إلى صدق وثبات نتائج تلك الأجهزة.
ثانياً: الاختبارات:

تم تقسيم الاختبارات إلى (متغيرات بدنية - متغيرات مهارية - متغيرات فسيولوجية) للوقوف على مجموعة الاختبارات الملائمة لقياس المتغيرات البدنية والمهارية والفيسيولوجية لدى عينة البحث قام الباحث بحصر العديد من الاختبارات البدنية التي تقيس القدرات البدنية المرتبطة برياضة السباحة، وذلك من خلال المسح المرجعي للعديد من المراجع العلمية في القياس والتقويم والسباحة كمراجع "محمد علاوي، نصر الدين رضوان (٢٠٠١)، محمد حسانين" (١٩٩٦) (٢١)، كما قام الباحث بالاطلاع على العديد من المراجع العلمية والبحوث والدراسات المرتبطة في مجال السباحة والإنقاذ مثل، "مجدى عزام (٢٠٠٥) (١٩)، علي حسن (٢٠٠٦) (١٧)، محمد لطفي، أشرف زين، عبد العزيز محمد (٢٠٠٦) (٢٣)، هناء محمود (٢٠١٣) (٢٩)، طارق فضلي (٢٠٠٧) (١٣)، عادل النمورى، عبد الحميد الأمير (٢٠٠٨) (١٤)، محمد محروس (٢٠١٠) (٢٤)، صفاء صدقى (٢٠١٧) (١١)، محمود رفعت" (٢٠١٧) (٢٥) ثم تم وضعها في استماراة لعرضها على (٧) من الأساتذة المتخصصين في السباحة والتدريب الرياضي، وقد اشترط الباحث نسبة اتفاق لا تقل عن ٨٠٪ ومن خلال هذا الإجراء تم التوصل إلى الاختبارات البدنية والمهارية التالية:

ملحق (٣)

١. الاختبارات البدنية:

- اختبار الانبطاح المائل ثي الذراعين.
- اختبار الجلوس من الرقود.
- اختبار الوثب العريض من الثبات.

ملحق (٤)

الاختبارات المهارية:

- ١٠٠ م سباحة دون توقف.
- ١٠٠ م مهارات الإنقاذ.
- ٢٥ م سباحة تحت الماء.
- ٢٥ م سباحة الظهر بدون ذراعين.
- ٢٥ م سباحة الجانبين.
- ٢٥ م سباحة إنقاذ ونزول عمودي إنقاذ الدمية.
- سحب الزميل والتعامل خارج الماء CPR.
- المسكates خارج الماء.

ثالثاً: تدريبات الواقع المعزز : Augmented Reality ملحق (٧،٨)

تطبيق Aurasma

- تدريبات المحاكاة لأنواع الغرقى
- موافق للغرقى بالزمن الإنقاذ
- قياس زمن الدخول على غريق في مسافة ١٠٠ م
- مسميات لموافقات الغرقى على تطبيق ارازو ما مع قياس الزمن للإنقاذ
- استخدام حواجز أثناء عملية الإنقاذ
- التعامل مع جميع أنواع الغرقى في زمن قصير
- استخدام موائع ثم القفز في الماء.

المعاملات العلمية للاختبارات البدنية قيد البحث:

قام الباحث بإجراء المعاملات العلمية للاختبارات البدنية والمهارات قيد البحث في الفترة من ٢٠٢٠/٧/١٨ إلى ٢٠٢٠/٧/٢٠ على عينة من نفس مجتمع البحث ومن خارج العينة الأصلية بلغ قوامها (١٠) عشرة متربين على النحو التالي:

أ- الصدق:

لحساب صدق الاختبارات البدنية استخدم الباحث صدق التمايز وذلك بتطبيق الاختبارات على مجموعتين من مجتمع البحث ومن خارج عينته الأصلية إدراهما من ذوي المستوى المرتفع والأخرى من ذوي المستوى المنخفض قوام كل منها (٥) خمسة متربين والجدول (٢) يوضح ذلك.

جدول (٢)

دالة الفروق بين المجموعتين ذات المستوى المرتفع وذات المستوى المنخفض في الاختبارات البدنية قيد البحث ($n_1 = 2$ $n_2 = 5$)

قيمة (ت)	المستوى المنخفض				وحدة القياس	المتغيرات
	٢ع	٢م	١ع	١م		
٥.٠٢٧	٤.٤٨٣	٤٢.٥٠	٣.٤٧٣	٢٨.٤٠	عدد	الضغط
٤.٨١٢	٧.١٩٥	٤١.٤٠	٥.٢١١	٢٧.٣٠	عدد	البطن
٥.٧٧٨	٦.٧٩٩	١٧٦.٠٠	٥.٨٩٧	١٥٠.٠	سم	الوَثْبُ العَرِيضُ مِنَ الثَّبَاتِ

قيمة (ت) الجدولية عند مستوى $0.005 = 2.306$

يتضح من الجدول السابق (٢) ما يلي: توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين المجموعة ذات المستوى المرتفع والمجموعة ذات المستوى المنخفض في الاختبارات البدنية ولصالح المستوى المرتفع حيث أن قيمة (ت) المحسوبة أكبر من قيمة (ت) الجدولية عند مستوى 0.005 مما يدل على قدرة الاختبارات على التمييز بين المجموعات المختلفة وهذا يؤكّد صدقها.

بــ الثبات " طريقة التطبيق وإعادة التطبيق " :

تم تطبيق الاختبارات وإعادة تطبيقها على عينة قوامها (١٠) عشرة متدربين وهي عينة مماثلة لعينة البحث ومن غير العينة الأصلية بفارق زمني قدره (٤) ثلاثة أيام وتم إيجاد معاملات الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني كما هو موضح في جدول (٣).

