

الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي

Clothes as a source of creativity in interior design

م.د/ نهال عفيفي محمد

مدرس بقسم الملابس الجاهزة المعهد العالي للفنون التطبيقية - التجمع الخامس

Dr. / Nehal Afify Mohamed

Lecturer at Apparel Department -Higher Institute of Applied Arts - the 5th Settlement-
New Cairo

Nihalafify@yahoo.com

م.د/ وائل كامل السيد عفيفي

مدرس بقسم التصميم الداخلي المعهد العالي للفنون التطبيقية - التجمع الخامس

Dr. Wael Kamel El Sayed

Lecturer at Interior Design Department -Higher Institute of Applied Arts - the 5th
Settlement-New Cairo

Waeelkamel2000@yahoo.com

ملخص البحث:

يلعب خيال الفنان "المصمم" دوراً هاماً في عملية الإبداع الفني في كل الفنون التطبيقية على اختلاف طبيعتها وأساليبها، فبدون هذا الإبداع لا يمكن للمصمم أن يعبر عن فكرته بإستخدام خامة أو مجموعة من الخامات التشكيلية التي تصاغ بأسلوب يعكس فكر وفلسفة المصمم، غير أن إنطلاق المصمم لعالم الخيال لا بد أن يرتبط بأرض الواقع الذي يعيش فيه، وبقدر تعايشه مع مجتمعه يظهر إبداعه الذي يعكس متطلبات الحياة رغم الخيال الذي يتعايش معه.

ومن هذا المنطلق يفتح هذا البحث مجال التجديد والإبتكار في كلاً من مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي والربط بين مصمم الملابس والمصمم الداخلي، فمن ناحية يحتاج مصمم الملابس إلى مصادر متعددة لتنشط أفكاره مما يجعله يلجاً إلى الفنون التشكيلية أو التطبيقية الأخرى ومنها العمارة والتصميم الداخلي والنحت وغيرها لما لهذه الممارسات من أثر تنشيطى على فكره الإبتكاري ، وفي أحيان كثيرة يتوجه إلى الملابس نفسها فيستخدمها كلغة إبداعية وفنية يمكن صياغاتها ليعبر بها عن أفكاره ويشارك بها مع فكر مصممى كثيراً من مجالات الفنون التطبيقية ولا سيما فكر المصمم الداخلى لتكون أساساً في بناء العمل الفنى ، وهذا ما زاد من أهميتها كمصدر ثرى للإبداعات الفنية ومن هذا الصدى يحتاج مصمم الملابس إلى قدر عالٍ من التخييل ليقدم أكثر من فرصة للإبداع ،،،،، ومن ناحية أخرى يحتاج المصمم الداخلي رؤية واسعة في مجالات متنوعة ولا سيما مجال الملابس بإعتبار الملابس فن له خصوصيته المستقلة يقوده إلى إستبطاط أبعاد جديدة تتحقق صورة جمالية مبدعة في خياله قبل البدء في التصميم ومن ثم تتجلى التجربة التطبيقية وذلك لتلبية الاحتياجات الوظيفية وفي ذات الوقت يقدم إبداعاً له قيمة البصرية والتشكيلية ليظهر من خلاله رؤى جديدة غير المألوفة عن الملابس.

لذا يتناول البحث كيفية إستخدام الملابس كمصدر ثرى لفتح آفاق إبداعية جديدة لها قيمتها البصرية والتشكيلية والوظيفية في التصميم الداخلي؟

الكلمات المفتاحية: (الملابس - الإبداع - الصياغة التشكيلية - التصميم الداخلي- العمل الفنى)

▪ **Abstract:**

The imagination of the artist “designer” plays an important role in the aesthetic creativity of all applied arts; regardless of their types and methods. Without this creativity, the designer can't express their ideas by using plastic raw material/s which is formulated in a manner that reflects the designer's intellect and philosophy. However; the designer's surge in the world of imagination must be related to the reality in which they live; and as much as they cohabit in their society, their creativity will reflect the various demands of life despite the imagination world in which they live.

From this prospect; this research provides a chance for rejuvenation and creation in both fashion and interior design and connects between the designers of both fields. As on one hand; the fashion designer needs renewed sources to energize their ideas, so they turn to plastic or applied arts; including architecture, interior design, sculpting ...etc; due to their stimulating effect on their creativity. Also, fashion designers many times turn to the cloths themselves and use them as a creative and artistic language that can be shaped to express their ideas and share them with the intellect of many applied arts designers; especially the interior design; so that these cloths form the base to construct an artistic work, which increases their importance as a rich source for artistic creations. Therefore; fashion designers need a high level of imagination to provide many possibilities for ingenuity.

On the other hand ; the interior designer needs a wide perceptive in various fields, especially fashion design, considering that it is an art that has its own separate specificity which can lead them to create new dimensions that attain an aesthetic image in their mind before they execute the design, and then; the applied experience is revealed to meet the functional requirements providing; at the same time; a creation with visual and plastic values, through which new and unfamiliar versions of clothes appear.

Therefore; the research discusses the utilization of cloths as a rich source to unfold new creative prospects with visual, plastic and functional values for interior design.

▪ **Keywords:** (Clothes –Creativity - Plastic formulation - Interior Design-Artistic work).

المقدمة:

يقول الفنان الفرنسي جويا أن الفنان المصمم يصبح عظيماً كلما أدرك روح الأشياء وعمادها وصلبها وجواهرها وهذا يتطلب معرفة وادراما وخبرات ورؤى عميقه ونفذة مما يساعد على كمال النمو والنضج والفتح.

فالملابس فن مستقل ذاته لها لغتها الإبداعية الخاصة ، فهي في حاجة إلى مصمم يحاول التحايل عليها ويعاملها بعين فاحصة وبألفة شديدة لكي يستطيع أن يرى ما لا يراه الآخرين فيها من حقائق لم تلفت أنظارهم ، أو بدلت في نظرهم عادية ، حيث أن المصمم يملك فرصة التمرد على المفهوم التقليدي للملابس وقيودها وسيطرتها وينطلق من ذاته ليخلق فيضاً من التداعيات الغير نمطية لأسباب استخدام هيئتها وصياغاتها التشكيلية في أعمال فنية ذات قيمة جمالية وفعالية تخدم كثيراً من مجالات الفنون التطبيقية ومنها مجال التصميم الداخلي و المجال الملابس ذاته ، وفقاً لأساليب تجريبية مختلفة غير محدودة تعتمد على قدرة المصمم الإبداعية والتجريبية ليعبر بها عن فكره وفلسفته أثناء التعامل مع الملابس .

مشكلة البحث:

تكمّن مشكلة البحث في أنه لم يتم التطرق إلى الربط بين مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي في كليات الفنون التطبيقية بالرغم من توليد الإندرابج والربط بين مجالات الفنون التطبيقية المختلفة ،،،،،،،،، لذا يسعى البحث للإجابة على التساؤل الآتي:

— كيف يمكن استخدام الملابس كمصدر ثري لفتح آفاق إبداعية جديدة في التصميم الداخلي؟

أهداف البحث:

يهدف البحث على القاء الضوء على الملابس كمصدر ثري يقدم إبداعاً له قيمته البصرية والتشكيلية والوظيفية في التصميم الداخلي، مما يعد هذا فتحاً لباب التجديد والإبتكار في كلاً من مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي من خلال الخروج من الحيز التصميمي النمطي للملابس لفتح آفاق إبداعية جديدة.

أهمية البحث:

بعد دعوة للربط بين مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي، والتعاون المشترك بين مصمم الملابس ومصمم التصميم الداخلي من خلال الكشف عن مداخل تجريبية جديدة لإستخدام الملابس كمصدر ثري للإبداع في مجال التصميم الداخلي وذلك لإنتاج أعمال فنية "قطع أثاث" ذات قيمة جمالية وتشكيلية وتعبيرية ووظيفية.

فرضية البحث:

إن إستخدام الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي يشكل إضافة تساعد على الخروج بأعمال فنية إبداعية "قطع أثاث" ذات طابع وقيمة نفعية وجمالية تحقق نوعاً من التميز الذي يربط بين كلاً من مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي.

منهج البحث:

يتبع البحث المنهج الوصفي لوصف الظاهرة محل البحث، وكذلك في بناء أدوات "إجراءات" البحث من إستبيانات، كما يتبع المنهج التجريبي للتأكد من فرضية البحث من خلال تقييم التصميمات والنماذج المقترحة من قبل الباحثان "بالكمبيوتر".

حدود البحث:

تقتصر على تقييم بعض الصياغات التشكيلية للملابس كمصدر إبداعي يخدم مجال التصميم الداخلي وذلك من خلال تصميم وبناء تجربى لتوضيح أفكار مختلفة لقطع أثاث فنية تحمل في طياتها هذه الصياغات التشكيلية للملابس في ضوء الإمكانيات المتاحة للباحثان "بالكمبيوتر".

إجراءات البحث:

قام الباحثان بإعداد إستبيان لتحكيم التصميمات والنماذج المقترحة ، كالآتي :

— إستبيان لمعرفة آراء المتخصصين ويقصد بهم السادة أعضاء هيئة التدريس بقسم الملابس الجاهزة وقسم التصميم الداخلي والأثاث بكلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان وجامعة دمياط وجامعة ٦ أكتوبر ، ويكون الإستبيان من جدول يحتوى على (5) عبارات .

— الآخر موجه للمستهلكين ، ويكون الإستبيان من جدول يحتوى على (5) عبارات.

عينة البحث:

- عينة من متخصصي الملابس والتصميم الداخلي والأثاث وعدهم (30) .
- عينة من المستهلكين من السيدات والرجال يتراوح أعمارهم من "30 - 50" سنة ، وعدهم (60) .

محاور البحث:

أولاً: الإطار النظري: " الملابس والفن المعاصر في مجال الفنون التطبيقية، الملابس وجماليات التشكيل في التصميم الداخلي.

ثانياً: الإطار التجريبي: يشمل على تقديم نماذج لصياغات تشكيلية لملابس مفترحة وتوضيح فكرة بناء التكوين التشكيلي والتطبيقى لقطع الأثاث المستوحاه منها والمقدمة من قبل الباحثان "بالكمبيوتر".