جدول (٣)

معاملات الارتباط بين التطبيقين الأول والثاني في الاختبارات البدنية قيد البحث

معامل الارتباط	التطبيق الثاني				وحدة القياس	المتغيرات
	٢ع	٢م	١ع	١م		
١.٣٧٥	١٢.٦٧١	٣١.٦٠	٣٥١.١١	.١٠٣١	عدد	الضغط
٠.٨٩٢	٢٣.٤٥٢	٣١.٢٠	٢٧.٤٧٠	٣٠.٧٠	عدد	البطن
١.٢٦٤	٣٠٠.٦٤	١٥٩.٥	٣١.١١٤	١٦١.٣	سم	الوَثْبُ العَرِيضُ مِنَ الثَّبَاتِ

قيمة (ر) الجدولية عند مستوى $0.005 = 0.549$

لا يتضح من الجدول السابق (٣) ما يلي : أن جميع قيم معاملات الارتباط المحسوبة بين التطبيق وإعادة التطبيق في الاختبارات البدنية والمهارية لعينة البحث بين (1.375, 0.892) وجميع هذه القيم دالة إحصائية حيث أن جميعها أقل من قيمة (ر) الجدولية عند مستوى دلالة 0.005 مما يشير إلى ثبات تلك الاختبارات..

المعالجة الإحصائية:

قام الباحث بمعالجة البيانات الخاصة بنتائج البحث إحصائياً باستخدام البرنامج الإحصائي SPSS v22 ومن خلال المعاملات الإحصائية التالية:

- الانحراف المعياري.
- المتوسط الحسابي.
- اختبار (t) لدالة الفروق.
- نسبة التحسن.

وقد ارتضى الباحث بنسبة دلالة عند مستوى (٠٠٥).

البرنامج التدريبي المقترن: (ملحق ٦)

لتصميم البرنامج التدريبي المقترن لتحسين الكفاءة البدنية والمهارية لدى تأهيل متدربي دورات الإنقاذ، قام الباحث بالاطلاع على العديد من المراجع العلمية المتخصصة وكذلك الدراسات المرتبطة المتاحة مثل "محمد لطفي، أشرف زين، عبد العزيز محمد (٢٠٠٦)، طارق صلاح (٢٠٠٧)، عادل النمورى، عبد الحميد الأمير (٢٠٠٨)، محمد محروس (٢٠١٠)، صفاء صدقى (٢٠١٧)، محمود رفعت" (٢٠١٧) للتعرف على مدى مناسبة البرنامج من حيث مدة استمرار البرنامج المقترن وتوزيع المدة الإجمالية للبرنامج التدريبي على المراحل التدريبية وعدد الوحدات التدريبية في الأسبوع وزمن الوحدة التدريبية اليومية ومكونات حمل التدريب خلال المراحل التدريبية المختلفة.

تم تقسيم البرنامج التدريبي إلى (٦) أسابيع بواقع (٤) وحدات أسبوعياً. يتضمن تدريبات بدنية ومهارية داخل وخارج الماء تهدف إلى تنمية المتغيرات البدنية والمهارية لمنفذى أحواض السباحة والشواطئ.

الهدف من البرنامج :

١- وضع برنامج تدريبي باستخدام تدريبات تقنية الواقع المعزز في تتميمه بعض مهارات الإنقاذ لدى متدربي دورات الإنقاذ.

٢- تحسين المستوى البدني والمهارى لعينة البحث.

***أسس وضع البرنامج :**

- أن يحقق البرنامج الأهداف التي وضعت من أجله.
- ملائمة البرنامج للمرحلة السنوية قيد البحث.
- ان يتماشى البرنامج مع الإمكانيات المتاحة.
- تحديد وتقسيم فترات البرنامج ومدة الاحمال التدريبية لها.
- مراعاة فترات الراحة بين التمرينات وبين المجموعات.

- المرونة في تطبيق البرنامج لتحقيق الأهداف والاستمرارية والشمولية في تطبيق التدريبات

تخطيط البرنامج :

زمن البرنامج : (٢١٦٠) ق.	مدة البرنامج : شهر ونصف
زمن الاسبوع : (٣٦٠) ق.	عدد الاسابيع: (٦) أسابيع.
عدد الوحدات الاسبوعية: (٤) وحدات.	وحدات البرنامج: (٢٤) وحدة.
	زمن الوحدة : (٩٠) ق.

جدول (٤)

تحديد الزمن الكلى للبرنامج بالأسابيع ثم توزيعه على مراحل التدريب

الفترات	عدد الأسابيع	دورة العمل	زمن الأسابيع
مرحلة الإعداد العام	٣	(١-٢)	١٠٨٠ ق
مرحلة الإعداد الخاص	٢	(١-٢)	٧٢ ق
مرحلة ختام البرنامج	١	(١-٢)	٣٦ ق
المجموع	٦ اسابيع	(١-٢)	٢١٦

- تم توزيع درجات الحمل على الاسابيع التدريبية خلال مراحل البرنامج التدريبي (%)٥٠: %٦٤)، والحمل العالي (%٦٥: %٨٠)، والاقصى (%٨٥: %١٠٠).
- متوسط درجة الحمل للبرنامج ككل هي (عالي) بنسبة %٨٠ تقريباً.
- وقد راعى الباحث توزيع درجة الحمل بين الاسابيع ومستويات الشدة التدريبية (١:٢) تمشياً مع متطلبات عملية الإنقاذ وما يتطلبها الأداء لإنقاذ الغرقى.
- متوسط درجة الحمل خلال فترة الإعداد العام (متوسط) والخاص (عالي) وفترة ختام البرنامج (أقصى).

مكونات الوحدة التدريبية في البرنامج المقترن :

الجزء التمهيدي:

- يتم فيها تحقيق الإجراءات الإدارية التنظيمية.
- يستمر الجزء الإداري (٥) ق خارج زمن الوحدة التدريبية.
- الاحماء يستغرق (٢٠) ق.

الجزء الرئيسي:

- يحقق بصفة خاصة الجزء الرئيسي من الجرعة التدريبية.
- يكفل الارتقاء بمستوى كلاً من الاعداد البدني والمهارى.
- استمرار هذا الجزء يعتمد على الاساليب والطرق المستخدمة في أداء التمارينات الخاصة به.

- يستمر هذا الجزء (٦٠) ق وهو اكبر زمن يستغرقه الوحدة التدريبية.

الجزء الختامي:

- يستمر هذا الجزء (١٠) ق من زمن الوحدة التدريبية.

- في هذا الجزء من الجرعة التدريبية تتحفظ تدريجياً شدة العمل، حتى تصبح الأجهزة الحيوية للمنفذ في حالة قريبة بقدر الامكان مما كانت عليه قبل بدء العمل، وإعطاء الظروف الملائمة للإسراع في القيام بعمليات استعادة الشفاء.

الخطوات التنفيذية للبحث :

بعد أن تم تحديد الاختبارات والقياسات وكذلك الأدوات والأجهزة اللازمة للدراسة واختيار عينة البحث، قام الباحث بعمل مجموعة من الإجراءات والخطوات الهامة التي تساعد على تنفيذ تجربة البحث بطريقة علمية وسليمة وتلك الاجراءات هي:

- الدراسة الاستطلاعية.

- إجراء القياسات القبلية للمتغيرات قيد البحث.

- التأكد من مدى اعتدالية توزيع أفراد عينة البحث والتكافؤ بين مجموعة البحث.

الدراسة الاستطلاعية :

قام الباحث بإجراء الدراسة الاستطلاعية في الفترة من ٢٠٢٠/٧/١٨ إلى ٢٠٢٠/٧/٢٠ بغرض التعرف على مدى مناسبة البرنامج التدريبي قيد البحث لعينة البحث، والتعرف على مدى صحة الأدوات والاختبارات المستخدمة وقد أسفرت الدراسة الاستطلاعية عن تحديد وتقنين التدريبات والتمرينات والقدرات التوافقية المختلفة المستخدمة في البرنامج المقترن كما أكد على صحتها وملاءمتها للبحث.

القياسات القبلية :

أجريت القياسات القبلية في المتغيرات قيد البحث على عينة البحث في الفترة من يوم السبت الموافق ٢٠٢٠/٧/٢١ م إلى يوم الاثنين الموافق ٢٠٢٠/٧/٢٣ م.

تنفيذ البرنامج :

استغرق تنفيذ البرنامج التدريبي (٦) أسابيع، وتم التطبيق في الفترة من يوم السبت الموافق ٢٠٢٠/٧/٢٥ م إلى يوم الثلاثاء ٢٠٢٠/٩/١ بواقع (٤) وحدات أسبوعياً، حيث بلغ زمن الوحدة (٩٠) ق.

القياس البعدى :

قام الباحث بعد الانتهاء من تطبيق البرنامج بإجراء القياسات البعدية لعينة البحث في الفترة ٢٠٢٠/٩/٢ إلى ٢٠٢٠/٩/٣ وبنفس الشروط التي اتبعت في القياس القبلي.

الأسلوب الإحصائي المستخدم :

لحساب نتائج البحث استخدم الباحث الأساليب الإحصائية التالية :

- الوسيط.
- معامل الانحراف المعياري.
- معامل الالتواء.
- اختبار (ت) لمجموعة واحدة.
- معامل الارتباط.
- معدل نسبة التغير.

وقد ارتضى الباحث مستوى دلالة عند مستوى (٠٠٥) كما استخدم الباحث برنامج Spss في حساب بعض المعاملات الإحصائية.

عرض النتائج ومناقشتها:

أولاً: عرض النتائج:

يستعرض الباحث نتائج البحث وفقاً للترتيب التالي:

- دلالة الفروق بين متوسطي القياسين القبلي والبعدي للمتدربين أفراد العينة في مستوى القدرات البدنية قيد البحث.
- دلالة الفروق بين متوسطي القياسين القبلي والبعدي للمتدربين أفراد العينة في مستوى أداء مهارات الإنقاذ قيد البحث.
- نسب تحسن المتدربين أفراد العينة في مستوى القدرات البدنية ومهارات الإنقاذ قيد البحث.

جدول (٤)

دلالة الفروق بين متوسطي القياسين القبلي والبعدي للمتدربين أفراد العينة في مستوى القدرات البدنية قيد البحث (ن = ٣٤)

الدلالات الإحصائية	القياس البعدى		القياس القبلى		وحدة القياس	المتغير	
	الدلاله	(ت)	٢ ع	٢ م	١ ع	١ م	
DAL	١٢.٥٥٢	١٢.٦٧٠	٤٢.٣	١٣.١٠١	٣٢.٢	عدد	الضغط
DAL	١٢.٨٦١	١٢.٦٠١	٤٢.٦	١٤.٠٤٣	٣٠.٨	عدد	البطن
DAL	١٥.١٧٦	٢٥.٠٨٩	١٧٢.٦	٢٦.٠٤٧	١٦٠.٦	سـم	الوثب العريض من الثبات

قيمة (ت) الجدولية عند مستوى $0.005 = 1.697$

يتضح من جدول (٤) ما يلي : توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين متوسطي درجات القياس القبلي والقياس البعدى للمتدربين أفراد العينة في جميع اختبارات القدرات البدنية الثلاثة، ولصالح القياس البعدى حيث أن قيمة (ت) المحسوبة أكبر من قيمة (ت) الجدولية عند مستوى 0.005 .

ويزدِّي الباحث تلك النتيجة التي ظهرت في المتغيرات البدنية قيد البحث إلى انتظام منقذِي العينة في التدريب وكذلك استخدام البرنامج المقترن باستخدام تدريبات الواقع المعزز قيد البحث فيما يخص زمن كل وحده وعدد الوحدات والزمن الكلى للبرنامج هذا بالإضافة إلى التوزيع الزمني على العناصر البدنية العامة والخاصة وفقاً لأهميتها النسبية، حيث أن الانتظام في التدريب عموماً يؤدى إلى تحسن في وظائف أجهزة الجسم وينمى الحالة البدنية للاعبين، وتتفق تلك النتائج مع ما أشار إليه كل من "طارق فضلي، أحمد المحمدي، خالد حسن (٢٠٠٧م)، شمس الدين محمد (٢٠٠٢م)" في أن البرامج التي استخدمت هذا الأسلوب المتبعة كان لها تأثير إيجابياً على نسب التغير والتحسن والتطوير ورفع مستوى الأداء البدني.