مصطلحات البحث:**• الملابس:**

التعريف الإجرائي للملابس هي " مصدر يستلهم منه المصمم والفنان أفكاره الإبداعية ليعبر بلغتها التشكيلية والتعبيرية عن إنجعلاته وعواطفه وخبراته في العملية التصميمية في قالب تشكيلي وتطبيقي، ليتمكن المتلقى "المستخدم" من أن يتعرف على خصوصية المصمم من خلال إنتاجه الفني".

• الإبداع:

هو القدرة على التخييل او اختراع أشياء جديدة عن طريق التوليف بين الأفكار وتعديلها او تغييرها، أى أنه نوع من التفكير يهدف إلى توليد الأفكار المبتكرة وتوضيحها وإظهارها من الفكر إلى الواقع الفعلى [8/ص121].

• الصياغة التشكيلية:

هي الهيئة المناسبة لفكرة ما، وهي عملية إحكام العلاقات المناسبة لهذه الفكرة، وهذا الإحكام يتطلب التحرير بعناصر التكوين لأنسب الأوضاع [6/ص128].

• التصميم الداخلي:

يعرف التصميم الداخلي كنشاط فني بإبداعي بأنه "الجهد والعمل المتقن المركب الملامح والتفاصيل للوصول إلى التعبيرات والأفق والتشكيلات الأمثل لإحتواء الأنشطة والوظائف والإستجابة لاحتاجات الإنسان المختلفة "المادية والثقافية والجمالية والروحية" من خلال محددات المجال الوظيفي "الإسكاني، التعليمي، الإداري، التجاري وغيرها....." ومحتواه "عناصر التصميم الداخلي والأثاث" [16/ص5].

• العمل الفنى للتصميم الداخلى:

يمكن تعريفه على أنه "شئ مادي محسوس أو إنفعال أو إثارة يحسّنها الفنان في العمل الخارجي فيترجمها بأسلوب يتوفر فيه البحث عن علاقات الخطوط والمساحات والأشكال والألوان في صيغ جمالية لها وحدتها وطابعها المميز" [16/ص53].

أولاً: الإطار النظري:**1. الملابس والفن المعاصر في مجال الفنون التطبيقية:**

يعد مصطلح الفن المعاصر في مجال الفنون من أكثر المصطلحات إثارة للجدل، حيث يوصف بأنه مصطلح منن من الصعب تحكم فيه، ورغم هذا أخذ يكتسب مكانة متزايدة الإنتساع في بنية النصوص الفلسفية والسوسيولوجية، فهو يشير إلى تغيرات ثقافية تلتقت إلى غياب الثبات عن معنى الأشياء ولا سيما في مجال الفنون التطبيقية [13/ص3].

حيث يقف الفنان والمصمم المعاصر موقف الفيلسوف، فالعمل الذي يدعوه لا تحكمه قواعد، ولا يمكن الحكم عليه بحكم قاطع بتطبيق تصنيفات مألوفة على العمل الفنى، لأن هذه التصنيفات والقواعد هي ما يسعى إليه العمل الفنى وبالتالي

فالفنان المصمم يعمل بلا قواعد لكي يصبح قواعد لعمله، فيأتي العمل الفني الذي ينتجه له شخصية الحدث ليبرنا المصمم بفكرة ومستوى إبداعية، ولذلك لا نرى في الفنون المعاصرة صياغات نهائية للإبداع سواء التشكيلية أو التطبيقية [4/ص1069].

1-1 الإبداع:

يشار إلى الإبداع على أنه نواحٍ للفكر الإبداعي، فالإبداع هو عملية نسبية تقع بين مرحلة المحاكاة والتطوير إلى مرحلة الإبتكار، فهو يشير إلى قدرة المصمم على اكتشاف علاقات وطرق جديدة لصياغة عناصر موجودة بشكل جديد لينتاج عنها أفكاراً ونتائجًا يتميز بأكبر قدر من الطلاقة والمرونة والأصلحة [2/ص34].

ونظراً لما يشهده العالم خلال السنوات الماضية العديدة من الثورات التكنولوجية المتزامنة والتي أدى إلى تضيق الفجوة بين العديد من التخصصات "المجالات" التي كانت متباينة فيما مضى ، وخاصةً وأن الفنون كلها تنزع إلى التواجد معاً وكثيراً غالباً ما تتلاقي لتتكامل أحدهما الآخر ، لذا فإن الإبداع يتضمن النظر إلى الملابس بمنظور جديد غير مألوف كفن قائم بذاته ، والربط بين هذا الفن "فن الملابس" وكثيراً من المجالات الأخرى ولاسيما مجال التصميم الداخلي ليتم من خلالها إيجاد علاقات لم يتم التطرق لها فنياً بما يؤدي إلى إنتاج شيء جديد ذو قيمة جمالية ووظيفية ، ولهذا فإن الإنتاج "العمل الفني" الذي يتصرف بالإبداع من خلال الملابس تتتوفر في صياغته النهائية صفات تميزه بأنه جديد لم ينتجه أحد من قبل [1/ص11].

1-2 الإبداع والخيال:

لا يمكن للإبداع أن يحدث ويظهر دون خيال، فالخيال قرین للإبداع، فهو وسيلة من وسائل أعمال الفكر الإبداعي، ومنصة الإنطلاق لتكوين رؤية المصمم وصياغة أي فكر تصميمي له [1/ص5].

فالملابس شكل من أشكال الفن له خصائص الفنية الملهمة لخيال المصمم ، فكلما كان الخيال عميقاً كلما دل ذلك على وجود قدرات إبداعية وتصورية كبيرة لدى المصمم تساعد على إنشاء علاقات جديدة مع خبرات مصمم الملابس وتشكيلها بصورة جديدة وغير مألوفة ، حيث يعد الخيال شكلاً من أشكال التفكير الترابطى [1/ص33] ، وخاصةً وأن هناك حقيقة علمية تؤكد بأن ما من شخصين يتفقان في نمط تفكيرهما ، فالصممون مختلفون في طرق تفكيرهم ، ولكن يمكن الربط بين تفكيران بعيدان عن بعضهما البعض ضمن فكرة تصميمية إبداعية تكون الملابس هي اللغة والرؤية المصممة خصيصاً لها [14/ص3] ، وخاصةً أن الخيال يتسم بالترابط بين الأفكار ، ومن هنا يتضح أن الخيال عنصراً أساسياً وفعالاً في منظومة التفكير والنشاط العقلي ، فهو يعمل على تنشيط التصور ويتفاعل مع القوة الفكرية والإنسانية لدى المصمم ليقود إلى فعل إبداعي منفتح عن الخبرة يثرى العملية الإبداعية ويساعد على اكتساب المصمم لأكبر كم ممكن من الخبرات والخروج بالأفكار الجديدة والمثمرة التي تنشأ الحوار بين المصمم والملابس [1/ص32].

1-3 الملابس والتعبير عن الخيال الإبداعي للفكرة التصميمية:

لقد أصبح الإهتمام بمادية العمل الفني المحور الرئيسي في الخطاب التشكيلي والتطبيقي لفن المعاصر لذلك فإن مقومات لغة الشكل في التجارب التشكيلية والتطبيقية الحديثة والمعاصرة تطرح أساليب إبداعية تتمثل في البحث المتواصل عن كيفية تطوير المعطيات "الخامات والتقنيات" وأساليب التشكيلية في إطار ممارسة ومعالجة فنية تحمل الخطاب المختلف وتتبني الإتجاهات الجديدة ، وتنفتح على رؤية المصمم تثير كرامنه الإبداعية وتدفعه لوضع تصورات تخيلية تبدأ في التحقيق عندما يضع المصمم فكرته التصميمية ، فلا مجال لعمل تصميمي لا يرتكز على فكرة ذهنية ثم التعبير عنها [11/ص1].

ونتاجاً للمزيج بين التخصصات العلمية المختلفة وتوليد الإنداجم بين مجال الملابس و مجالات الفنون المختلفة أصبح التجريب عبر إستخدام التكنولوجيا الحديث في مجالات الفنون التشكيلية التي تكشف عن القوانين البصرية بلغتها الخاصة هو الوسيلة التي تتيح للمصمم التمرد على الأنماط الفنية السائدة والتعبير عن فكرة التصميمي، حيث نمت التجارب والرؤى التشكيلية والتطبيقية المختلفة، وأصبح البحث التشكيلي والتطبيقي هو الوسيلة للوصول إلى عمل فني يحمل خصوصيته الذاتية وله كياناً ومنطقةً خاصة به.

فالملابس من الفنون التطبيقية المرتبطة بالفنون التشكيلية كخلفات متصلة فهي تنظم تشكيلياً وفي الوقت ذاته تحوي مضموناً [15/ص90] ، وهذا ما يمكنها من التعبير عن إنفعال أو موضوع داخل قالب منظور يدرك أساساً من خلال رؤيتها، شريطة أن يتم صياغة شكل الملابس جمالياً وبهذه الصورة لابد من إخضاع الملابس لقواعد الإبداع التشكيلي والتطبيقي [13/ص2] .

من هنا يتطلب التعبير عن الفكر التصميمي بالملابس الإستعانة بمفاهيم مرتبطة بالشكل الخارجي وفلسفه تكوين المضمون الداخلي للعمل التصميمي "الفنى" ، ومن ثم تتحول الفكرة التصميمية إلى واقع ملموس من خلال خامة ما تحمل شكلاً ومضموناً إبداعياً من خلال صياغة الملابس بشكل جديد بإعتبارها لغة تتحدث عن نفسها وعن الفكرة التصميمية ولها حيويتها وقيمتها الفنية لينتاج عنها أفكاراً ونتاجاً يخدم فكر من يعمل بها "المصمم" وتفق مع الأنماط الفنية السائدة والتقنية الجديدة، كما هو موضح في الشكل رقم (1).



شكل (1) : يوضح إبداع ملابس فانقة الواقعية منحوته للمصمم أليكس سيتون [17] Alex Seton

حيث عبر المصمم في الشكل رقم (1) عن كيفية عمل حركة الملابس وطيات الأقمشة مع شكل فورمة الجسم البشري بتطوع خامة الرخام للوصول إلى المظهر والتأثير المطلوب بشكل ساعده في توضيح رؤيته الذاتية.

ويرى الباحثان أن إستخدام الملابس يعمل على الجاذبية البصرية للشكل، يتبعاً الجاذبية الفكرية لمصممون العمل الفنى للمصمم، وهذا يدل على أن إستخدام الملابس للتعبير عن فكرة تصميمية معينة من خلال خامة تصاغ بأسلوب يعكس فكر وفلسفه المصمم يوضح أنها " يجعلها " مصدرأً خصباً لإلهام المصمم، وخاصةً وأن التطور الذي مرت به الملابس جعل التنوع سمة من سماتها مما زاد من أهميتها كمصدر ثرى للإبداعات التشكيلية والتطبيقية.

2. الملابس وجماليات التشكيل في التصميم الداخلي:

مجال التصميم الداخلي على الرغم من أنه قد يُقال جدًا إلا أنه يزول اليوم مهنة ومهمة جديدة مختلفة تماماً في مفهومها مما كان يعمل به في السابق [3/ص20] ، حيث أن تطور التصميم الداخلي والتأثير كان ولا يزال مرهوناً بفكر المصمم الداخلي وتطور الفكر الإنساني في الحياة المختلفة وبمستقبل التطور العلمي والتكنولوجي كعامل متغير مع الزمن وله الصفة العالمية والمحلية للمساعدة على التطوير أو الرؤية المستقبلية لفراغ الداخلي والبيئي [9/ص2].

حيث يعتبر مجال التصميم الداخلي من أكثر التخصصات التي يدخل الفن والإبداع الجمالي فيه، فالمصمم الداخلي هو الفنان الذي يضع للمنتقى "المستخدم" ملامح الجمال في البيئة المحيطة بهم، والذي يهتم أيضاً بمراعاة الجوانب البيئية والثقافية للمنتقى "المستخدم" لإخراج العمل بطريقة فنية ابداعية ومتغيرة وذلك للخروج بتصميم مناسب ومبتكر يناسب المستخدم ويناسب الذوق العام للمجتمع .

1-2 جماليات الملابس وصياغتها بصورة معاصرة من قبل المصمم الداخلي:

فكرة أي تصميم ما لا تتبع من فراغ بل يلعب المصمم دوراً هاماً في عملية التصميم، والمصمم الداخلي من المنظور الفلسفى لا يخرج عن كونه إنساناً وعنصراً مهماً من عناصر النظام البيئي، ولذلك عليه توظيف قدراته وعقله وحواسه وإنماء ملكاته وتطويرها حتى يستطيع إخراج قدراته الإبتكارية والإبداعية الكامنة فيه، فالبيئة هي البوتقة التي تنتصهر فيها أفكار المصممين وإبداعاتهم التي تحمل في جوهرها القدرة على التعبير وإصدار إيحاءات وخلق جو من الراحة النفسية والثقافة البصرية لدى المنتقى "المستخدم" [5/ص1].

ولكي يصل المصمم الداخلي إلى المكانة التي يتطلع لها لابد أن يكون مجدداً لنشاطه الذهني ، وخاصة وأن من بين التحديات الكبرى التي تواجه المصمم في الوقت الحالي هو محاولة التأقلم مع المزيج بين التخصصات العلمية المختلفة وتوليد الإنداجم بين مجالات الفنون التطبيقية المختلفة ، فالمصمم المبدع هو الذي يمتلك القدرة على البحث وإكتشاف مجال كمصدر إبداعي له يستلهم منه وفي ذات الوقت يضيف إليه مما يجعله متفرد مبدع في إنتاجه ، حيث يبدأ تميزه بإختيار المجال "المصدر" والتفاعل معه وإعادة الصياغة له من جديد بهدف إنتاج عمل فني متميز يحمل روح هذا المجال ، ومن خلال هذا التفاعل بين المصمم والمصدر يتبلور أسلوب التصميم ويتبلاور عمله الفني "المنتج" [10/ص1].

ونظراً أن الملابس "كمصدر فني تعبيري" كانت محفزاً لتحريك ملكات بعض المصممين المبدعين كلاً في مجاله ليظهروها في أشكال مختلفة من الفنون "التشكيلية والتطبيقية" غير الشكل التقليدي المتعارف عليه، فالبعض وضع تصمييماته في قالب مست قائمة من الملابس بوجه عام، والبعض الآخر جذبه جماليات حركتها وإنسادها وطياتها فأخذها مصدرأً لإبداع أعمالهم الفنية " المنتجات" ، محققه في ذلك أهدافاً وقيمًا جمالية ووظيفية جديدة ومبتكره مختلفة عن كونها حقيقة قطعة ملبيبة قابلة للارتداء [6/ص10].

لذا يرى الباحثان أنه يمكن الربط بين مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي ضمن فكرة تصميمية إبداعية تحمل في جوهرها ما يراه المصمم الملابس والمصمم الداخلي من الخيال بعين الفكر كى ينقلة إلى الآخرين "المنتقى" ، حيث يمكن لكل مصمم منهما أن يحقق الإبداع في مجاله من خلال تطبيق بعض أساليب الإبداع في الأعمال الفنية المقترن التي تجمع بين المجالين.

2-2 الملابس والوظيفة الرمزية:

إن الفكرة التصميمية التي تكمن وراء التصميم الجيد تبدأ بمفهوم جيد لهذا التصميم تبعاً إلى [87ص12] :
موضوعية التصميم: والموضوعية هي مجموعة الخصائص والصفات التي ترتبط بهدف التصميم وتحقق فيه الفائدة التي صمم من أجلها ،، فالملابس لغة بصرية تحمل رموز ومعانى من خلال تصميماتها ذات دلالات يمكنها التعبير عن رؤية أو فكرة ما ، وكلما إستطاع المصمم الداخلى بالتعاون مع مصمم الملابس إستخدام هذه اللغة والتعبير بها عن أفكاره وتصميمه ، كلما تمكن من نقل معانى وإنفعالات وأسرار من خلال أشكالها بحيث أمكن لغيره أن يشعر بهذه اللغة البصرية التي يحملها الشكل البصرى ، ويدركها ويستمتع بها ويترجمها بخبراته الجمالية السابقة ، كان ذلك دليلاً على إبداع كلاً من مصمم الملابس والمصمم الداخلى وقدرته على إستخدام الملابس ليحقق من خلالها إنتاجة الفنى بتلقائية وأصالة فى التعبير .

ذاتية المتألق "المستخدم": وهي مجموعة الأحساس الوجدانية التي تنشأ من تفاعلها وإدراكه مع ما يراه من أعمال فنية "منتج".

وبناء على ذلك فإن عملية التصميم التي تتبع الدراسة بالصياغات التشكيلية للملابس يجب أن تتحقق الأغراض الأساسية في عملية التصميم من الناحية الوظيفية والجمالية وتحقيق الراحة والرفاهية، وتضييف فكرًا جديداً يخدم المنشآت المختلفة سواء سكنية أو تجارية أو إدارية أو ترفيهية [5ص2] ، كما هو موضح في الشكل رقم (2) (أ، ب).



شكل (2-أ): يوضح مشهد للفنانة **Marilyn Monroe** مأخوذة من فيلمها "حكاية السبع سنوات" عام 1955م ، حيث تمسك مومنرو بيدها فستانها الأبيض حيثما ينفث الهواء من شبكة المترو





شكل (2-ب): يوضح تمثال "Forever Marilyn" للمصمم سeward جونسون [19] يبلغ طوله 26 قدم مستوحاه من الشكل (2-أ)

ويرى الباحثان إن إستخدام حركة ملابس الفنانة مارلى مرنو هو الهدف الجمالى والأساسى الذى حاول المصمم الفنان التعبير عنه وتحقيقه بصورة رمزية تعكس الغرض الجمالى والوظيفى من العمل الفنى للمصمم "التمثال" ، وهذا العمل يحمل ذاتية المصمم وفرديته التعبيرية التى استطاع المصمم من خلالها توصيل الرسالة الفكرية والجمالية التى يؤدىها العمل الفنى المصمم من أجله.

3-2 الملابس بين الشكل المدرك والمضمنون:

أصبح التجريب بمثابة مدخل جديد للمصمم حيث يتيح له المجال لقدر واسع من التجارب التطبيقية والحلول التشكيلية من خلال صياغة الملابس لتقديم مداخل تصميمية تهدف للتوجه إلى الفكر التصميمى غير التقليدى مما يساعد على إيجاد آفاق إبداعية متعددة في إخراج العمل الفنى "المنتج".

حيث أن وظيفة المصمم الداخلي هي الخروج بالتصميم إلى حيز المنتج "عمل فنى" يخدم بالدرجة الاولى حس المتألق "المستخدم" ويحقق الناحية الوظيفية والملائمة للمعايير القياسية ومن ثم ينسجم بداخل المتألق "المستخدم" ويشعره براحة وسكينة تدمجه بكينونات الحس الجمالى الخلاق نحو المنتج ، ولهذا فمهمة المصمم الداخلى هو الدراية الوعائية بالملابس لاستنباط فلسفتها التصميمية والتكونية والكشف عن لغتها التشكيلية والتعبيرية والإستلهام منها أفكاره التصميمية لخلق تصميمات إبداعية في صورة منتج ملموس إلى المتألق "المستخدم" تأخذ شكل "هيئه" الملابس دون تقييد وذلك بالتعاون مع مصمم الملابس للربط والتواافق بينها مع التصميم الداخلى وتصميم الأثاث والبيئة المحيطة .

ولذلك فإنه لا يجوز أن يكون التصميم إرادى الطبيعة الفنية المجردة فحسب وأنما تكون هذه الإرادة متفاعلة مع حاجات المستخدم فى بيئته ، ما دام المستخدم يتاثر بالتصميم فى كل حين ، فعمل مصمم الملابس والمصمم الداخلى يكن نافعاً وخلاقاً عندما يعتمد على قوانين وحاجات المتألق "المستخدم" ، فضلاً عن أفكارهم وخيالاتهم الإبداعية^[14/3] ، وبناء على ذلك فإن الاستغلال الصحيح والمنظر لفكر ومنهجية التصميم بمكوناته وعناصره المختلفة من قبل مصمم الملابس والمصمم الداخلى يمكن أن ينتج من خلاله نماذج وحلول تصميمية غير تقليدية وذلك من خلال الإستعانة بالإستراتيجيات الحديثة والتى تقوينا لنماذج ومعالجات تصميمية بإستخدام الصياغات التشكيلية للملابس وإنسالها وطبياتها لتترجم لمنتج تطبيقى غير تقليدى يكون قادر على المنافسة والتواجد فى المجتمع وهذا ما يظهر القوة التشكيلية والتعبيرية للملابس فى مجال التصميم الداخلى^[10/1] ، كما هو موضح في الشكل رقم (3) .