ويرجع الباحث ذلك إلى مدى تأثير البرنامج التدريبي قيد البحث على عينة البحث حيث يؤكد "مفتى ابراهيم" (١٩٩٨) (٢٦) على انه إذا أدى الفرد تمرينا سواء كان بدنيا أو خططيا فان هذا الاداء سوف يؤثر بصورة ودرجة معينة على الاجهزه الوظيفية المختلفة بجسمه، ويمكن وصف تأثيرات التمرين المؤدى بعبء أو حمل بدنى وعصبي واقع على اجهزة جسم الفرد، وتناسب درجة تأثيراته طرديا على الاجهزه الوظيفية مع شدة التمرين المنفذ.

في هذا الصدد يؤكد كل من "تجوي عايد (٢٠٠٩م)، عصام الدين عبد الخالق" (٢٠٠٥) (١٦) علي أن تهيئة اللاعب بدنيا لمواجهة متطلبات النشاط الرياضي تعد أحد الواجبات الرياضية الرئيسية لعملية التدريب الرياضي والتي تؤدى إلى التقدم بالحالة التدريبية لللاعب والوصول إلى المستويات العالية في النشاط الرياضي.

ويرجع الباحث معدل التحسن الحادث في هذه المتغيرات قيد البحث إلى تناسب طبيعة التمرينات المستخدمة مع طبيعة الاداء في الانقاد حيث ان البرنامج التدريبي ساعد على تنمية الصفات البدنية الخاصة بالمنفذ والتي تساعده على أداء عمله بصورة أفضل داخل الماء والتصدي لمخاطر حوادث الغرق، ان القوة العضلية ضرورية لأغلب الانشطة الرياضية فالرياضي الاقوى والاكبر حجما له اليد الاطول في حالة تقارب المستوى الفني إلى جانب أن القوة تزيد السرعة والقدرة والرشاقة بالإضافة إلى انها تلعب دوراً هاماً في التقدم في الكثير من المهارات، ويؤكد ايضا ان التحمل يعتبر من اهم مكونات اللياقة البدنية لأغلب الرياضات مثل السباحة فالتحمل يساعد على الاستمرار في أداء النشاط بنفس الكفاءة.

وهذا يتتفق مع "عادل النمورى" (٢٠٠٧) (١٤) على انه يرجع تحسن القياسات البدنية داخل الماء إلى فاعلية كل من برنامج الاعداد البدني خارج الماء وتمرينات القوة داخل الماء

بالإضافة إلى البرنامج المطبق والموجه لتحسين التحمل والسرعة ويرجع تحسن القوة العضلية للرجلين والذراعين كنتيجة لتأثير تمرينات الرجلين والذراعين المطبق اثناء التجربة وساهم في تحسين السرعة في تحسن زمن العودة إلى نقطة البداية، وان التحسن في مدى الحركة يرجع إلى فاعلية برنامج تمرينات الاطالة المطبق على عينة البحث.

كما يرى الباحث أن البرنامج المطبق على عينة البحث لم يغفل القواعد والأسس العلمية السليمة لتنمية العناصر البدنية حيث أحتوى على تدريبات توافقية متنوعة ساعدت على تنمية وتطوير وتحسين الصفات البدنية (قيد البحث)، ويتفق ذلك مع نتائج دراسات كل من "مجدى عزام (٢٠٠٥)، محمد لطفي، أشرف زين، عبد العزيز محمد (٢٠٠٦) (٢٣)، طارق فضلي (٢٠٠٧)، عادل التموري، عبد الحميد الأمير" (٢٠٠٨) (١٤) في أن البرامج التي استخدمتها تلك الدراسات كان لها تأثيراً إيجابياً على نسب التغير والتحسين والتطوير ورفع مستوى الأداء البدني للمنفذين.

بهذا يتحقق الفرض الأول والذي ينص على "توجد فروق ذات دلالة احصائية بين متوسطي القياسين القبلي والبعدي للمتدربين أفراد العينة في مستوى القدرات البدنية قيد البحث ولصالح القياس البعدى".

جدول (٥)

دلالة الفروق بين متوسطي القياسين القبلي والبعدي للمتدربين أفراد العينة في مستوى أداء بعض مهارات الإنقاذ (قيد البحث) (ن = ٣٤)

قيمة (ت)	القياس البعدى		القياس القبلي		وحدة القياس	المتغير
	٢٤	٢٣	١٤	١٣		
١٣.٧٧٣	١.٢٢٥	٨.٩	١.٢٠٩	٤.٦	درجة	١٠٠ م سباحة بدون توقف
٨.٦٧٢	١.٣٨٧	٨.١	١.٣٨٢	٥.٣	درجة	٢٥ م سباحة تحت الماء
١٠.٧٨٧	١.١٦١	٨.٥	١.٢٨٨	٥.١	درجة	٢٥ م سباحة الظهر بدون ذراعين
١١.٢٤٢	١.٦٨٦	٨.٤	١.٢٨٨	٥.١	درجة	٢٥ م سباحة الجانبين
١٣.٣٥٠	١.٨٠٤	٨.٣	١.٥٤٧	٤.٢	درجة	٢٥ م سباحة إنقاذ ونزول عمودي
١٦.٠٠٣	١.٤٨٨	٨.٠	١.١٤٩	٤.١	درجة	إنقاذ الدمية
١٣.٠٨٩	١.٤٨٣	٨.٧	١.٢٢٤	٤.٧	درجة	سحب الزميل والتعامل حارج الماء CPR
٩.٠٥٧	١.٣٤٦	٨.٧	١.٣٨٢	٥.٣	درجة	المسكات خارج الماء

قيمة (ت) الجدولية عند مستوى ٠٠٥ = ١.٦٩٧

يتضح من جدول (٥) ما يلي: توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين متوسطي درجات القياس القبلي والقياس البعدى لأفراد العينة من المتدربين في جميع مهارات الإنقاذ قيد البحث حيث أن قيمة (ت) المحسوبة أكبر من قيمة (ت) الجدولية عند مستوى ٠٠٥.