شكل (3): يوضح قطع أثاث "منحوته من الخشب" تحمل في طياتها هيئة الملابس من أعمال ليفيو دي مارشى [18] Livio de marchi

ويرى الباحثان أن استخدام الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي يمتلك واجهتين:
الواجهة الأولى: يعد فيها أن الملابس أحد الفنون التطبيقية الغنية بالإبداع والقيم الجمالية "الصياغات التشكيلية" التي تخدم وتحقق وظيفة مستخدمة يستفيد منها مجال التصميم الداخلي والبيئي، حيث أن المصمم الداخلي يستمد أعماله من أشكال وأنماط الملابس وحركاتها وكيفية إنسادها وطيات أقمشتها لاستخدامها في تحقيق أغراض ومتطلبات فنية ووظيفية تخدم هذا المجال.

الواجهة الثانية: وهو الخروج بتصميم الملابس من الحيز النمطي أي من الشكل المتعارف عليها تقليدياً "الملابس التي يمكن ارتدائها في الحياة الاعتيادية" إلى أفق أوسع وهو حيز العمل الفنى والتطبيقي كمنتج يخدم مجال التصميم الداخلي والبيئي، وهذا يضع تصميم الملابس في شكل الفن الجميل ذاته حيث ينطلق خيال المصمم المبدع ويحقق إشباع فني لديه ويحقق المتعة البصرية والإبهار لدى المستخدم أو المتألق.

ومن هنا يتحتم على مصمم الملابس التلاقة الفكرية لإنتاج كم من الأفكار الملبيسة المتنوعة وليس كالأفكار التقليدية والملائمة لموضوع البحث "الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي" وذلك تحت شروط صياغة معينة ووفق رؤية جديدة تربط بين مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي ، وفي ذات الوقت يتحتم على المصمم الداخلي أن يكون على قدر

من الإطلاع والمعرفة بحركة الملابس وكيفية إنسادها لتناسب مع التخطيط الوظيفي وتكنولوجيا الهيكل والإنشاء للمنتج "العمل الفنى" وذلك للوصول إلى المظهر الأقرب إلى الواقع والتأثير المطلوب ، فيجب أن يسير الفكر الإبداعى لمصمم الملابس جنب إلى جنب مع الفكر الإبداعى للمصمم الداخلى ليحقق إضافة إبداعية تساعد على الخروج بأعمال فنية مميزة ذات طابع وقيمة نفعية وجمالية .

ثانياً: الإطار التجريبى:

واجه الباحثان "كلاً من مصممة الملابس والمصمم الداخلى" صعوبة فى كيفية المشاركة فى تقديم قطع أثاث تحمل فى طياتها الصياغات التشكيلية للملابس، فمن خلال الإمكانيات المتاحة لديهم تم الآتى:

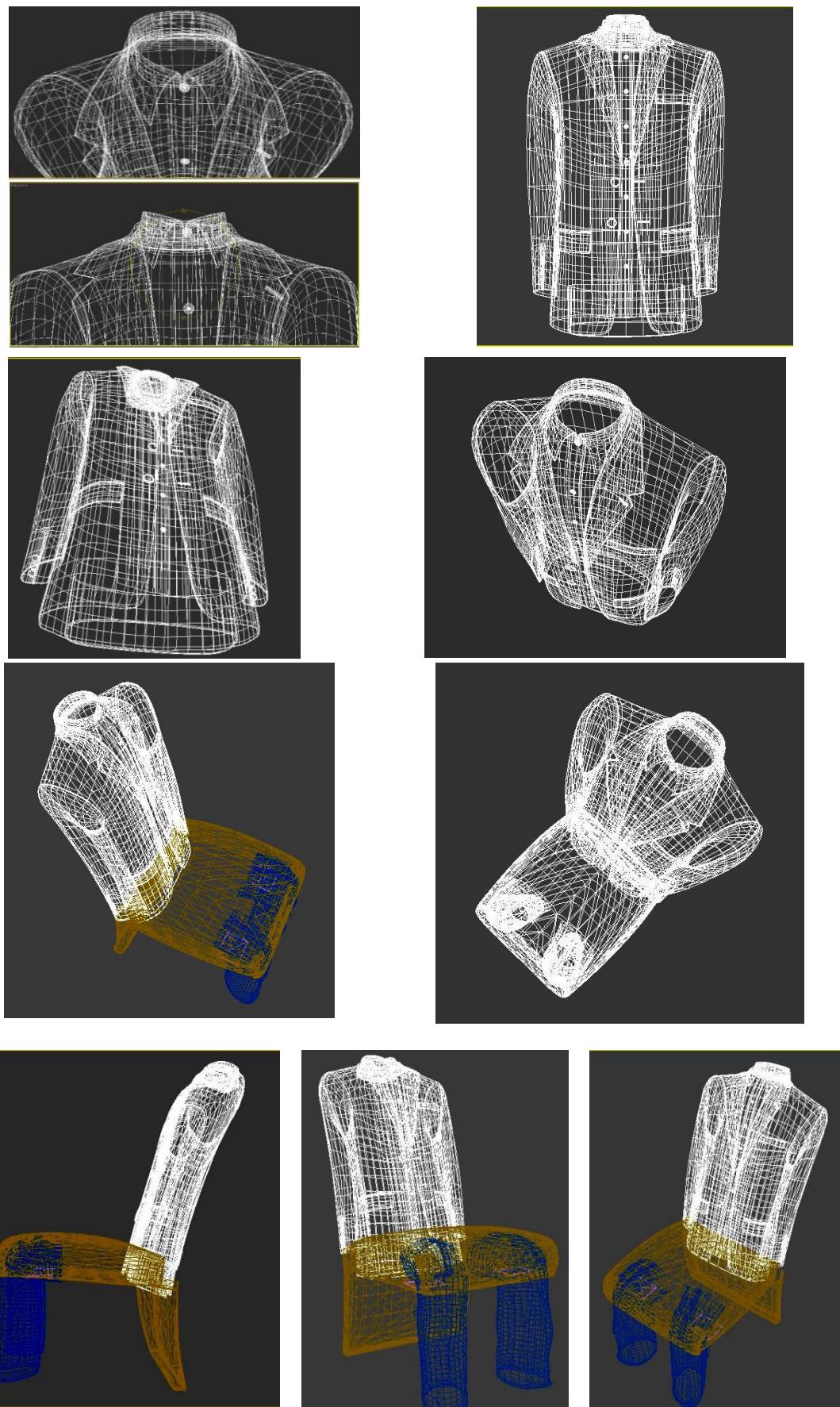
— قامت مصممة الملابس بعمل إسكتشات outline لنماذج ملبيية مقترنة "2d" وبناءها "3d" ، كما قدمت أيضا تصميم لأحد مكملات الملابس "حذاء" كما هو موضح فى النماذج (1، 2، 3، 4).

— ثم قام المصمم الداخلى ببناء وتنفيذ قطع أثاث بمعايير هندسية تتناسب مع معايير التصميم الداخلى "3d" ، منها ما تأخذ حركة الجسم البشرى وકأنها مرتبطة تلك الملابس كما فى النموذج رقم (1) والنماذج رقم (4) من مكملات الملابس، أما النموذج رقم (2،3) فهو مستوحى من الصياغات الملبيية المقترنة.

وكل ذلك باستخدام برنامج الواقع الإفتراضى "3d Max" حيث تم اختيار Material لتصبح قطع الأثاث منتجات تطبيقية لها قيمتها الجمالية والبصرية وتوظيفها فى التصميم الداخلى ،،،،.

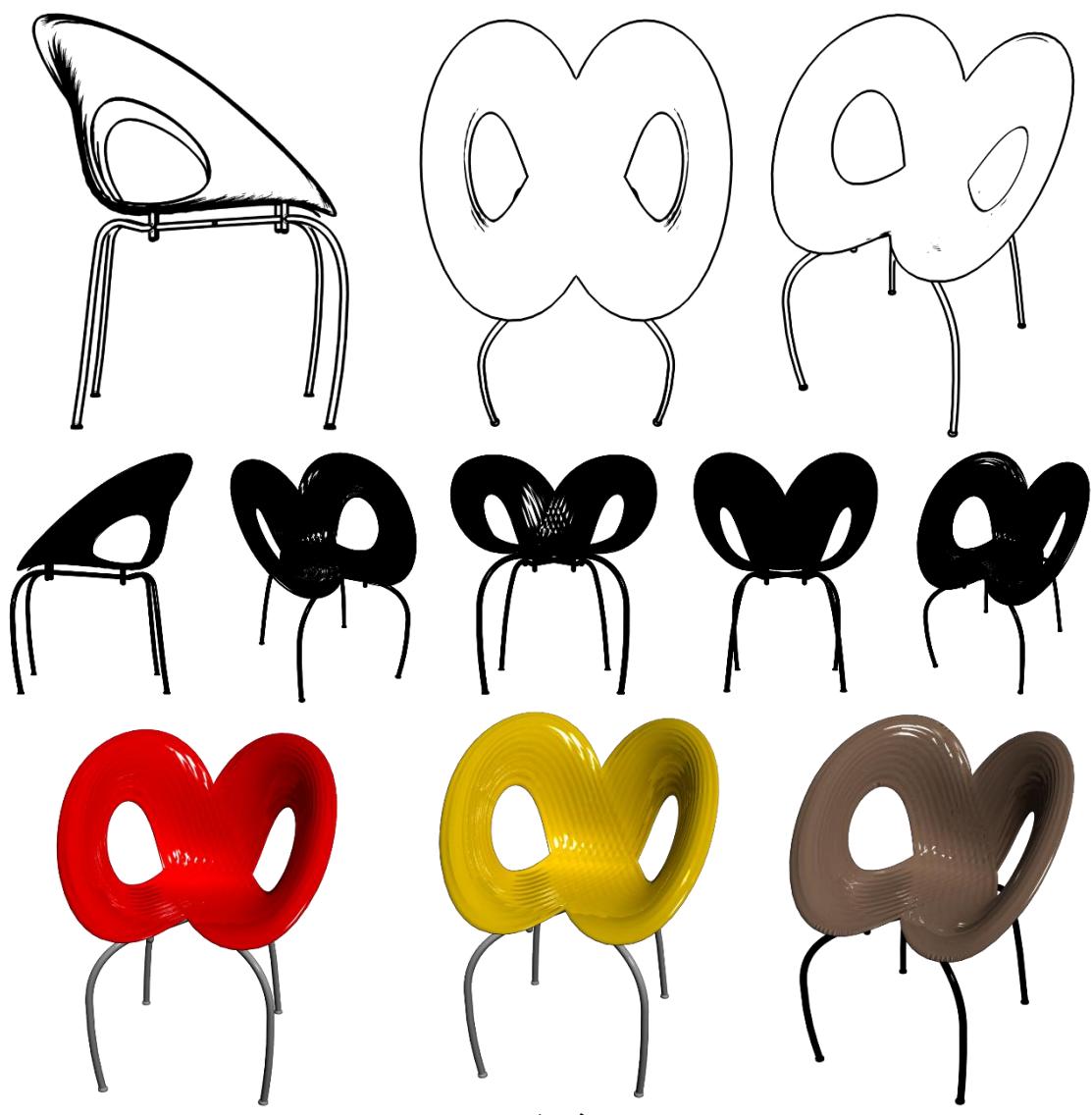
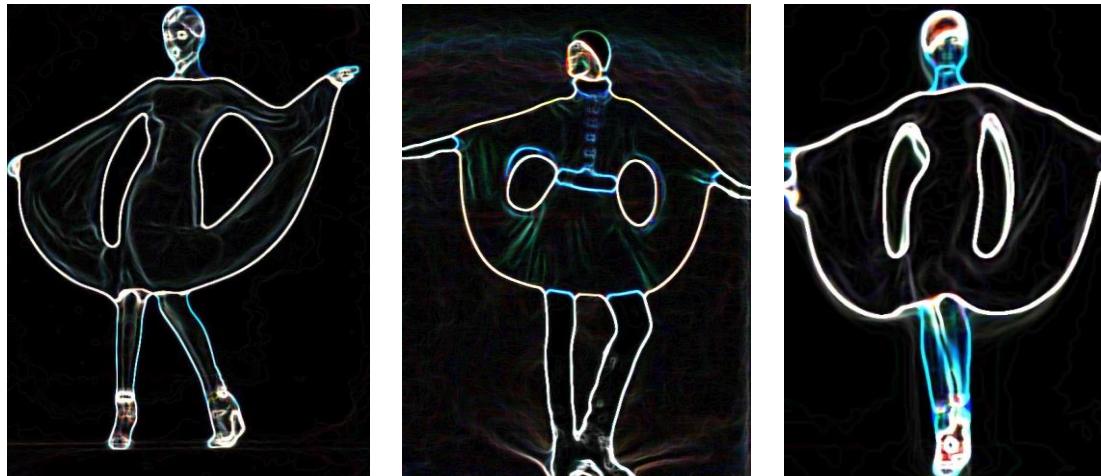
— وقد تم إعداد إستبيان لتحكيم التصميمات والنماذج المقترنة من قبل المتخصصين "من السادة أعضاء هيئة التدريس" والمستهلكين لقياس والتأكد من صدق فرضية البحث.



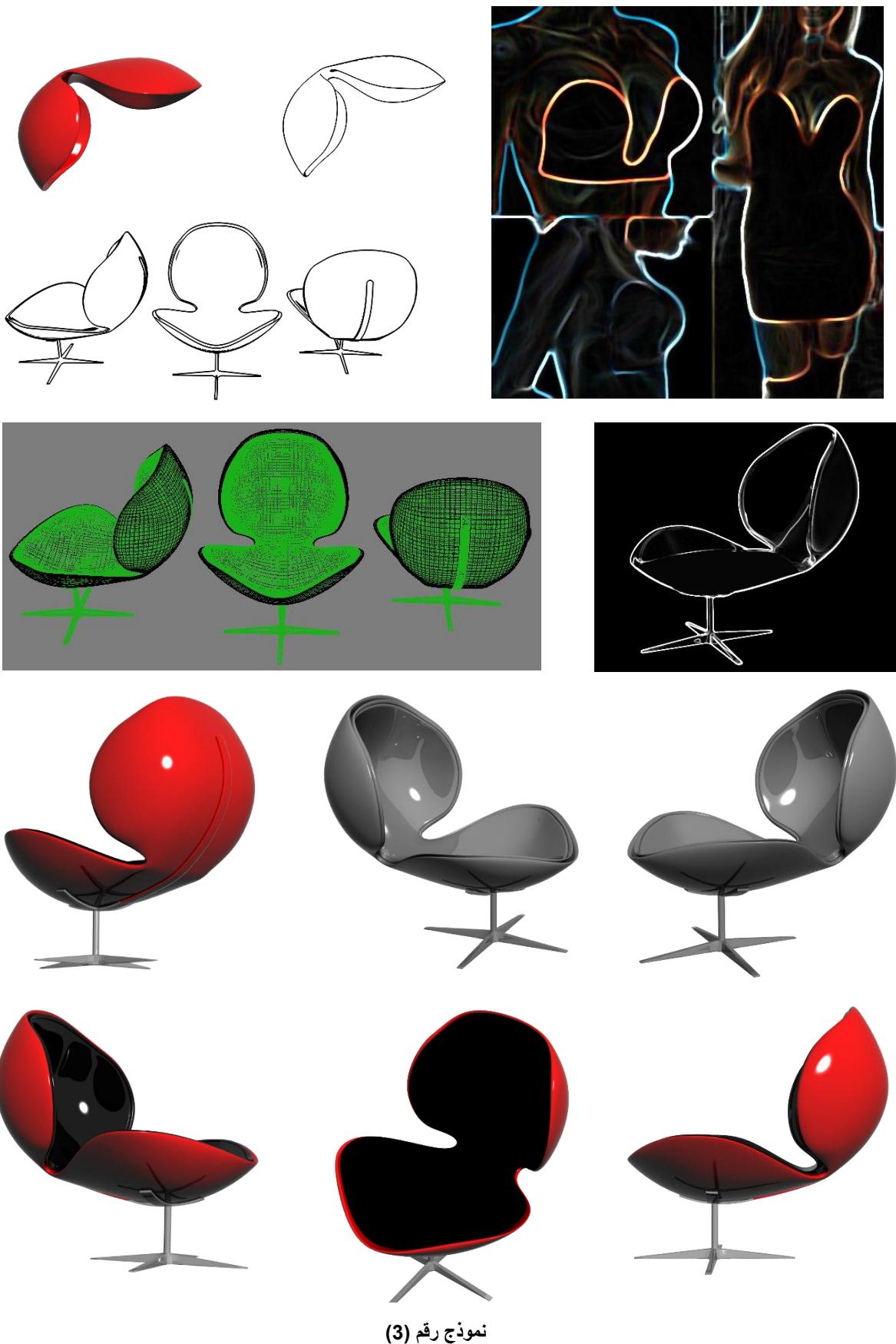




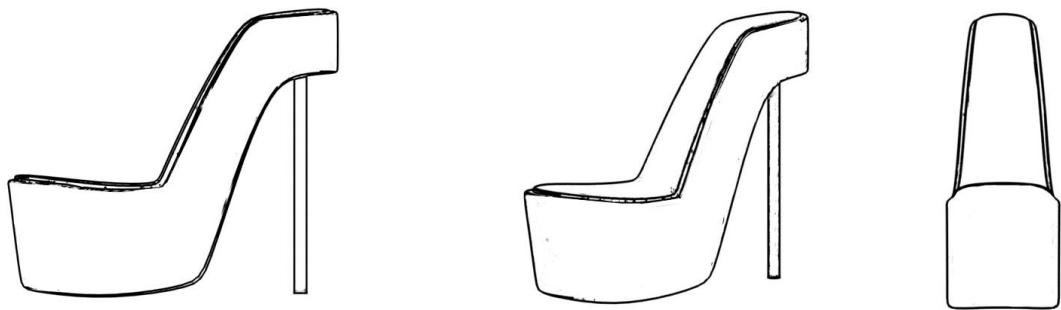
(1) النموذج رقم



نموذج رقم (2)



نموذج رقم (3)



نموذج رقم (4)

ملحق (1) استماره إستبيان المتخصصين من السادة أعضاء هيئة التدريس

عدد العينة: (30) من السادة أعضاء هيئة التدريس.

المكان : كلية الفنون التطبيقية "جامعة حلوان و جامعة دمياط و جامعة ٦ أكتوبر".

و فيما يلى نموذج لإستماره الإستبيان :



استماره إستبيان

لبحث تحت عنوان : الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي

الإسم (اختيارى) :
القسم :الوظيفة :
النوع :

يهدف هذا الإستبيان إلى تقييم التصميمات المقترحة والمنفذة لقطع الأثاث لقياس مدى نجاح إعتماد الملابس كمصدر ثرى يقام إبداعاً له قيمته البصرية والتشكيلية والوظيفية في التصميم الداخلى ، مع العلم أنه سيتم معاملة هذا الإستبيان بشكل سرى بغرض البحث العلمى .

لذا أرجو من سيادتكم ملئ هذه الإستماره بمنتهى الموضوعية بوضع علامة (✓) في داخل المربع .

غير موافق	موافق إلى حد ما	موافق	العبارة	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	يتضح في التصميمات المقترحة " التجربة العملية " الفكر المدعو إليه والهدف من البحث بشكل واضح وبسيط وهو أن الملابس مصدر للإبداع في التصميم الداخلي .	.1
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	يمكن اعتبار استخدام " الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلى " رسالة للربط بين مجال الملابس ومجال التصميم الداخلى ، والتعاون بين مصمم الملابس والمصمم الداخلى .	.2
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	يعد استخدام " الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلى " إضافة جديدة لكلاً من مجال الملابس و التصميم الداخلى .	.3
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	التصميمات المقترحة تحمل رسالة هادفة تتناسب مع مجريات العصر الحديث وتحقق نوعاً من التميز والأصالة .	.4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	يتواافق فن تصميم الملابس مع التصميم لبنيانى لقطع الأثاث ، ويحقق الجوانب الجمالية والتشكيلية والتعبيرية والوظيفية حيث يمكن تنفيذها وتسويقها .	.5

أرجو كتابة أي ملاحظات:

ولسيادتكم جزيل الشكر والعرفان

ملحق (2) إستماراة إستبيان المستهلكين

عدد العينة العشوائية: (60) من المستهلكين.