يعزو الباحث تلك النتيجة إلى طبيعة ومكونات البرنامج الذي تم تطبيقه على المجموعة قيد البحث حيث يرى الباحث أن التحسن في المستوى المهارى يعد نتيجة طبيعية للبرنامج المطبق الذي أدى إلى تحسن وتنمية بعض المتغيرات البدنية وبالتالي فإن النتيجة الطبيعية هو حدوث تحسن في المستوى المهارى فقد أثبتت الأبحاث أنه بتحسين القدرات البدنية الأساسية للاعبين يتحسن مستوى المهارى فارتفاع مستوى القدرات والكفاءة البدنية ينعكس بالإيجاب على المستوى المهارى.

كما يعزو الباحث تلك النتائج أيضاً إلى محتوى البرنامج بتقنيه الواقع المعزز بما يشمله من تدريبات حسيه تهدف إلى تربية اللياقة البدنية لكي تكون خفية للإعداد لتنمية المهارات الخاصة بالإنقاذ الذى يستمر على مدار البرنامج، كما أن التحسن في المتغيرات المهاريه ناتج عن فاعلية البرنامج المحتوى على التمرينات المهايرية وسرعه رد الفعل وبئه مختلفه للتربیب العقلی المختاره بدقة وعناية حتى تساعد في تحسين المستوى المهارى للمنفذ الذى يحتاج إلى قدر عالي من المهارة في عملية الإنقاذ حيث أنها تحتاج إلى قوة بدنية ومهاريه في الرجلين وفي الذراعين لكي يتمكن من إنقاذ الغرقى الذين يذهبون ضحايا لعدم وجود منفذ ماهر يتمتع بالمهارات العالية حيث أن تطور مستوى القدرات البدنية يلعب دوراً مهمأً عند اكتساب المهارات الحركية.

Augmented Reality مما يدل على ان البرنامج المقترح باستخدام الواقع المعزز المتنتقل له تأثير إيجابي واضح على المستوى المهايري للسباحة ومهارات الإنقاذ للمجموعة التجريبية وهذا يرجع إلى دور البرنامج المقترح على إسثارة دوافع التعلم لدى المنفذين وخلق بيئة جديدة لتعليم مهارة الإنقاذ كما وفر الوضوح في عملية التعلم حيث زادت المؤثرات الحسيه المتوفرة للمتعلم وخصوصاً البصرية المتعلقة بالأداء والتي أدت الي زيادة التركيز والانتباه نحو الحركة وتفاصيل سباحة الزحف علي الظهر كما أن البرنامج آدي إلى اعطاء نموذج مثالى للأداء الحركي واتفق مع الباحث وما توصل إليه من نتائج كل من دراسة "تامر جرار، سميرة عرابي (٢٠١٠) (٥)، دراسة أحمد عيد عدلي" (٢٠١٢) (٢) إلى أهمية استخدام التكنولوجيا الحديثة ووسائل الاتصال لتعليم مهارات السباحة وهذا آدي بدورة إلى تفوق المجموعة التجريبية في الاختبار المهاري للإنقاذ،

بهذا يتحقق الفرض الثاني والذى ينص على: "توجد فروق ذات دلالة احصائية بين متواسطي القياسين القبلي والبعدي للمتدربين أفراد العينة في مستوى أداء مهارات الإنقاذ قيد البحث ولصالح القياس البعدى".

جدول (٦)

نسب تحسن السباحين أفراد العينة في مستوى القدرات البدنية وبعض مهارات الإنقاذ (قيد البحث)

نسبة التحسن	متوسط الدرجات			وحدة القياس	المتغيرات
	١ م	٢ م	٣ - م		
الاختبارات البدنية					
% 31	10.1	32.2	42.3	عدد	الضغط
% 38	11.8	30.8	42.6	عدد	البطن
% 7	12.0	160.6	172.6	سم	لوثب العمودي من الثبات
مهارات الإنقاذ					
% 93	4.3	4.6	8.9	درجة	١٠٠ م سباحة بدون توقف
% 53	2.8	5.3	8.1	درجة	٢٥ م سباحة تحت الماء
% 67	3.4	5.1	8.5	درجة	٢٥ م سباحة الظهر بدون ذراعين
% 84	4.3	5.1	8.4	درجة	٢٥ م سباحة الجانبين
% 98	4.1	4.2	8.3	درجة	٢٥ م سباحة إنقاذ ونزول عمودي
% 95	3.9	4.1	8.0	درجة	إنقاذ الدمية
% 85	4.0	4.7	8.7	درجة	سحب الزميل والتعامل حارج الماء CPR
% 64	3.4	5.3	8.7	درجة	المسكates خارج الماء

يتضح من جدول رقم (٦) ما يلي:

- تحسنت درجات مجموعة المتدربين أفراد العينة في اختبارات قياس القدرات البدنية بنسبة كبيرة، حيث تراوحت نسب التحسن بين (٣٨٪، ٩٣٪).
- كما تحسنت درجات قياسات المتدربين في مهارات الإنقاذ (قيد البحث) بدرجات، حيث تراوحت نسب التحسن بين (٥٣٪، ٩٨٪).