المكان : مول تجاري ، نادى

وفيما يلى نموذج لإستماراة الإستبيان :

**إستماراة إستبيان****لبحث تحت عنوان : الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي**

السن :	الإسم (اختياري) :
النوع :	الوظيفة :

يهدف هذا الإستبيان إلى تقييم التصميمات المقترحة والمنفذة لقطع الأثاث لقياس مدى نجاح إعتماد الملابس كمصدر ثرى يقدم إبداعاً له قيمته البصرية والشكلية والوظيفية في التصميم الداخلي ، مع العلم أنه سيتم معاملة هذا الإستبيان بشكل سرى بغض النظر العلمى .

لذا أرجو من سيادتكم ملئ هذه الإستماراة بمنتهى الموضوعية بوضع علامة (✓) في داخل المربع .

غير موافق	موافق إلى حد ما	موافق	العبارة	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	يروقي فكرة استخدام الملابس كمصدر للإبداع في مجال التصميم الداخلي .	.1
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	تصميم قطع الأثاث المقترحة يعيد صياغة الملابس جمالياً وفلسفياً بشكل مبتكر ومتميز .	.2
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	أفضل شراء قطع أثاث عالية القيمة الفنية وذات دلالة ومعنى وشكل جمالي مستوحى من الملابس وليس مجرد رؤيتها.	.3
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	تصميمات قطع الأثاث المقترحة تصلح للاستعمال في أماكن متعددة وتتلاءم مع الفئات المختلفة للمجتمع .	.4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	أحب أن أرى تناول الملابس في مواضيع وصياغتها جمالياً غير تقليدية وتوظيفها في كثيراً من مجالات الفنون التطبيقية.	.5

أرجو كتابة أي ملاحظات:

ولسيادتكم جزيل الشكر والعرفان

❖ التحقق من صدق وثبات أدوات البحث :

أولاً: استبانة آراء المحكمين نحو التصميمات المقترحة لقطع الأثاث:

- نتائج صدق الاتساق الداخلي للإستبانة:

وتحقق من صدق الاتساق الداخلي للإستبانة، استخدم الباحثان معامل ارتباط بيرسون لحساب معامل الارتباط بين درجات كل عبارة والدرجات الكلية للإستبانة، وجاءت النتائج كما هو موضح في الجدول (1).

الدالة الاحصائية	مستوى الدالة	معامل الارتباط	العبارات
دال	0.01	0.82	1- يتضح في التصميمات المقترحة " التجربة العملية " الفكر المدعو إليه والهدف من البحث بشكل واضح وبسيط وهو أن الملابس مصدر للإبداع في التصميم الداخلي
دال	0.01	0.86	2- يمكن اعتبار استخدام " الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي " رسالة للربط بين مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي ، والتعاون بين مصمم الملابس والمصمم الداخلي
دال	0.01	0.95	3- يعد استخدام " الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي " إضافة جديدة لكلاً من مجال الملابس والتصميم الداخلي
دال	0.01	0.86	4- التصميمات المقترحة تحمل رسالة هادفة تتناسب مع مجريات العصر الحديث وتحقق نوعاً من التميز والأصالة
دال	0.01	0.95	5- يتوافق فن تصميم الملابس مع التصميم لبنيانى لقطع الأثاث ، ويحقق الجوانب الجمالية والتشكيلية والتعبيرية والوظيفية حيث يمكن تتنفيذها وتسويتها.

جدول رقم (1) : يوضح معاملات الارتباط بين درجات العبارة والدرجات الكلية للإستبانة

حيث يتضح من الجدول (1) أن معاملات الارتباط بين درجات كل عبارة والدرجات الكلية للإستبانة تراوحت ما بين (95.0 – 0.82) وجميعها دالة إحصائية عند مستوى معنوية (0.01) وبذلك تعتبر عبارات الإستبانة صادقة لما وضعت لقياسه.

— نتائج ثبات الإستبانة:

وقد تحقق الباحثان من ثبات الإستبانة من خلال طريقة معامل ألفا كرونباخ وجاءت النتائج كما هي موضحة في الجدول رقم (2).

معامل ألفا كرونباخ	عدد العبارات	استبانة المخصصين
0.92	5	

جدول رقم (2): يوضح نتائج اختبار ألفا كرونباخ لثبات الإستبانة

حيث بلغ (0.92) ، وهي نسبة ثبات مرتفعة مما يطمئن الباحثان لننتائج تطبيق الإستبانة

ثانياً: إستبانة آراء المستهلكين نحو التصميمات المقترحة لقطع الأثاث:**• نتائج صدق الاتساق الداخلي للاستبانة.**

ولتتحقق من صدق الاتساق الداخلي للاستبانة، استخدم الباحثان معامل ارتباط بيرسون لحساب معامل الارتباط بين درجات كل عبارة والدرجات الكلية للاستبانة، وجاءت النتائج كما هو موضح في الجدول رقم (3).

الدالة الإحصائية	مستوى الدالة	معامل الارتباط	العبارات
دال	0.01	0.75	1- يروقى فكرة استخدام الملابس كمصدر للإبداع فى مجال التصميم الداخلى
دال	0.01	0.78	2- تصميم قطع الأثاث المقترحة يعيد صياغة الملابس جمالياً وفلسفياً بشكل مبتكر ومنizer
دال	0.01	0.89	3- أفضل شراء قطع أثاث عالية القيمة الفنية وذات دلالة ومعنى وشكل جمالي مستوحى من الملابس وليس مجرد رؤيتها
دال	0.01	0.73	4- تصميمات قطع الأثاث المقترحة تصلح للاستعمال فى أماكن متعددة وتتلاءم مع الفئات المختلفة للمجتمع
دال	0.01	0.88	5- أحب أن أرى تناول الملابس فى مواضيع وصياغتها جمالياً غير تقليدية وتوظيفها فى كثيراً من مجالات الفنون التطبيقية

جدول رقم (3) : يوضح معاملات الارتباط بين درجات العبارة والدرجات الكلية للاستبانة

حيث يتضح من الجدول (3) أن معاملات الارتباط بين درجات كل عبارة والدرجات الكلية للاستبانة تراوحت ما بين (89.0 – 0.73) وجميعها دالة إحصائياً عند مستوى معنوية (0.01) وبذلك تعتبر عبارات الاستبانة صادقة لما وضعت لقياسه.

— نتائج ثبات الاستبانة:

وقد تحقق الباحثان من ثبات الاستبانة من خلال طريقة معامل ألفا كرونباخ وجاءت النتائج كما هي موضحة في الجدول رقم (4).

معامل ألفا كرونباخ	عدد العبارات	استبانة المستهلكين
0.83	5	

جدول رقم (4): يوضح نتائج اختبار ألفا كرونباخ لثبات الاستبانة

حيث بلغ (0.83)، وهى نسبة ثبات مرتفعة مما يطمئن الباحثان لننتائج تطبيق الاستبانة

❖ النتائج والمناقشات :

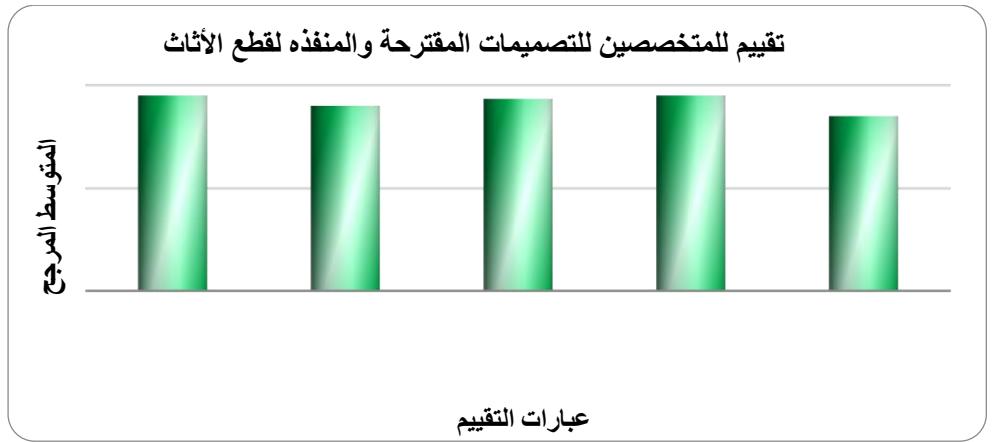
قام الباحثان بتحليل آراء أفراد عينة البحث من السادة المتخصصين من أعضاء هيئة التدريس ومجموعة من المستهلكين في استبانة حول " مدى نجاح إعتماد الملابس كمصدر ثرى يقدم إبداعاً له قيمة البصرية والتشكيلية والوظيفية في التصميم الداخلي "، وذلك وفقاً لمقياس ثلاثي متدرج "موافق ، موافق إلى حد ما ، غير موافق" بأوزان (3، 2، 1) على الترتيب وتم حساب المدى ، حيث ظهر الوزن المرجح لاجabات كل عبارة من العبارات على النحو التالي : 1.66 (غير موافق) ، 2.34 (موافق إلى حد ما) ، 2.33 (موافق إلى حد ما) ، 1.67 (غير موافق)"

■ أولاً: تقييم المتخصصين (30 عضو هيئة تدريس) للتصميمات المقترحة لقطع الأثاث:

قام الباحثان باستخدام التكرارات والنسبة المئوية لحساب المتوسط المرجح ومعامل الجودة لكل عبارة من عبارات التقييم وفقاً لمقياس ثلاثي متدرج، وجاءت النتائج كما هو موضح في الجدول رقم (5).