ويرجع الباحث سبب التحسن إلى البرنامج التدريبي المقترن باستخدام تقنية الواقع المعزز حيث أحتوى البرنامج على مجموعة من الصور ومقاطع فيديو توضح المراحل الفنية للأداء بشكل ممتاز للمهارات قيد البحث، بالإضافة لوجود مجموعة من التدريبات العملية المتردجة في التنمية من السهل للصعب والتي جذبت انتباه المتدربين وجعلتهم يؤدون المهارات بشكل جيد للوصول للأداء السليم، وكذلك تقديم التغذية الراجعة للأداء الصحيح من خلال تكرار المشاهدة والأداء مع توجيه الباحث لإيضاح وتصحيح الأخطاء الفنية مما أكسبهم خبرات متنوعة للتعلم المهارات قيد البحث وزاد من تركيز انتباهم وسرعة استيعابهم للمهارات. وأن استخدام تقنية الواقع المعزز تقدم للمتدرب تفاعلاً ممتازاً من نوعه يعمل على إثارة اهتمام المتدرب ويحفزهم على بذل المزيد من الجهد وعدم شعورهم بالملل بل يتعلمون في بيئة تشجع على المتعة والتشويق والفرح بالأداء السليم للمهارة.

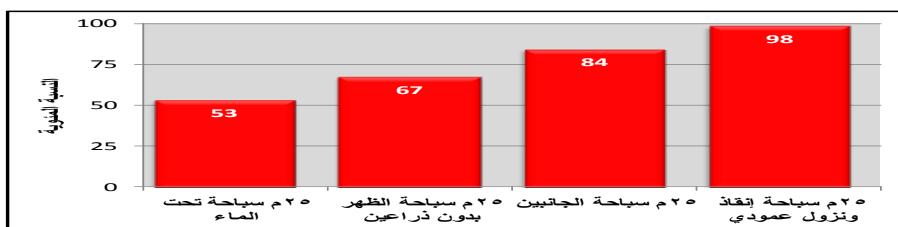
ويتفق ذلك مع "سيد هاشم (٢٠١٢) (٩)، دراسة هiam عبد الرحيم العشماوي (٢٠١٩) (٣٠)، بيسن وبال (٢٠١٦) (٣٢)، أتردا برندر "Atarda Brander (٢٠١٥) (٣٣)" الي ان لتقنيه الواقع المعزز دورا فعال في توصيل المعلومة والاداء بأسلوب شيق وسهل، فقد اجريت بعض الدراسات التي وجدت ان التعليم باستخدام الواقع المعزز تساعد المتعلم والمتدرب على التدريب بسهولة وتتوفر له القدرة على الابداع بشكل فعال وبالأخص في حياته المستقبلية والعملية.

ويرجع الباحث أيضاً سبب هذه الفروق إلى البرنامج التدريبي المقترن باستخدام تقنية الواقع المعزز التي طبقته المجموعة التجريبية، وفر بيئه تعليمية جديدة ساعدت المتدرب على استثارة دوافعهم نحو تعلم المهارات قيد البحث، بالإضافة إلى أن تقنية الواقع المعزز تميز بسهولة تطبيقه وأنه فعال وإيجابي للمتدرب، كما أن له القدرة على تنمية تركيز الانتباه وهذا ساعد المتدرب على سرعة وفهم واستيعاب شكل الأداء ومسار الحركة ووضوح جميع مراحل الأداء الفني للمهارة، مما أدى ذلك إلى تثبيتها وجعل عملية التعلم سهلة ومشوقة وبعيدة عن الملل.

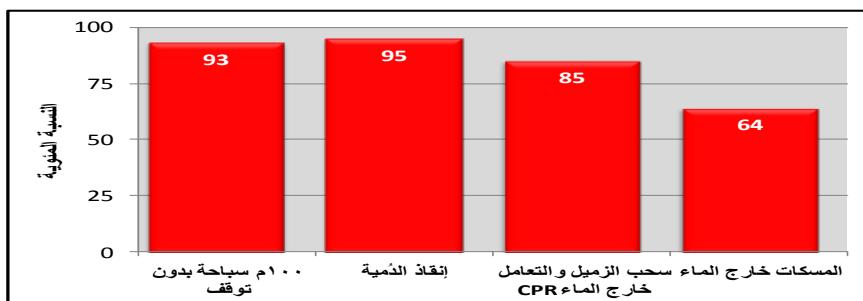
بهذا يتحقق الفرض الثالث والذي ينص على توجد فروق ذات دلالة احصائية بين نسب تحسن المتدربين أفراد العينة في مستوى القدرات البدنية ومهارات الإنقاذ قيد البحث ولصالح القياس البعدي.



شكل (١) نسب تحسن القدرات البدنية للسباحين عينة البحث



شكل (٢ - أ) نسب تحسن بعض مهارات الإنقاذ (١٠٠ م مهارات إنقاذ)



شكل (٢- ب) نسب تحسن بعض مهارات الالقاذ

الاستنتاجات :

في ضوء نتائج البحث توصل الباحث إلى الاستنتاجات التالية :

- ١- البرنامج التربيري المقترن قيد البحث والذى تم تطبيقه على عينة البحث التجريبية له تأثير إيجابي على المتغيرات البدنية قيد البحث حيث تراوحت نسب التحسن لتلك المتغيرات ما بين (٦٧٪، ٣٨٪).
- ٢- البرنامج التربيري المقترن قيد البحث والذى تم تطبيقه على عينة البحث التجريبية له تأثير إيجابي على المتغيرات المهاريه قيد البحث حيث تراوحت نسب التحسن لتلك المتغيرات ما بين (٥٣٪، ٩٨٪).
- ٣- البرنامج المقترن باستخدام الواقع المعزز **Augmented Reality** المتصل له تأثير إيجابي على مستوى الاداء البدني والمهارى للمجموعة التجريبية قيد البحث وتحسين مستوى الزمن والاداء مما ساهم فى تحسين الجانب المهايرى.
- ٤- تقنية الواقع المعزز **Augmented Reality** لها تأثير إيجابي على تحسين مستوى تركيز الانتباه وفي تعلم بعض المهارات الأساسية قيد البحث لمتدربين المجموعة التجريبية.