درجة الموافقة	معامل الجودة (%)	المتوسط المرجح	مجموع الأوزان	الاستجابة			عبارات التقييم
				غير موافق	موافق إلى حد ما	موافق	
موافق	%96.67	2.90	87	-	3	27	1- يتضح في التصميمات المقترحة " التجربة العملية " الفكر المدعى إليه والهدف من البحث بشكل واضح وبسيط وهو أن الملابس مصدر للإبداع في التصميم الداخلي .
موافق	%93.33	2.80	84	-	6	24	2- يمكن اعتبار استخدام " الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي " رسالة للربط بين مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي ، والتعاون بين مصمم الملابس والمصمم الداخلي .
موافق	%95.56	2.87	86	-	4	26	3- يعد استخدام " الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي " إضافة جديدة لكلاً من مجال الملابس والتصميم الداخلي .
موافق	%96.67	2.90	87	-	3	27	4- التصميمات المقترحة تحمل رسالة هادفة تتناسب مع مجريات العصر الحديث وتحقق نوعاً من التميز والأصالة .
موافق	%90.00	2.70	81	-	9	21	5- يتوافق فن تصميم الملابس مع التصميم لبنياني لقطع الأثاث ، ويحقق الجوانب الجمالية والتشكيلية والتعبيرية والوظيفية حيث يمكن تنفيذها وتسويقه .
موافق	%94.44	2.83	425	-	25	125	التقييم الكلى للمتخصصين

جدول رقم (5) : يوضح المتوسطات المرجحة ومعاملات الجودة للعبارات والتقييم وفقاً لآراء المتخصصين حول التصميمات المقترحة لقطع الأثاث



شكل رقم (1) : المتوسطات المرجحة لعبارات التقييم وفقاً لآراء المتخصصين حول التصميمات المقترحة لقطع الأثاث

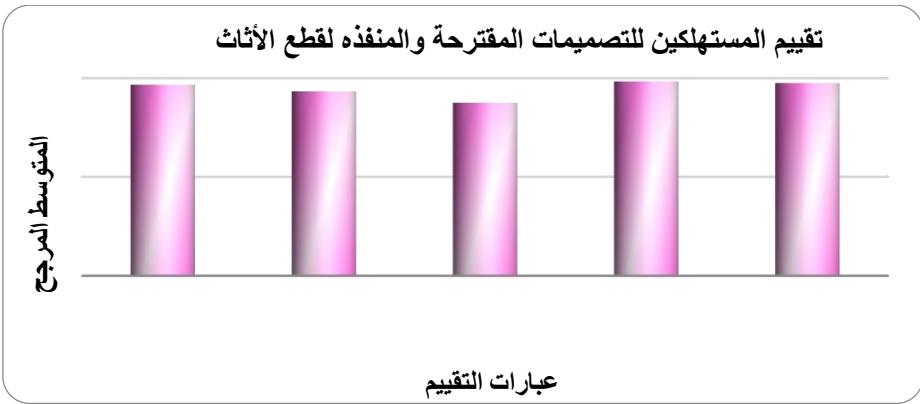
ـ من الجدول رقم (5) والشكل البياني رقم (1) يتضح: اتفاق آراء السادة المتخصصين حول عبارات تقييم التصميمات المقترحة لقطع الأثاث، حيث جاءت تقييمات معاملات الجودة مرتفعة لجميع العبارات ووُقعت جميعها في مستوى (موافق) بناءً على التدرج الثالثي للوزن المرجح، وتراوحت معاملات الاتفاق ما بين نسبة (90% - 96.67%) وترواح المتوسط المرجح ما بين (2.70-2.90)، مما يوضح "نجاح إعتماد الملابس كمصدر ثري يقدم إبداعاً له قيمته البصرية والتشكيلية والوظيفية في التصميم الداخلي" وفقاً لآراء مجموعة من المتخصصين.

▪ ثانياً: تقييم المستهلكين (60 مستهلك) للتصميمات المقترحة لقطع الأثاث:

قام الباحثان باستخدام التكرارات والنسبة المئوية لحساب المتوسط المرجح ومعامل الجودة لكل عبارة من عبارات التقييم وفقاً لمقياس ثلاثي متدرج، وجاءت النتائج كما هو موضح في الجداول رقم (6)

درجة الموافقة	معامل الجودة (%)	المتوسط المرجح	مجموع الأوزان	الاستجابة			عبارات التقييم
				غير موافق	موافق إلى حد ما	موافق	
موافق	%97.78	2.93	176	-	4	56	1. يروقني فكرة استخدام الملابس كمصدر للإبداع في مجال التصميم الداخلي.
موافق	%95.56	2.87	172	-	8	52	2. تصميم قطع الأثاث المقترحة يعيد صياغة الملابس جمالياً وفلاسفياً بشكل مبتكر ومتميز.
موافق	%91.67	2.75	165	-	15	45	3. أفضل شراء قطع أثاث عالية القيمة الفنية وذات دلالة ومعنى وشكل جمالي مستوحى من الملابس وليس مجرد رؤيتها.
موافق	%98.89	2.97	178	-	2	58	4. تصميمات قطع الأثاث المقترحة تصلح للاستعمال في أماكن متعددة وتنتلامع مع الفئات المختلفة للمجتمع.
موافق	%98.33	2.95	177	-	3	57	5. أحب أن أرى تناول الملابس في مواضيع وصياغتها جمالياً غير تقليدية وتوظيفها في كثيراً من مجالات الفنون التطبيقية.
موافق	%96.44	2.89	868	-	32	268	التقييم الكلي للمستهلكين

جدول رقم (6) : المتوسطات المرجحة ومعاملات الجودة لعبارات التقييم وفقاً لآراء المستهلكين حول التصميمات المقترحة لقطع الأثاث



شكل رقم(2) : المتوسطات المرجحة لعبارات التقييم وفقاً لآراء المستهلكين حول التصميمات المقترحة لقطع الأثاث

من الجدول رقم (6) والشكل البياني رقم (2) يتضح:

اتفاق آراء أفراد عينة البحث من المستهلكين حول عبارات تقييم التصميمات المقترحة لقطع الأثاث، حيث جاءت تقييمات معاملات الجودة مرتفعة لجميع العبارات ووُقعت جميعها في مستوى (موافق) بناءً على التدرج الثالثي للوزن المرجح، وتراوحت معاملات الاتفاق ما بين نسبة (91.67% - 98.89%) وترواح المتوسط المرجح ما بين (2.97- 2.75)، مما يوضح نجاح إعتماد "الملابس كمصدر ثرى يقدم إبداعاً له قيمته البصرية والتشكيلية والوظيفية في التصميم الداخلي" وفقاً لآراء مجموعة من المستهلكين.

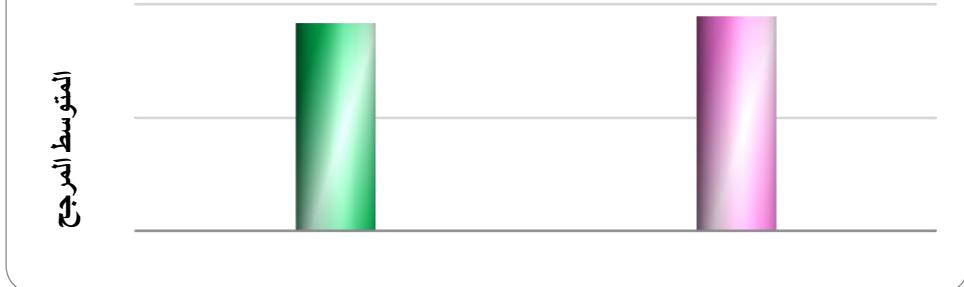
ثالثاً: اتفاق آراء المتخصصين والمستهلكين نحو التصميمات المقترحة لقطع الأثاث:

قام الباحثان باستخدام التكرارات والنسب المئوية واختبار "كاي²" لدالة الفرق بين آراء المتخصصين وأراء المستهلكين نحو التقييم الكلى للتصميمات المقترحة والمنفذة بالكمبيوتر لقطع الأثاث وفقاً لمقياس ثلاثي متدرج، وجاءت النتائج كما هو موضح في الجداول رقم (7) ،،،،،

مستوى الدلالة	ك ²	الاستجابة							
		غير موافق		موافق إلى حد ما		موافق			
		%	ـ	%	ـ	%	ـ		
0.07	3.25	-	-	16.67	25	83.33	125	المتخصصين	
		-	-	9.67	29	90.33	271	المستهلكين	

جدول رقم (7) : اتفاق آراء المتخصصين والمستهلكين نحو التصميمات المقترحة والمنفذة بالكمبيوتر لقطع الأثاث

التقييم الكلى للتصميمات المقترحة والمنفذة لقطع الأثاث



شكل (3): المتوسطات المرجحة للتقييم الكلى للتصميمات المقترحة والمنفذة بالكمبيوتر لقطع الأثاث وفقاً لآراء كلاً من المتخصصين والمستهلكين

- من الجدول (7) والشكل البياني (3) يتضح:
اتفاق آراء المتخصصين ومجموعة المستهلكين حول التصميمات المقترحة والمنفذة لقطع الأثاث، حيث بلغت قيمة "كا²" 3.25 (0.07) وهو مستوى أكبر من (0.05)، مما يدل على عدم وجود فروق دالة احصائياً بين آراء المتخصصين ومجموعة المستهلكين، مما يوضح اتفاق المتخصصين والمستهلكين نحو نجاح إعتماد "الملابس كمصدر ثرى يقدم إبداعاً له قيمته البصرية والتشكيلية والوظيفية في التصميم الداخلي".

❖ ومن البحث ونتائجها واتفاق آراء المتخصصين من السادة أعضاء هيئة التدريس والمستهلكين حول التصميمات المقترحة والمنفذة "بالكمبيوتر" لقطع الأثاث من قبل الباحثان، يتضح أن استخدام الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي يشكل إضافة تساعد على الخروج بأعمال فنية "قطع أثاث" ذات طابع وقيمة نفعية وجمالية تحقق نوعاً من التميز الذي يربط بين مجال الملابس و المجال التصميم الداخلي.

■ النتائج:

1. إن استخدام الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي يعمل على التعاون بين مصمم الملابس ومصمم التصميم الداخلي ويحقق الربط بين مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي ويشكل إضافة إبداعية تدعم الجانب الجمالى والتعبيرى فى عملية التصميم لكلاً من المجالين، ويساعد فى إيجاد طابع مميز ذو جوانب وظيفية وثقافية وتشكيلية للمنتج التطبيقي "قطع الأثاث" ليكون قادر على المنافسة في مجال التصميم الداخلي والتواجد في المجتمع وذلك تحت شروط صياغة معينة ووفقاً رؤية جديدة تتناسب مع روح العصر.

2. إن استخدام الملابس في التعبير عن الفكر والخيال الإبداعي في التصميم بدلاته المختلفة في مجال التصميم الداخلي يمكن أن يحقق لغة إبداعية وفنية حديثة في التصميم الداخلي من خلال آليات تعبير عن تصميم إبداعي وفني تظهر أساليب المقدمة الإدراكية التي يتميز بها فعل المصمم الداخلي الإبداعي مع مصمم الملابس.