التوصيات :

- ١- تشجيع القائمين على العملية التربيريية للمنفذين إلى استخدام برامج تربيريية قائمة على تحسين المستوى البدنى والمهارى.
- ٢- استخدام اختبارات علمية مفيدة لانتقاء المنفذين ذو القدرات البدنية والمهارية العالية.
- ٣- ضرورة وضع برنامج تربيري متبع حتى نضمن ثبات مستوى المنفذ بكل حمام سباحة وعلى الأقل وحدتين تدريبيتين في الأسبوع وتكون تحت اشراف مدرب معتمد.

- ٤ - أهمية تنقيف وتنكير المنقذين بالتقنيات السليمة لمراقبة حوض السباحة؛ والنظر في التغيرات البيئية في حمامات السباحة العامة التي قد تزيد من سلامة السباح.
- ٥ - ان يكون المشرفين على حوض السباحة اثناء فترات التشغيل على دراية بأهمية الانقاذ ومتابعة المنقذين.
- ٦ - استخدام تقنية الواقع المعزز في تعلم المهارات الأساسية للإنقاذ.
- ٧ - استخدام تقنية الواقع المعزز تحسين مستوى تركيز الانتباه لدى المتدربين لدورات الإنقاذ.
- ٨ - الاستفادة من الإمكانيات التكنولوجية المتاحة لدى الأفراد في عملية التعليم والتدريب.

((المراجعة))

أولاً: المراجع العربية:

- ١ - أحمد أنور السيد (٢٠١٨) : تأثير استخدام الواقع المعزز على تعلم بعض المهارات الأساسية وتركيز الانتباه لمبتدئي الهوكي، مجلة علوم وفنون الرياضة، كلية التربية الرياضية للبنات، جامعة حلوان، فبراير، الجزء ٤ - ص ١.
- ٢ - أحمد عيد عدلي (٢٠١٣) : تأثير برنامج تعليمي باستخدام أسلوب التعلم المتنقل-M learning بطريقة قارئ الكود على تعلم بعض مهارات الإنقاذ في السباحة، المجلة العلمية لبحوث التربية البدنية والرياضة جامعة بنها.
- ٣ - أحمد عيد عدلي (٢٠١٨) : أثر الواقع المعزز المتنقل على تعلم سباحة الزحف على الظهر والتحصيل المعرفي للمبتدئين- بحث منشور - مجلة أسيوط لعلوم وفنون التربية الرياضية - الاصدار ٤٧ ، رقم ٢ ، نوفمبر.
- ٤ - باسم سائد عبد العظيم (٢٠١٠م) : فاعلية بعض أساليب التدريس على تعلم مهارات الإنقاذ في السباحة، رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية الرياضية للبنين بالهرم، جامعة حلوان.
- ٥ - تامر جرار، سميرة عرابي (٢٠١٠) : أثر تكنولوجيا المعلومات والاتصالات على المخرجات التعليمية في سباحة الزحف على الظهر لطلاب كلية التربية الرياضية في الجامعة الاردنية، مجلة جامعة النجاح للأبحاث (العلوم الإنسانية) مجلد (٥) ٢٤.
- ٦ - جوزيف جبران حنا (٢٠١١م) : موسوعة الإنقاذ والسلامة المائية، مؤسسة بحسون للنشر، بيروت. ١٩٩٣م.

- ٧- زكريا أنور عبد الغني أبو زيد: تصميم بروfil للمنقد على أحواض السباحة في جمهورية مصر العربية، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية الرياضية، جامعة أسيوط.
- ٨- سحر عبدالمنعم عبد الطيف مصباح (٢٠١٩م): تقويم عوامل السلامة الفنية ببعض أحواض السباحة بمنطقة وسط الدلتا، رسالة الماجستير، كلية التربية الرياضية للبنين، جامعة الإسكندرية.
- ٩- سيد هاشم سيد عبد المالك (٢٠١٢م): القياسات الجسمية والصفات البدنية المساهمة في المستوى الرقمي لسباحي ام إنقاذ دمية باستخدام الزعانف، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية الرياضية، جامعة أسيوط.
- ١٠- شمس الدين محمد محمود (٢٠٠٢م): تأثير استخدام برنامج التمرينات الغرضية الخاصة على مستوى الأداء الفني لسباحة الصدر للبراعم، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية الرياضية للبنين، جامعة حلوان.
- ١١- صفاء عادل صدقي (٢٠١٧م): تأثير برنامج تدريبي متعدد على فاعلية اداء منقدات حمامات السباحة، رسالة ماجستير، كلية التربية الرياضية، جامعي المنيا.
- ١٢- طارق محمد صلاح الدين فضلي: فاعلية برنامج مقترن على بعض معدلات اللياقة البدنية والمهارية والمستوى المعرفي لمنقذى حمامات السباحة، بحث منشور، المجلة العلمية للتربية البدنية والرياضية، كلية التربية الرياضية للبنين، جامعة حلوان، العدد ٥٢، ديسمبر ٢٠٠٧م.
- ١٣- طارق محمد صلاح الدين فضلي، أحمد المحمدي محمد القاضي، خالد حسن محمد توفيق: برنامج تدريبي مقترن لتنمية بعض القدرات التوافقية الخاصة وأثرها على المستوى الفني والرقمي لسباحي الدلافين، بحث منشور، المجلة العلمية لعلوم التربية الرياضية، كلية التربية الرياضية، جامعة طنطا، ٢٠٠٧م.
- ١٤- عادل حسانين النمورى، عبد الحميد بن عبد الله الامير: تأثير برنامج مقترن لتحسين بعض الصفات البدنية والمهارية الخاصة لمنقذى أحواض السباحة، بحث منشور، المؤتمر الدولي الاول للتربية البدنية والرياضية والصحة، بقسم التربية البدنية والرياضية، كلية التربية الاساسية ،جامعة الكويت، الهيئة العامة للتعليم الفني والتطبيقي، الكويت، المجلد الاول، ٢٠٠٨م، ٣-١ ابريل.