3. نجاح الملابس كمصدر للإبداع في التصميم الداخلي يعتبر مؤشراً للطلقة الفكرية للمصمم في مجال تصميم الملابس ليفتح أفقاً أوسع تخرج بالملابس من الحيز النمطي إلى حيز العمل الفنى والتطبيقي في كثيراً من مجالات "تخصصات" الفنون التطبيقية المختلفة الأخرى.

■ التوصيات:

1. الملابس كغيرها من الفنون التطبيقية علم وفن في آن واحد ثرى بالقيم الجمالية والتشكيلية، فعلى المصممين من كليات الفنون التطبيقية زيادة الإهتمام بفن الملابس وإعدادها مصدرأً في ذاتها ومحركاً لإبداعهم من ألوان "تخصصات" الفنون التطبيقية المختلفة.

2. تحفيز الدارسين في مجال الملابس ومجال التصميم الداخلي للتعرف على الإتجاهات الحديثة في التصميم، والتعرف على الإتجاهات المنشورة منه ومدى إرتباطها بالإتجاه نحو الدمج بين التخصصات التطبيقية المختلفة.

3. تشجيع وتفعيل التعاون بين مصممى الملابس ومصممى الداخلى بجهودهم وفكيرهم الإبداعى لإقامة العروض على مستوى فنى راقى تعرض فيه أفكارهم التصميمية والتطبيقية لأعمالهم الفنية "منتجات من قطع الأثاث المستوحاه من الملابس"، والدعوة موجهاً للمتخصصين وللشركات الداعمة والراعية لمثل هذه العروض الفنية.

▪ المراجع:

أولاً: المراجع العربية:

1. أبو ندى ، دينا عبد الهادى . أثر توظيف استراتيجي (K.W.H.L) والتخييل الموجه على تنمية مهارات التفكير الإبداعي فى العلوم والحياة لدى طالبات الصف الرابع الأساسي . ماجستير ، كلية التربية ، الجامعة الإسلامية ، غزة ، 2018 .
1. 'abu nadaa , dinana eabd alhada. 'athara tawzif aistiratijatay (K.W.H.L) waltakhayul almuajah ealaa tanmiat maharat altafkir al'iibdaeii fi aleulum walhayat ladaa talibat alsafi alrrabie al'asasa). majstyr , kuliyat altarbiat , aljamieat al'islamiyat , ghazat , 2018 .
2. الأخضر ، حراز . دور الإبداع فى إكساب المؤسسة ميزة تنافسية . كلية العلوم الإقتصادية والتجارية وعلوم التيسير ، جامعة أبو بكر بلقايد ، 2011 .
2. al'akhdar , gharzat. dawr alaibtikar fi 'ieta' almuasasat mayzat tunafusiata. kuliyat aleulum alaiqtisadiat waltijariat waeulum altiysir , jamieat 'abu bakr bilaqayid , 2011.
3. البياتى ، نير قاسم خلف .*ألف باء التصميم الداخلى*. بغداد : دار الكتب والوثائق ، 2005 .
3. albiatiu , nayir qasim khalf 'a. ba. altasmim aldaakhili. baghdad: dar alqutb walhuthiq , 2005.
4. الجبورى ، إسراء حامد على . "سمات الإغتراب فى فن ما بعد الحادثة". مجلة جامعة بابل ، العلوم الإنسانية ، العدد 5 (2014) : ص 1069 .
4. aljuburiu , 'iisra' hamid eali , "smat alaightirab fi fan ma baed alhadath". majalat jamieat babil , aleulum al'iinsaniat , aleedad 5 (2014): s. 1069.
5. حجازى ، حنان بنت عبد الرحيم .*الإستلهام من العناصر الطبيعية فى التصميم الداخلى البىئى للمنتجعات السياحية*. دكتوراه ، كلية الفنون والتصميم الداخلى ، جامعة أم القرى ، 2012 .
5. hajjazi hanan bnt eabd alrhym. 'ilham aleanasir altabieiat fi altasmim alddakhilii lilmuntajaeat alsiyahiat. dukturah , kuliyat aladab waltasmim alddakhilii , jamieat 'am alquraa ، 2012.
6. حسان ، رحاب رجب محمود .*فن تصميم الملابس- دراسات علمية ورؤى فنية*. القاهرة : دار العلوم للنشر والتوزيع ، 2014 .
6. hisan , rahab rajab mahmudin. fin tasmim almulabis- dirasat eilmiat wurawaa faniata. alqahirt: dar aleulum lilnashr waltawzie , 2014.
7. حسن عبده محمد ، نرمين ماجد القبصى ، أمنية محسن محمد على البلاسى . "المرونة وأثرها فى تصميم الفراغ الداخلى للمسكن المعاصر من خلال التجريد الوظيفى". بحث منشور فى المؤتمر الدولى الخامس لكلية الفنون التطبيقية ، 2018 م : ص 3 .
7. hasan eabdah muhamad , narmayn majid alqibsat , 'amniat muhsin muhamad eali alblesy. "almurunat wa'athariha fa tasmim alfaragh alddakhilaa lilmaskin almueasir min khilal altajrid alwazifaa." bahath manshur fi almutamar alduwalii alkhamis likuliat alfunun altatbiqiat , 2018 m: s 3.
8. حساونة ، فؤاد إياد . "عملية التفكير الإبداعى فى التصميم". مجلة العلوم الإنسانية والإجتماعية ، العدد 42 (2015) : ص 1217 .
8. hasaawanat , fuad 'iiad. "emaliat altafkir al'ibdaeaa fa altasmima." majalat aleulum al'iinsaniat wal'iijtimaeiat , aleedad 42 (2015): s 1217.
9. الرحيلى ، فدوى بنت عوض بن عايض .*تأثير الخامات الحديثة على التصميم الداخلى لمعارض الأعمال الفنية بكلية الاقتصاد المنزلى*. ماجستير ، كلية الفنون والتصميم الداخلى ، جامعة أم القرى ، 2010 .

9. alrhyla , fadwaa bnt eiwad bin eayid. tathir alkamaat alhadithat ealaa altasmim alddakhilii limuearid al'aemal alfaniyat bikaliat al'iqtsad almunzilaa. majstir , kuliyat alfunun waltasmim aldaakhlaa , jamieat 'am alquraa ، 2010.
10. سالم ، سامح محمد محمود . "التفكيكية كإستراتيجية للتصميم الإبداعي في التصميم الداخلي والمعماري". بحث منشور في المؤتمر الدولي الخامس لكلية الفنون التطبيقية ، جامعة حلوان (2018) : ص 1.
10. salim , samih muhamad mahmud. "altafkikiat k'iistratijiat liltasmim al'ibdae fa altasmim aldakhla walmueamarraa." bahathi manshur fi almutamar alduwalii alkhamis likuliat alfunun altatbiquiat , jamieat hulwan (2018): s 1.
11. على ، أحمد سمير كامل."أثر الخامات الحديثة في إثراء الفكر التصمي米 للفراغ الداخلي". بحث منشور في المؤتمر الدولي الثاني لكلية الفنون التطبيقية ، جامعة حلوان (2011) : ص 1 .
11. ealaa 'ahmad samir kaml. "athar alkhammat alhadithat fi 'iithra' alfikr altasmimaa lilfaragh aldakhla." bahathi manshur fi almutamar alduwalii alththanaa likuliat alfunun altatbiquiat , jamieat hulwan (2011): s 1.
12. القاسم ، أميمة إبراهيم محمد ، عواد ، اسماعيل أحمد ، بدر ، منى سيد عثمان . "جماليات التشكيل في التصميم الداخلي." مجلة العمارة والفنون ، العدد العاشر (2018) : ص 87 .
12. alqasim , 'amimat 'ibrahim muhamad , ewad , 'iismaeil 'ahmad , badr , munaa syd euthman. "jmaliat altashkil fa altasmim aldaakhlaa." majalat aleamarat walfunun , aleedad aleashir (2018): s 87.
13. لرزق ، نور الهدى ، قشى ، مريم . "الفن التشكيلي ونظرية التواصل". كلية الآداب واللغات قسم الفنون ، ماجستير ، جامعة أبي بكر بلقايد تلمساني ، الجزائر ، 2017 .
13. lirizq , nur alhudaa , qashaa , mrym. "alfan altishkilaa wanazuriat altwasl". kuliyat aladab wallughat qism alfunun , majstir , jamieatan 'abaa bikr bilaqayid talamusanaa , aljazayir , 2017.
14. محمد ، حسن عبده ، القبصى ، نرمين ماجد . "المرونة وأثرها في تصميم الفراغ الداخلي للمسكن المعاصر من خلال التجريد الوظيفي." ، بحث منشور في المؤتمر الدولي الخامس لكلية الفنون التطبيقية ، جامعة حلوان (2018) : ص 3 .
14. muhamad , hasan eabdah , alqabsaa , narmayn majd. "almurunat wa'athariha fa tasmin alfaragh alddakhila lilmaskin almueasir min khilal altajrid alwazifaa. ", bahath manshur fi almutamar alduwalii alkhamis likuliat alfunun altatbiquiat , jamieat hulwan (2018): s 3.
15. محمد ، محمد عبد الرحمن . "تأثيرات استخدام الكتلة واللون في تصميم الزى فى العروض المسرحية العراقية." مجلة الأكاديمى ، العدد 48 (2008) : ص 90 .
15. muhamad , muhamad eabd alrahmin. "t'athir 'iistikhdam alkutlat wallawn fi tasmin alzaa fa aleurud almasrahiat aleiraqiat." majalat al'akadiamaa , aleedad 48 (2008): s 90.
16. محمود ، سعاد عبد الحليم . تشكيل الفكر الإبداعي للمصمم الداخلى من خلال محددات الأداء وجودة التعليم المستدامه . دكتوراه ، كلية الفنون التطبيقية ، جامعة حلوان ، 2016 .
16. mahmud , suead eabd alhalim. tashkil alfikr al'ibdaea lilmusamim alddakhila ducturah , kuliyat alfunun altatbiquiat , jamieat hilwan , 2016.

ثانياً: موقع الإنترنت:

17. <https://www.boredpanda.com/elegy-of-resistance-marble-clothes-alex-seton/>(February 2,2019) .
- 18.<https://www.ward2u.com/showthread.php?t=1309&pp=7> /(February2,2019).
19. <https://www.roadsideamerica.com/tip/29857>/(February12,2019).