- ١٥ - عزت محمد حسن على (٢٠٠٤م): الصحة العامة للجميع، الإسكندرية.
- ١٦ - عصام الدين عبد الخالق (٢٠٠٥م): التدريب الرياضي نظريات- تطبيقات، ط١٢، منشأة المعارف، الإسكندرية،.
- ١٧ - على محمد على (٢٠٠٦م): بطارية قياس (جسمي- بدني) تحت ١١ سنة، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية الرياضية، جامعة المنيا.
- ١٨ - مجدى محمد ابو زيد (١٩٩٦م): التطبيق العملي لمناهج السباحة والرياضات المائية مطبعة السبع، الإسكندرية.
- ١٩ - مجدى رمضان عزام (٢٠٠٥م): اللياقة البدنية الخاصة وأثرها على بعض المتغيرات الفسيولوجية وفاعلية أداء مهارات منقذى البحر المفتوح وحمامات السباحة، بحث منشور، المجلة العلمية للبحوث والدراسات في التربية الرياضية، العدد ١٠، كلية التربية الرياضية ببور سعيد، جامعة قناة السويس، يونيو.
- ٢٠ - محمد حسن علاوي، محمد نصر الدين رضوان (٢٠٠١م): اختبارات الأداء الحركي، دار الفكر العربي، القاهرة.
- ٢١ - محمد صبحي حسانين (١٩٩٦م): القياس والتقويم في التربية البدنية والرياضية، الجزء الثاني، ط٣، دار الفكر العربي، القاهرة.
- ٢٢ - محمد عطيه خميس (٢٠١٥): "تكنولوجيا الواقع الافتراضي وเทคโนโลยيا الواقع المعزز وتقنيات الواقع المخلوط"، مقالة منشورة بمجلة تكنولوجيا التعليم، الجمعية المصرية لتقنيات التعليم، مصر، مجلد ٢٥ العدد ٢-٦.
- ٢٣ - محمد لطفي السيد، أشرف محمد زين، عبد العزيز محمد عبد العزيز (٢٠٠٦م): الأداء البصري الفاعل في تطوير رؤية منفذ الحياة على المياه، بحث منشور، المجلة العلمية للتربية البدنية والرياضية، كلية التربية الرياضية للبنين بالهرم، جامعة حلوان، العدد ٤٧، مايو.
- ٢٤ - محمد محروس محمد: برنامج تدريبي لرفع الكفاءة البدنية والمهارية لدى القائمين بالإنقاذ بحمامات السباحة، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية الرياضية، جامعة طنطا، ٢٠١٠م.
- ٢٥ - محمود رفعت فرغلي محمد ٢٠١٧م: فاعالية برنامج تدريبي باستخدام التدريبات النوعية والوسائل المتعددة لرفع المستوى البدني والمعرفي لمنفذين السباحة

في المياه المفتوحة، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية الرياضية، جامعة بنها.

٢٦- مفتى ابراهيم حماد ١٩٩٨م: التدريب الرياضي الحديث (تخطيط وتطبيق وقيادة)، دار الفكر العربي.

٢٧- نبيلة احمد عبد الرحمن، سلوى عز الدين فكري ٢٠١٤م: منظمة التدريب الرياضي (فلسفية- تعليمية- فسيولوجيا- بيوميكانيكيه- إدارية)، دار الفكر العربي،

٢٨- نجوي محمود عايد ٢٠٠٩م: تأثير برنامجين للتدريب بالأسلوب المركب والبالستي على بعض المتغيرات البدنية والمهارية والقدرة اللاهوائية للاعب كرة اليد، بحث منشور، مجلة علوم الرياضة، دورية- علمية- محكمة، المجلد الثاني والعشرون، كلية التربية الرياضية، جامعة المنيا، يونيو.

٢٩- هناء محمود علي حسين ٢٠١٣م: محددات انتقاء سباحي الإنقاذ بجمهورية مصر العربية في ضوء القياسات الجسمية والمهارية وال الرقمية لسباحي بطولة العالم للإنقاذ، رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية الرياضية جامعة المنيا.

٣٠- هيام عبد الرحيم العشماوي (٢٠١٩م): "تأثير استخدام تقنية الواقع المعزز على الأداء المهاري في كرة اليد"، مجلة أسيوط لعلوم وفنون التربية الرياضية، العدد ٤٩، المحمد ٣.

٣١- وجدي مصطفى الفاتح، محمد لطفي السيد (٢٠٠٢م): الأسس العلمية للتدريب الرياضي للاعب والمدرب، دار الهدى للنشر والتوزيع،

ثانياً المراجع الأجنبية:

32- Bicen, H. & Bal, E. (2016): "Determination of student opinions in augmented reality". World Journal on Educational Technology: Current Issues. 8(3), 205-209.

33- Atarda Brander: Surf life guard rascues 2015.

34- Wooler a, tipton: occupational fitness Standars for beach Life guardes. Phase the Physiological demands of beach Life guarding – 2011.

35- Gulbin Jp, fell Jw, Gaffneypt.: "A physiological profile of elite Full time life guards and patrolling surf life savers. "Aust JSci med sport ; 28: 86 -90, 2006.

36- Robert, Joan (2015): Enhancing Education Through Mobile Augmented Reality. _ i-manager'sJournal of Educational Technology, 11 (4), 1-75

ثالثاً: مراجع الانترنت

- 37- http://eman1437blogaddress.blogspot.com/p/blog-page_36.html
- 38- <https://sites.google.com/site/learningandteachingstrategies1/lwwwpp/almhakate-wtmthyl-aladwar>
- 39- <https://www.new-educ.com/%D8%AA%D9%82%D9%86%D9%8A%D8%A9-%D8%A7%D9%84%D9%88%D8%A7%D9%82%D8%B9-%D8%A7%D9%84%D9%85%D8%B9%D8%B2%D8%B2-%D9%81%D9%88%D8%A7%D9%84%D8%AA%D8%B9%D9%84%D9%8A%D9%85>
- 40-<https://sites.google.com/site/learningandteachingstrategies1/lwwwpp/almhakate-wtmthyl-aladwar>
- 41- <http://edlf-eg.org/ar/lifesaving/2018-01-14-14-57-46>